



VOLUME 44

Como anda sua memória no DRE

JOGO



JOÃO GABRIEL EVELIN D'OLIVEIRA
JOBSON LUIZ MASSOLLAR DA SILVA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
JOSÉ HUMBERTO DOS SANTOS JÚNIOR

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

REITOR

Prof. Dr. José da Costa Filho

VICE-REITORA

Prof. Dr^a. Bruna Silva do Nascimento

CAPA, ILUSTRAÇÕES E EDITORAÇÃO ELETRÔNICA

José Humberto dos Santos Júnior

REVISÃO GERAL

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

REVISÃO CONTEÚDO

Jobson Luiz Massollar da Silva

Os personagens e algumas imagens desta obra foram retiradas e reutilizadas dos gibis correspondentes, descritos na Apresentação.

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

C735 Como anda sua memória no DRE [recurso eletrônico] / João Gabriel Evelin D'Oliveira ... [et al.]. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Sociedade Brasileira de Computação, 2024.

20 f. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 14, Gestão financeira ; v. 44).

Modo de acesso: World Wide Web.

Inclui bibliografia.

ISBN 978-85-7669-565-3 (e-book)

1. Ciência da Computação. 2. Gestão financeira. 3. Jogo didático. I. D' Oliveira, João Gabriel Evelin. II. Silva, Jobson Luiz Massollar da. III. Nunes, Maria Augusta Silveira Netto. IV. Santos Júnior, José Humberto dos. V. Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. VI. Título. VII. Série.

CDU 004::658.15(059)

Ficha catalográfica elaborada por Annie Casali – CRB-10/2339
Biblioteca Digital da SBC – SBC OpenLib

Índices para catálogo sistemático:

1. Ciência e tecnologia dos computadores : Informática – Almanques 004 (059)
2. Administração financeira 658.15



JOÃO GABRIEL EVELIN D'OLIVEIRA
JOBSON LUIZ MASSOLLAR DA SILVA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
JOSÉ HUMBERTO DOS SANTOS JÚNIOR

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Série 14: Gestão Financeira
Volume 44: Como anda sua memória no DRE

Porto Alegre/RS
Sociedade Brasileira de Computação
2024

Apresentação

Esta cartilha foi desenvolvida durante a Bolsa de Produtividade CNPq-DT-1D nº313532/2019-2, coordenada pela prof^a. Maria Augusta S. N. Nunes, desenvolvida no Departamento de Informática Aplicada (DIA) / Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI) e Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI) da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Está também vinculado a projetos de extensão, Iniciação Científica e Tecnológica para Popularização de Ciência da Computação apoiada pela UNIRIO. Este jogo foi produzido pelo projeto Almanques para Popularização de Ciência da Computação, que recebeu o prêmio Tércio Pacitti pela Inovação em Educação em Computação em 2022 pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

As cartilhas da Série de Gestão Financeira têm como principal objetivo apresentar os conceitos de Contabilidade e Finanças para crianças e adolescentes, através de uma linguagem de fácil entendimento, trazendo uma breve visão que direciona para essa área, permeando a compreensão e promovendo o maior interesse dos jovens ao mundo financeiro, empreendedor e de negócio.

Por meio de um jogo de memória, esse Volume 44 busca apresentar situações do dia a dia de uma empresa enquanto associa tais situações aos conceitos que fazem parte do Demonstrativo do Resultado do Exercício (DRE). Dessa forma lúdica, o jogador é desafiado no campo da concentração e atenção enquanto aprende os conceitos do DRE.

(Os Autores)

APRESENTAÇÃO DO JOGO:

"Como anda sua memória no DRE" segue a linha de um jogo da memória onde o jogador tem que lembrar de cartas que estão associadas. Nesse jogo especificamente, a associação deve ser feita entre tipos de receitas e despesas que normalmente ocorrem no dia a dia de uma empresa e sua classificação de acordo com o Demonstrativo do Resultado do Exercício (DRE).

QUANTIDADE DE JOGADORES:

De 2 a 4 jogadores

COMPONENTES DO JOGO:

1 conjunto com 30 cartas (2 cartas azuis, 16 cartas vermelhas e 12 cartas brancas)

OBJETIVO:

Acumular a maior quantidade de pares de cartas correspondentes, onde cada par representa uma experiência sobre Demonstrativo de Resultados.

COMO JOGAR?

