

CAÇA - PALAVRAS

O Direito Autoral concede proteção às REVISTAS, MUSICAS, PINTURAS, FOTOGRAFIAS. Já os Direitos Conexos concedem proteção aos INTERPRETES ou EXECUTANTES e aos FOTOGRAFOS, por exemplo.

M	C	A	S	A	B	L	A	N	R	E	V	I	S	T	A	S	E	F	H
U	A	M	A	T	A	G	A	O	I	R	Y	G	U	L	A	R	D	A	N
S	D	D	M	P	N	Q	F	A	Q	O	E	R	T	E	U	Y	O	P	D
S	I	E	A	A	O	W	O	P	F	U	H	J	K	Y	O	F	D	S	U
O	S	C	S	M	I	E	I	O	P	A	Z	F	E	K	N	I	U	O	E
Q	I	R	V	U	T	R	O	P	U	D	E	D	R	A	G	R	U	N	T
E	I	E	I	S	A	T	E	I	L	F	R	S	F	R	V	U	V	A	R
A	K	T	F	I	D	I	R	Y	I	Q	E	R	T	O	U	I	O	F	I
T	F	U	R	C	E	U	M	F	O	T	O	G	R	A	F	O	S	E	D
B	A	I	A	A	R	I	B	F	F	C	O	N	V	E	N	V	U	P	A
H	E	D	S	S	R	O	C	S	I	T	I	A	V	E	S	S	U	I	G
L	R	I	E	U	F	P	Z	S	C	S	I	M	N	R	T	U	V	C	E
I	C	P	R	I	I	Z	P	V	C	R	N	R	R	E	V	I	S	O	N
I	B	I	I	K	U	X	A	B	A	Q	T	R	T	U	I	U	L	L	D
E	I	N	T	M	Y	C	J	J	E	L	E	C	U	T	A	N	T	E	A
E	U	T	M	L	I	V	G	N	O	T	R	C	F	R	G	U	L	U	W
I	E	U	Y	P	V	B	F	H	E	U	P	U	A	C	G	T	U	V	I
R	J	R	A	C	O	N	S	Y	O	J	R	G	F	P	U	G	J	C	Y
A	K	A	L	D	C	M	O	U	Q	I	E	O	U	U	B	F	É	Z	G
D	L	S	U	E	U	L	U	J	A	O	T	J	V	A	F	T	V	F	V
E	U	E	M	X	L	I	T	M	H	K	E	I	D	D	G	G	B	J	C
C	T	V	E	S	I	J	R	K	G	E	S	L	I	F	R	C	V	B	D
R	U	O	U	W	O	H	E	I	F	N	E	E	M	L	U	N	J	J	S
I	U	R	N	Z	F	G	Q	O	D	O	S	N	I	C	A	R	Y	I	W
A	R	A	F	A	E	X	E	C	U	T	A	N	T	E	S	C	B	G	F
S	U	O	I	Q	R	D	Q	P	E	A	H	F	G	Y	D	E	C	M	J
D	L	E	L	E	C	R	U	B	U	L	I	A	I	D	S	E	P	O	L
F	O	T	O	G	R	A	F	I	A	S	O	A	I	E	D	E	F	I	O

As respostas dos Passatempos em:
[http://meninasnacomputacao.com.br/
publicacoes](http://meninasnacomputacao.com.br/publicacoes)

Série 3: Propriedade Intelectual
Volume 11: Propriedade Intelectual no
Comércio Eletrônico

Os acentos das palavras foram descon-
siderados para não indicar a localiza-
ção das palavras no quadro de letras.

