

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SÉRIE

1

INFORMÁTICA,
ÉTICA E
SOCIEDADE



VOLUME 6

TECNOLOGÍAS MÓVEIS E RELAÇÕES HUMANAS



Pablo Felipe Santos Lima
Bruno Rosa Santos Correia
Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Danielle de Góis Santos

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE - UFS

REITOR

Prof. Dr. Angelo Roberto Antonioli

PRO-REITORA

Prof. Dra. Iara Campelo

RESPONSÁVEIS PELA PRIMEIRA EDIÇÃO

Bruno Rosa Santos Correia

REVISÃO GERAL

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

RESPONSÁVEL PELA SEGUNDA EDIÇÃO (REEDIÇÃO)

Albert Santos Barbosa

Os personagens e as situações desta obra são reais apenas no universo da ficção; não se referem a pessoas e fatos concretos, e não emitem opinião sobre eles.

FICHA CATALOGRÁFICA ELABORADA PELA BIBLIOTECA CENTRAL
DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE

T255t Tecnologias móveis e relações humanas [recurso eletrônico] / Pablo Felipe Santos Lima ... [et al.]. – 2. ed. – Porto Alegre : SBC, 2017.
20 p. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 1, Informática Ética e Sociedade ; v. 6)

ISBN 978-85-7669-408-3

1. Computação. 2. Telefonía celular – Aspectos sociais. 3. Interação homem-máquina. I. Lima, Pablo Felipe Santos. II. Série.

CDU 004:621.395



Cidade Universitária José Aloísio de Campos
CEP - 490100-000 - São Cristóvão - SE

Almanaque para popularização de Ciência da Computação

Série 1: INFORMÁTICA, ÉTICA E SOCIEDADE. Volume 6: TECNOLOGÍAS MÓVEIS E RELAÇÕES HUMANAS

Sociedade Brasileira de Computação - SBC
Porto Alegre - RS

Autores

Pablo Felipe Santos Lima
Bruno Rosa Santos Correia
Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Danielle de Góis Santos

Realização
Universidade Federal de Sergipe

São Cristóvão – Sergipe
2017

Apresentação

Essa cartilha foi desenvolvida pelo projeto de Bolsa de Produtividade CNPq-DTII nº306576/2016-3, coordenado pela prof^a. Maria Augusta S. N. Nunes em desenvolvimento no Departamento de Computação (DCOMP)/Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PROCC) – UFS. É também vinculado à projetos de extensão, Iniciação Científica e Tecnológica para popularização de Ciência da Computação em Sergipe apoiado pela PROEX, COPES e CINTTEC/UFS. O público alvo das cartilhas são jovens pré-vestibulandos e graduandos em anos iniciais. O objetivo é fomentar ao público sergipano e nacional o interesse pela área de de Ciência da Computação.

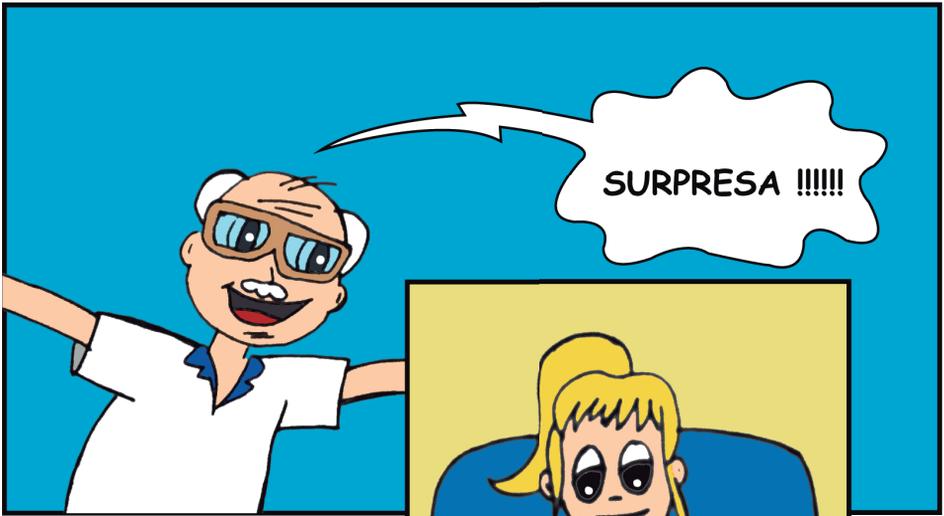
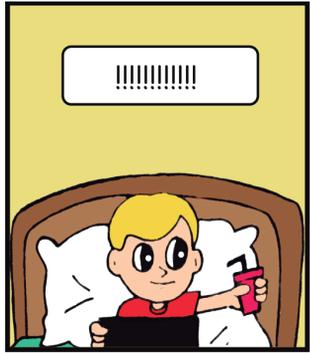
Essa cartilha é resultado de um dos projetos da disciplina Informática, Ética e Sociedade sobre Popularização de temas relevantes e, muitas vezes, polêmicos, discutidos em aula. Essa cartilha demonstra a visão de um aluno sobre a sobrecarga tecnológica que acompanha atualmente o dia-a-dia das pessoas. O artigo que inspirou a criação do enredo é intitulado de “O conhecimento e as tecnologias na sociedade da informação” (Araujo da Silva, Correia e Lima, 2010), tem como um dos seus temas a tecnologia humana. Esta tecnologia humana afeta as relações humanas e familiares, principalmente no início contemporaneamente, quando a tecnologia esta crescente mente ocupando lugar de destaque em nosso cotidiano. A crescente “necessidade” de estar conectado às redes sociais e aplicativos online de comunicação acaba modificando a forma de relacionamento entre as pessoas, gerando, muitas vezes, prejuízos para todos os envolvidos.