Preparação

1. Embaralhar as cartas e distribuí-las sobre a mesa com a face voltada para baixo.
2. Decidir, na sorte, a ordem dos jogadores. A partir daí, os turnos são definidos por esta ordem. Definida a ordem de jogo, o jogo começa.

Turnos

1. O jogador deve escolher duas cartas quaisquer dispostas na mesa.
2. Ele deve mostrar as cartas aos demais jogadores e verificar se há correspondência entre elas.
3. Se houver, ele guarda o par de cartas para si e joga novamente.
4. Se não houver, ele coloca as duas cartas na mesa novamente com a face voltada para baixo.
5. O jogo termina quando não houver mais cartas na mesa.
6. Vence o jogador que tiver a maior quantidade de pares de cartas.

PARES CORRESPONDENTES

1-17; 2-18; 3-19; 4-20; 5-21; 6-22; 7-23; 8-24; 9-25; 10-26; 11-27;
12-28; 13-29; 14-30; 15-31; 16-32

BOM JOGO!



**1 - RECEITA
FEDERAL**

**2- DEDUÇÕES
E IMPOSTOS**

**3 - MARGEM DE
CONTRIBUIÇÃO**

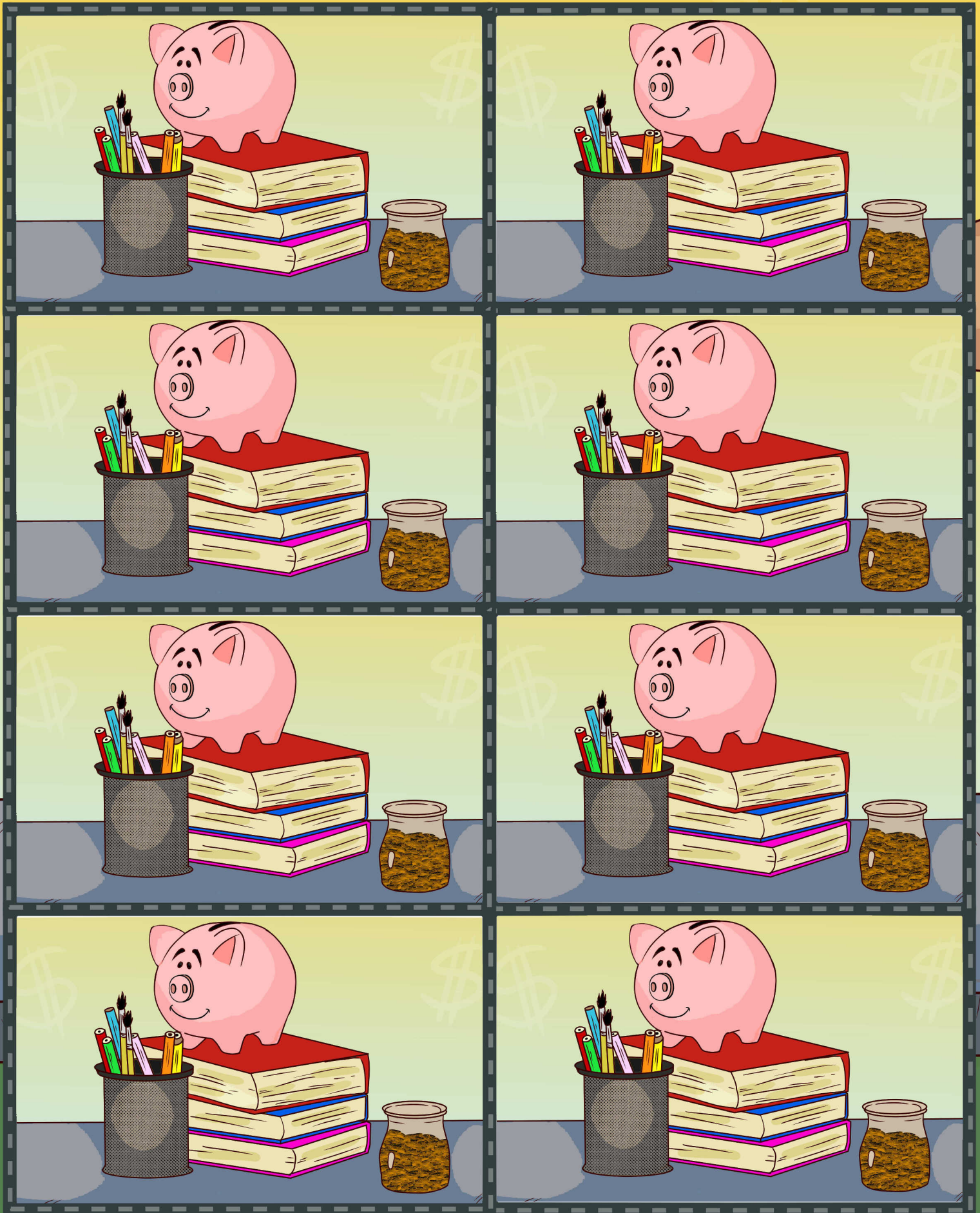
**4 - CUSTO
VARIÁVEL**

**5 - MARGEM
BRUTA**

**6 - DESPESAS
VARIÁVEIS**

**7- MARGEM DE
CONTRIBUIÇÃO**

**8 - DESPESAS
OPERACIONAIS**






9- EBITDA



**10- DEPRECIACÃO,
AMORTIZAÇÃO OU
EXAUSTÃO**



**11- OUTRAS
RECEITAS E
DESPESAS**



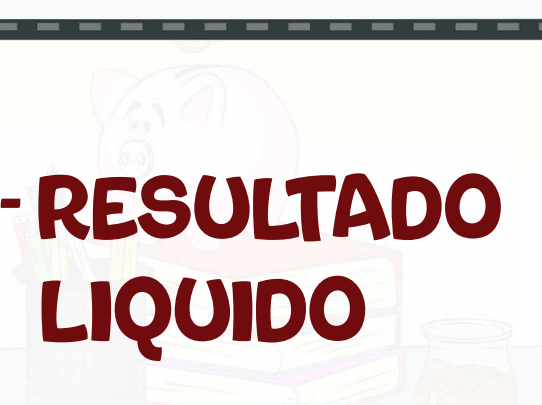