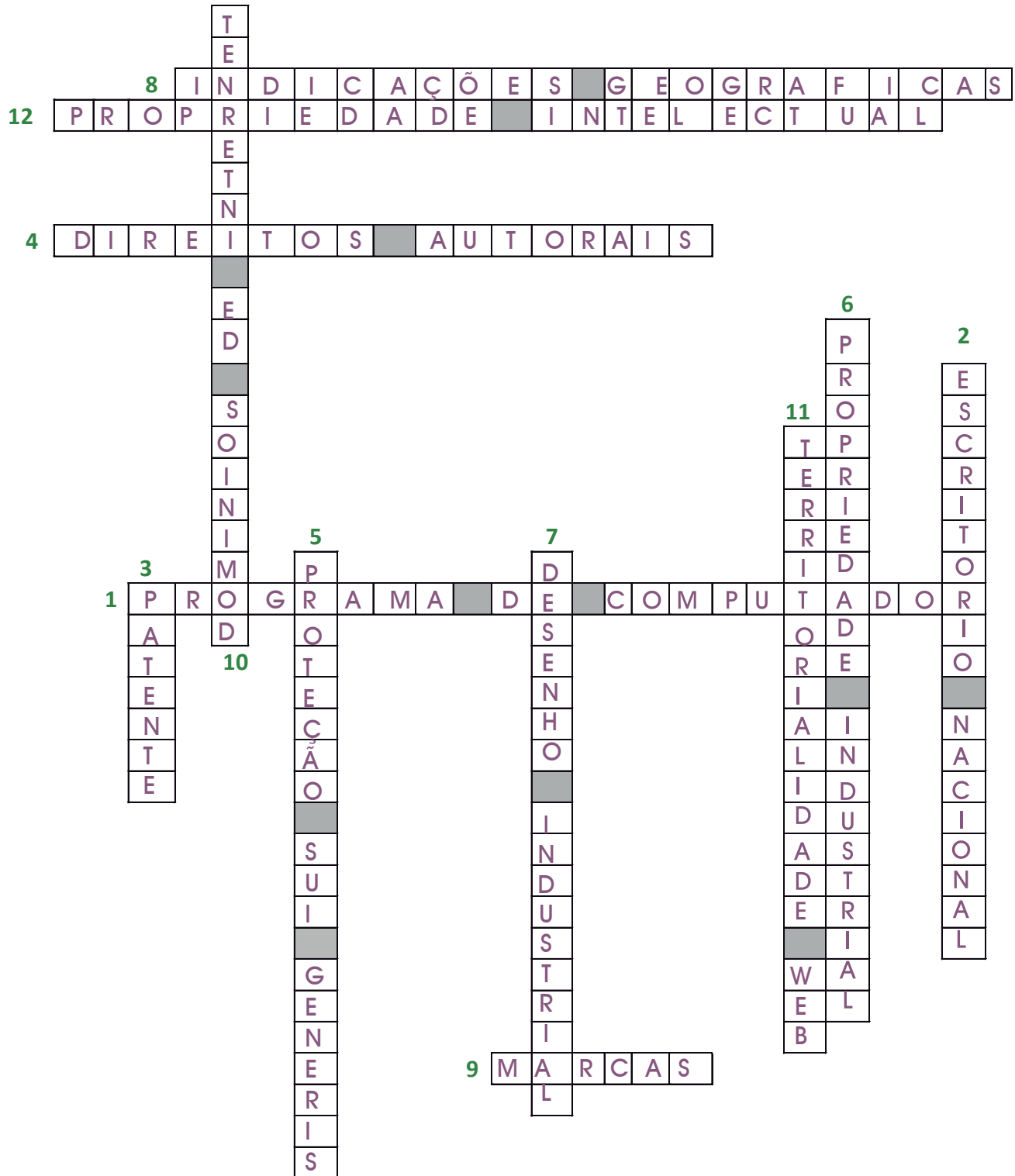
PALAVRAS - CRUZADAS

Complete as frases preenchendo as linhas horizontais e verticais dos campos das palavras – cruzadas.

Frases:

- a. O código fonte do Software pode ser apropriado por meio de registro de programa de computador via lei do Direito Autoral.
- b. A Propriedade Intelectual sobre Softwares que estão dentro do contexto tradicional é geralmente concedida por um escritório nacional.
- c. Em uma patente de invenção a validade é só nacional e terá no máximo 20 anos de validade, a partir da data de depósito.
- d. A Organização Mundial da Propriedade Intelectual (OMPI) define que a Propriedade Intelectual tradicional está estabelecida em três categorias: direitos autorais, proteção sui generis e propriedade industrial.
- e. A Propriedade Industrial envolve, por exemplo, Patentes, desenho industrial, indicações geográficas e marcas.
- f. Domínios de internet são nomes que utilizamos para entrar em alguma página Web.
- g. Existem ativos ou métodos comerciais, em um comércio eletrônico, que podem ser patenteáveis nos Estados Unidos, mas não no Brasil, é nessa questão que entra a territorialidade web e a propriedade intelectual.

PALAVRAS - CRUZADAS



LABIRINTO

Resposta:

1. Proteção Sui Generis que envolve legislações específicas de proteção para variedades de plantas. **VERDADEIRO**
2. A Propriedade Industrial, envolve por exemplo, Patentes, Desenho Industrial, Indicações Geográficas e Marcas. **VERDADEIRO**
3. Utilizamos a Indicação Geográfica quando queremos identificar a origem de um produto ou serviço quando uma determinada região ou país tenha se tornado conhecido ou quando determinada característica ou qualidade, do produto ou do serviço, se deve a sua origem geográfica. **VERDADEIRO**
4. A Marca é um sinal visual distintivo que identifica e distingue nomes, produtos e serviços de outros semelhantes de diversas procedências. **VERDADEIRO**
5. A Marca ajuda na prevenção de algum litígio caso um Domínio de Internet seja adquirido de má fé, por uma empresa concorrente. **VERDADEIRO**
6. Produto que possui o selo de Indicação Geográfica (IG), quando ofertado no site de comércio eletrônico não carrega consigo toda uma boa reputação, mesmo com o registro de IG realizado. **FALSO**
7. A OMPI define que a Propriedade Intelectual tradicional está estabelecida em duas categorias: Direitos Autorais e Conexos e Propriedade Industrial. **FALSO**
8. Domínios de Internet são limites territoriais para a utilização de uma página web. **FALSO**
9. Domínios de Internet não estão vinculadas a um Protocolo de Internet. **FALSO**
10. A proteção de Direito Autoral concedida a algum produto, seja ele livro ou filme, não é aplicável da mesma forma na utilização e armazenamentos digitais. **FALSO**

JOGO DOS 7 ERROS