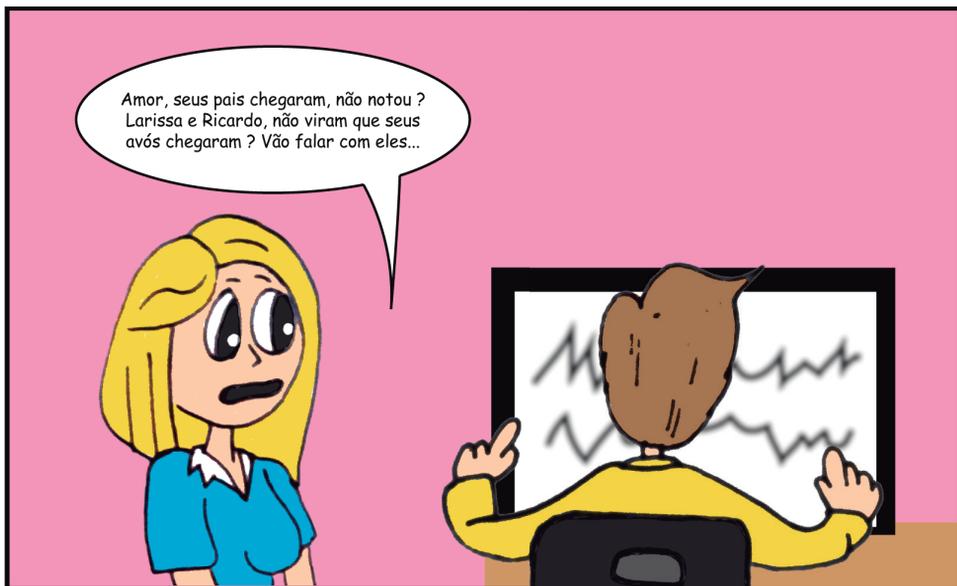
(Maria Augusta Silveira Netto Nunes)