**12- RESULTADOS
ANTES DO IRPJ
E CSLL**



**13- IRPJ E
CSLL**



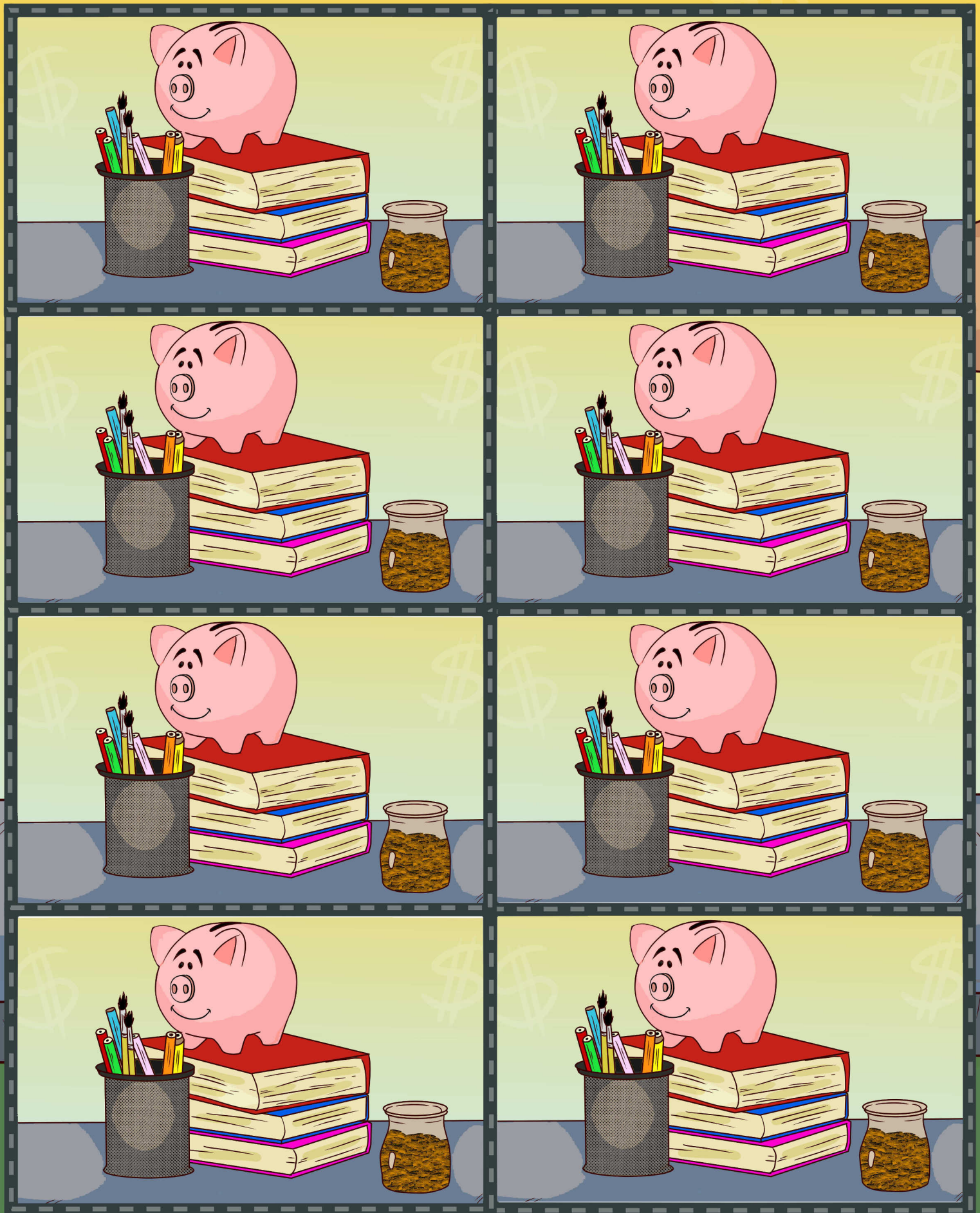
**14- GASTOS
COM
PESSOAL**



**15- RESULTADO
LIQUIDO**



**16- RECEITA
LIQUIDA**



17- Receita gerada pela venda de produtos, venda de mercadorias, prestação de serviço ou recebimento de royalties.

18- descontos oferecidos e abatimentos de impostos que incidem diretamente sobre a venda, como o ICMS e ISS.

19- Margem bruta menos as despesas variáveis.

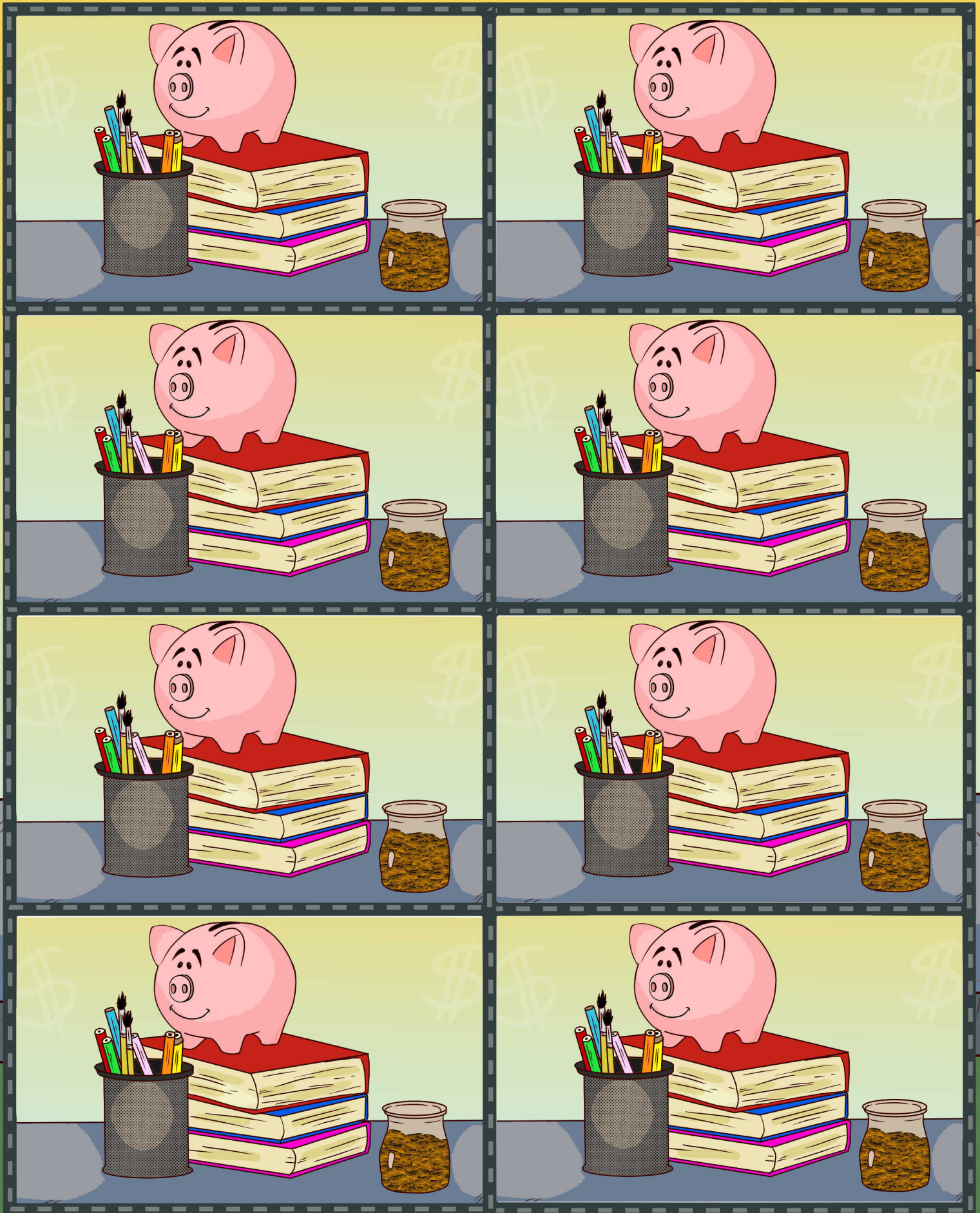
20- Gastos relativos à fabricação de um produto, compra de uma mercadoria ou preparação de um serviço.

