

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA  
DA COMPUTAÇÃO

# RESPOSTAS PASSATEMPO

SÉRIE 09 / VOLUME 4

# Quiz

1) O que são Ciclos de Feedback?

- É a maneira pela qual as pessoas interagem com o mundo e depois recebem valores resultantes dessa interação.
- É a maneira pela qual as pessoas não interagem com o mundo real e não tem a noção de quais serão as consequências.
- É a forma como as máquinas interagem com os dispositivos.
- É a forma que o usuário visualiza os resultados em uma aplicação.

2) As etapas do ciclo de execução são:

- Executar Interface, Identificar intenções, Identificar Ações.
- Identificar Ações, Executar Interface, Identificar intenções.
- Projetar, Executar Interface, Identificar intenções, Identificar Ações.
- Identificar intenções, Identificar Ações, Executar Interface.

3) Por que o disquete é sempre usado como ícone de salvar na maioria das ferramentas?

- Porque o ícone já diz claramente que significa salvar.
- Por questões de aceitabilidade e familiarização do usuário.
- É um ícone moderno e intuitivo.
- É um ícone claro de ser entendido.

4) Um consumidor irá realizar um pagamento com cartão. Qual seria o melhor ciclo de feedback ao passar um cartão em uma máquina?

- É interessante que a máquina de cartão não produza nenhum som, pois o silêncio é importante para não distrair o cliente.
- Ótimo quando o cartão é inserido e não existe nenhum controle de velocidade ao passar pela máquina.
- O usuário não precisa de retorno de aprovação do seu pagamento.
- É interessante que ao realizar uma operação no caixa eletrônico utilizando cartão de crédito a máquina exija a retirada do cartão para finalizar a operação, evitando assim que o usuário esqueça o cartão na máquina ou que alguém realize outra operação sem o cartão ou sem a senha do usuário

5) Sobre erros do sistemas, quais deles devem ser informado ao usuário, para que ele tenha um retorno do sistema para saber o que fazer:

- Usuário não precisa de mensagem de erro.
- Pode ser qualquer aviso de qualquer jeito.
- É importante informar o erro e uma possível solução a ser executado.
- SVU – Se vira usuário.

# Caça-Palavras: Ciclos de Feedback

R	P	C	V	K	W	U	K	Y	A	O	T	A	W	I
O	E	B	A	H	X	C	S	V	V	R	R	A	N	N
N	R	S	J	Õ	E	S	A	I	A	E	M	E	P	T
R	C	A	U	A	M	L	T	T	T	B	T	R	E	E
O	E	T	S	L	I	A	U	N	I	N	H	A	R	R
T	B	E	T	A	T	C	I	E	I	W	A	C	A	F
E	E	M	E	P	E	A	N	X	I	G	M	I	J	A
R	R	R	A	S	U	T	D	Ê	S	U	A	F	E	C
F	N	D	E	O	E	M	W	O	I	M	X	I	N	E
W	A	R	E	D	N	E	R	P	A	R	P	C	A	D
I	N	T	E	R	P	R	E	T	A	R	E	E	L	M
A	I	C	N	Ê	G	I	L	E	T	N	I	P	P	J
C	O	M	P	A	R	A	R	F	S	X	N	S	X	O
O	V	I	T	E	J	B	O	D	N	U	M	E	P	E
P	E	S	S	O	A	O	Ã	Ç	A	R	E	T	N	I

Interface  
Interação  
Pessoa  
Comparar

Ambiente  
Inteligência  
Aprender  
Perceber

Experiência  
Adaptativo  
Metas  
Retorno

Interpretar  
Planejar  
Mundo