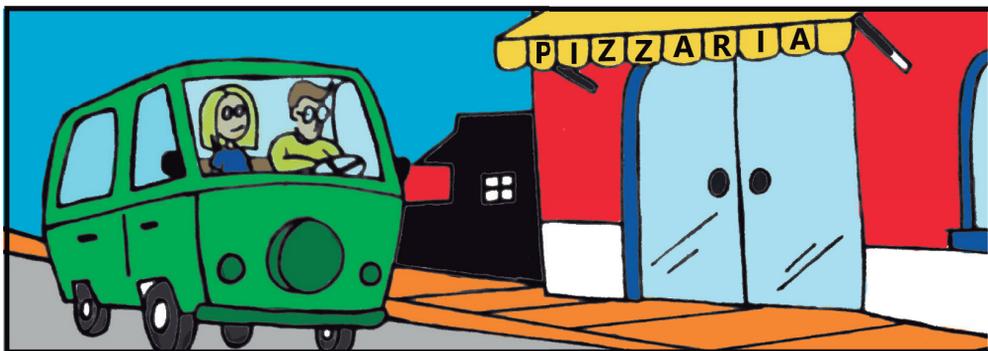
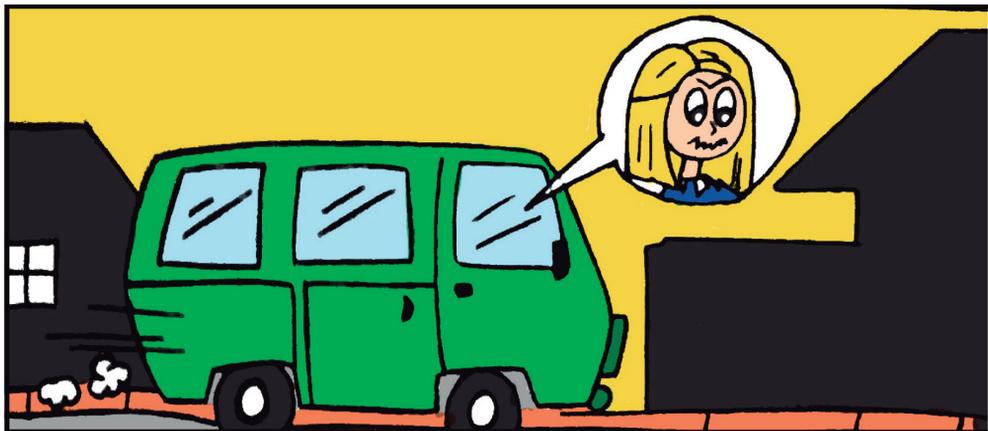




candycrush é um jogo de computador.



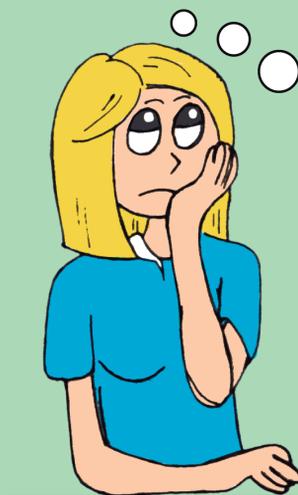




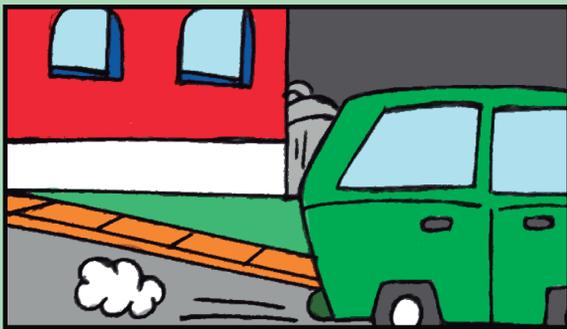
Já chega, dessa situação,
mal entramos nessa pizzaria

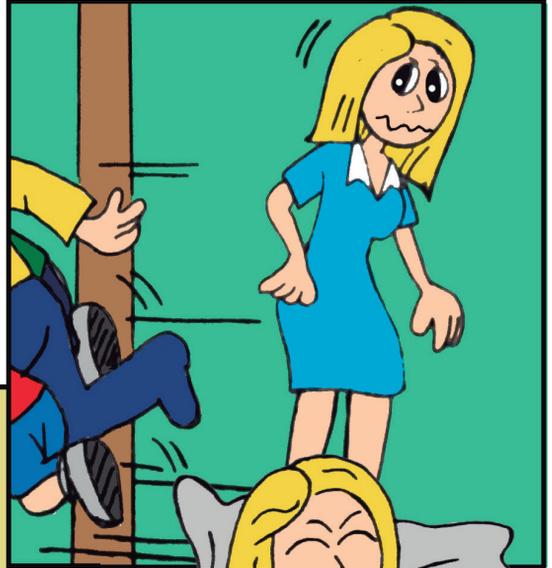
e já estão todos com os telefones
na mão, falando com qualquer pessoa,

mas não falam com as pessoas próximas,
que são a sua família...