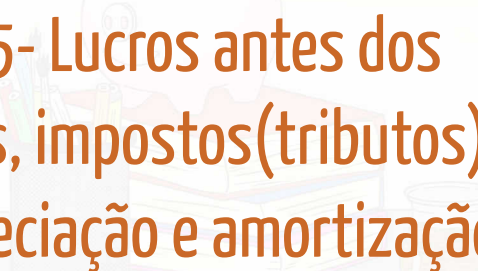
21- Receita líquida menos os custos variáveis.

22- Fretes pagos pela entrega dos produtos aos clientes ou os gastos de combustível dos veículos utilizados pela força de vendas.

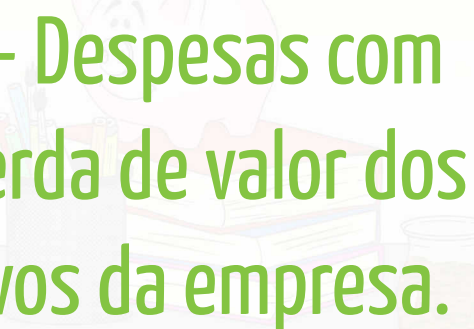
23- Margem bruta menos as despesas variáveis.

24- Despesas fixas relacionadas aos gastos para manter a empresa em funcionamento independentemente de existir vendas.





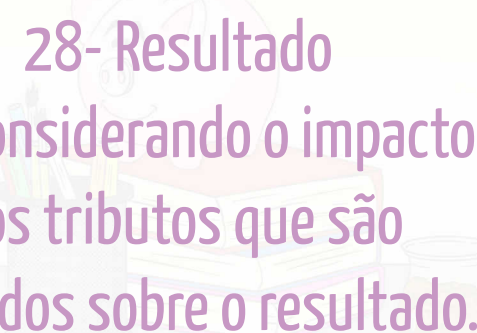
25- Lucros antes dos juros, impostos(tributos), depreciação e amortização.



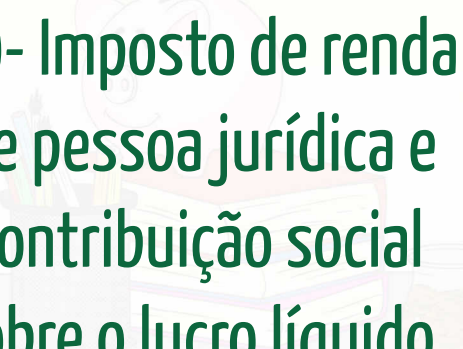
26- Despesas com a perda de valor dos ativos da empresa.



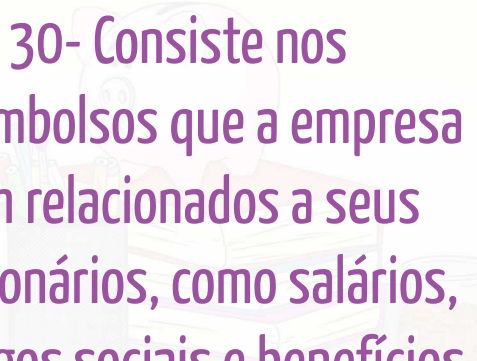
27- Gastos com juros e multas.



28- Resultado desconsiderando o impacto dos tributos que são cobrados sobre o resultado.



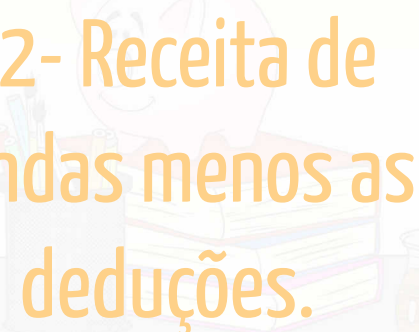
29- Imposto de renda de pessoa jurídica e contribuição social sobre o lucro líquido.



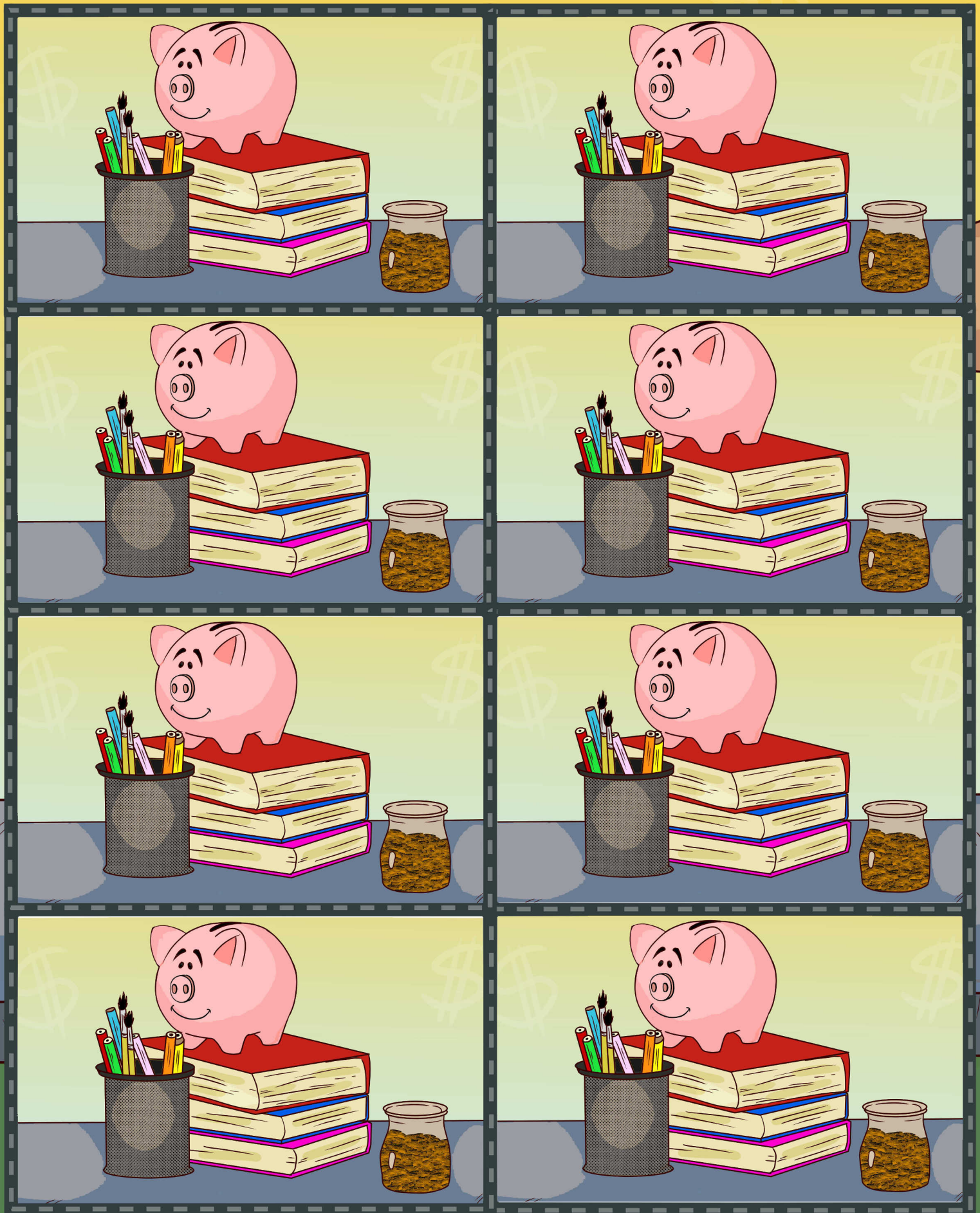
30- Consiste nos desembolsos que a empresa tem relacionados a seus funcionários, como salários, encargos sociais e benefícios.