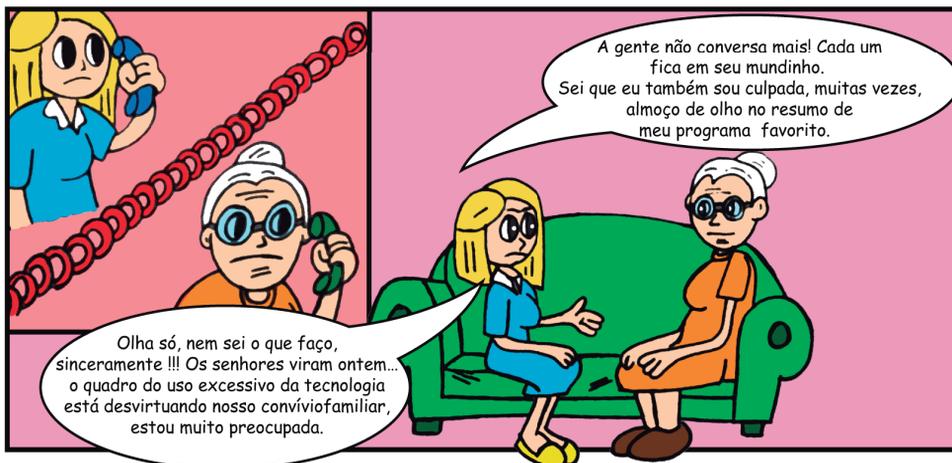
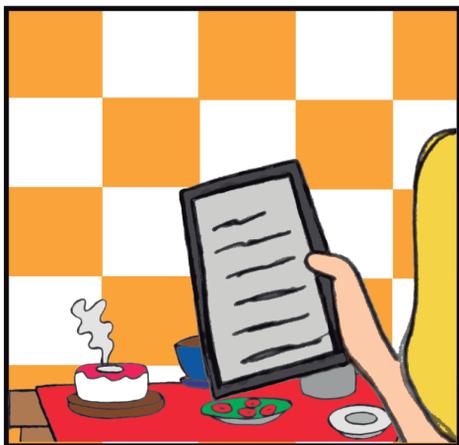
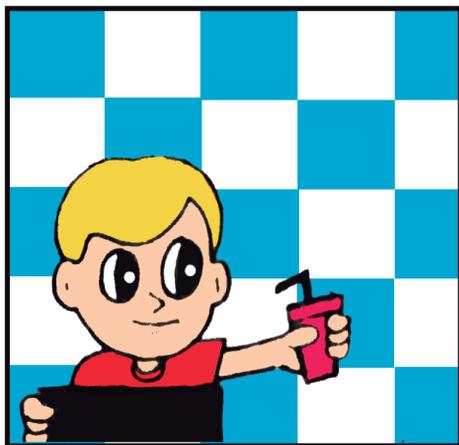


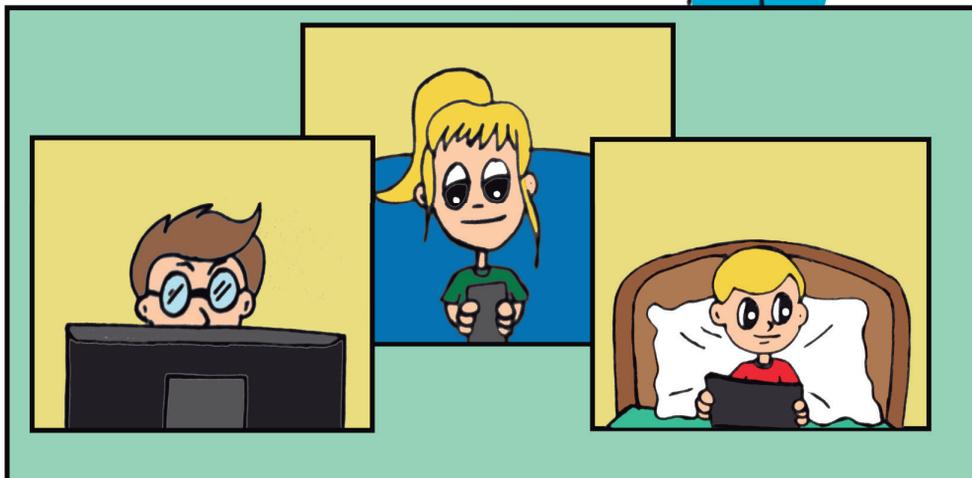
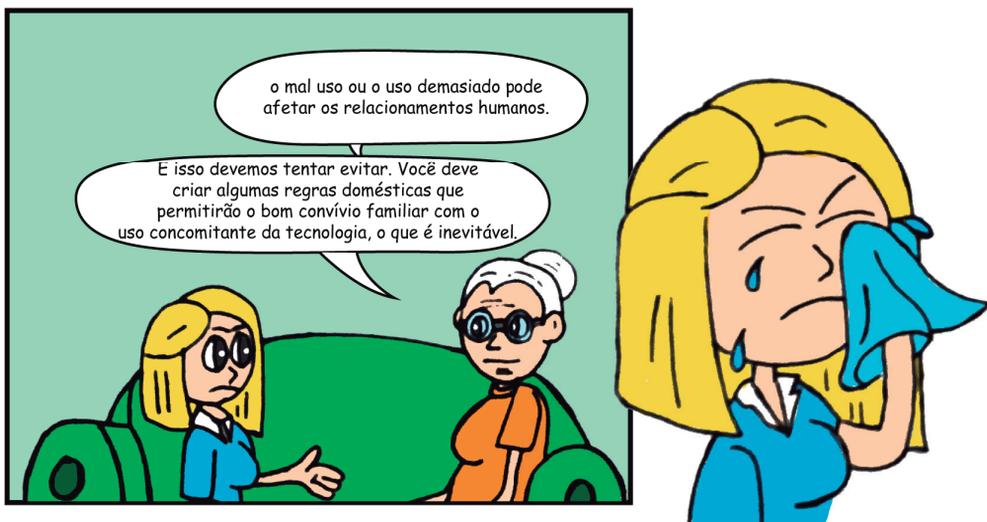
: O que está acontecendo com minha família ?
Mais ninguém fala com ninguém. Nem eu mesmo, não consigo falar com meus filhos... Pegar os celulares desta vez não foi o suficiente, não é a solução.
Tenho que fazer algo mais. ...