31- Esse valor corresponde ao resultado final da empresa.



32- Receita de vendas menos as deduções.



BIBLIOGRAFIA

SILVA, F. M.; LIMA, A. A.; NUNES, M. A. S. N.; PORTO, L. O. P. S. [ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Série 14: Gestão Financeira Volume 2: Demonstrativo de Resultados do Exercício - DRE. 1.](#) ed. Porto Alegre: SBC, 2021. v. 2. 16p

Mais gibis em:

<http://almanquesdacomputacao.com.br/>
<http://almanquesdacomputacao.com.br/gutanunes/publication.html>

SOBRE OS AUTORES:

JOÃO GABRIEL EVELIN D'OLIVEIRA

Graduando em Sistemas de Informação na UNIRIO.

JOBSON LUIZ MASSOLLAR DA SILVA

Bacharel em Informática pela Universidade Federal Fluminense (1990), Mestre em Engenharia de Sistemas e Computação pela COPPE/UFRJ (1993) e Doutor em Engenharia de Sistemas e Computação pela COPPE/UFRJ (2011) com ênfase em Engenharia de Software. Na área de Engenharia de Software tem atuado nos seguintes temas: Engenharia de Aplicações Web, Desenvolvimento Orientado por Modelos, Verificação e Validação de Sistemas e Sistemas Sensíveis ao Contexto. Atuou por mais de 20 anos na indústria em funções como analista de sistemas, coordenador de projetos e consultor de TI. Atuou também, por 8 anos, na Universidade Veiga de Almeida (UVA) como professor nos cursos de graduação em Ciência da Computação e Engenharia de Computação. Atualmente é professor adjunto no curso de Sistemas de Informação da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO).

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/9342328333913115>

MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES

Bolsista de Produtividade Desen. Tec. e Extensão Inovadora do CNPq - Nível 1D - Programa de Desenvolvimento Tecnológico e Industrial

Professor Associado IV do Departamento de Computação da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Membro permanente no Programa de Pós-graduação em Informática PPGI (UNIRIO). Pós-doutora pelo laboratório LINE, Université Côte d'Azur/Nice Sophia Antipolis/ Nice-França (2019). Pós-doutora pelo Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI) (2016). Doutora em "Informatique pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (doc-sanduíche) no INESC-ID- IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). Mestre em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1998) . Graduada em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo-RS (1995) . É bolsista produtividade DT-CNPq. Recebeu em 2022 o Prêmio Tércio Pacitti em Inovação para Educação em Ciência da Computação pelo projeto Almanques para Popularização de Ciência da Computação. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente, no uso de HQs na Educação e Pensamento Computacional para o desenvolvimento das habilidades para o Século XXI Atua também em Propriedade Intelectual para Computação, Startups e Empreendedorismo. Criou o projeto "Almanques para Popularização de Ciência da Computação" chancelado pela SBC, <http://almanquesdacomputacao.com.br/>

<http://scholar.google.com.br/citations?user=rte6o8YAAAAJ>

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/9923270028346687>

JOSÉ HUMBERTO DOS SANTOS JÚNIOR

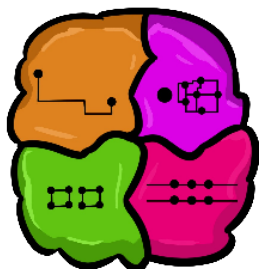
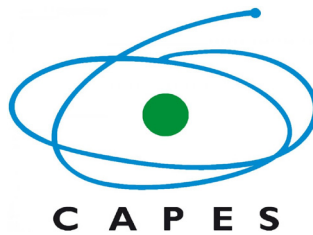
Graduado em Ciência da Computação da Universidade Federal de Sergipe –
UFS.

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/9144803555676838>

Agradecimentos

Ao CNPq, CAPES, SBC, BSI/PPGI-UNIRIO.

APOIO



ISBN 978-857669565-3



9

788576

695653