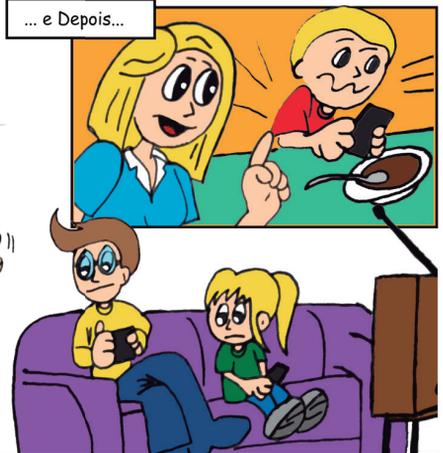
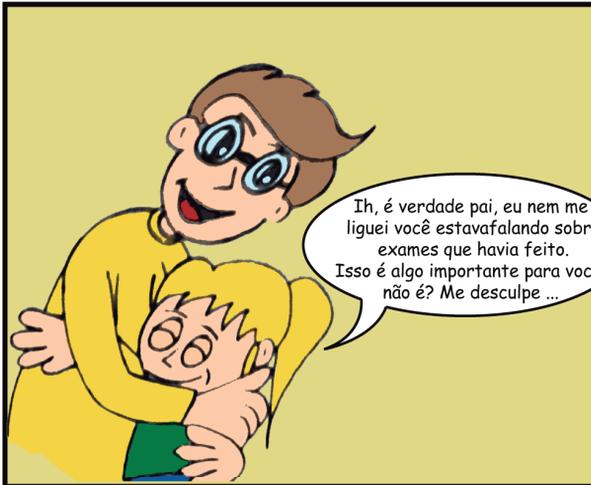


No dia seguinte...

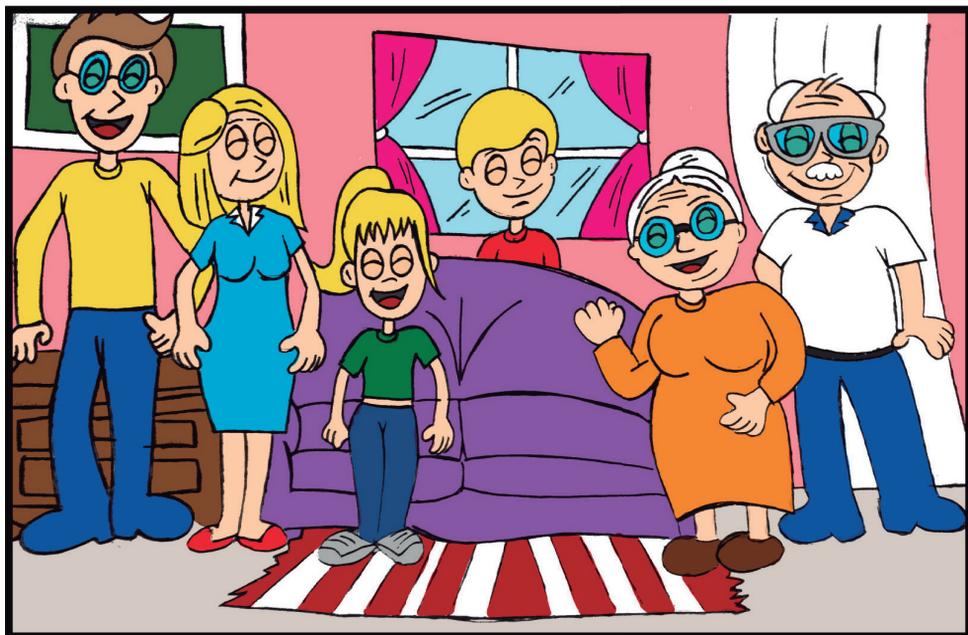








6 meses depois...



FIM

Bibliografia

Essa cartilha foi inspirada no artigo:

Araújo da Silva, A. K., Galvão Coutinho Correia, A. E. & França de Lima, I. (2010). O conhecimento e as tecnologias na sociedade da informação. Revista Interamericana de Bibliotecologia, 33(1) 213-239. Disponível em <http://www.redalyc.org/articulo.oa?id=179015628009>.

Mais cartilhas em:

<http://almanaqesdacomputacao.com.br/index.html>

<http://meninasnacomputacao.com.br/gutanunes/publication.html>

<http://meninasnacomputacao.com.br/>

SOBRE OS AUTORES

MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES

Bolsista de Produtividade Desenvolvimento Tecnológico e Extensão Inovadora do CNPq

Professor Adjunto II do Departamento de Computação da UFS. Membro do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PROCC) e do Programa de Mestrado em Ciência da Propriedade Intelectual (PPGPI) na UFS. Doutora em Informatique, pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (Doc-sanduiche) no INESC-ID- IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). É mestre em Ciência da Computação pela UFRGS (1998) e possui graduação em Ciência da Computação pela UPF (1995) . Possui experiência acadêmico- tecnológica na área de Ciência da Computação e Inovação Tecnológica-Propriedade Intelectual. É membro da Câmara de Assessoramento em Inovação da FAPITEC/SE . É membro da Associação Sergipana de Ciência. É Editora-Chefe da Revista Scientia-Plena. É Membro da CEIE-SBC. É bolsista CNPq-SEBRAE como Orientadora ALI-SE (Agentes Locais de Inovação). Possui também experiências acadêmico-administrativas como Coordenadora de Curso de Graduação, Pós-graduação e Chefia de Departamento. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente na área de inovação Tecnológica usando Computação Afetiva na tomada de decisão Computacional, principalmente visando a personalização em ambientes de e-commerce via Sistema de Recomendação. Recomendação de equipes de trabalho em Empresas, e-training. Atua nas áreas de Inteligência Artificial, Interação Homem-Máquina, Computação Afetiva, Educação a Distância, Informática na Educação, Acessibilidade. Atua também em Inovação Tecnológica, Propriedade Intelectual capacitando empresários na área de TI e fornecendo consultoria em Registro de Software e patente. Seus projetos acadêmico-tecnológicos, geralmente, são multidisciplinares (envolvem áreas como E-commerce, Psicologia, Tecnologia da Informação e Comunicação, Educação, Acessibilidade). <http://www.personalityresearch.com.br/> <http://scholar.google.com.br/citations?user=rte6o8YAAAAJ> Gestora do Convênio de cooperação internacional n 1888.090/2012-UFS -Université de Montpellier II - Portaria n 0136-21 de janeiro 2013, Processo n 23113.002869/12-98.

PABLO FELIPE SANTOS LIMA

Graduação em andamento em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Sergipe.

DANIELLE DE GÓIS SANTOS

Possui graduação em Psicologia pela Universidade Federal de Sergipe concluído no ano de 2009 e mestrado em Psicologia pela Universidade Federal Fluminense concluído no ano de 2012. Tem experiência na área de Psicologia, com ênfase em

Psicologia. Temas de interesse: sociedade, psicologia, psicologia da saúde, psicologia social, trajetórias de socialização, psicologia clínica, psicoterapia fenomenológica co-existencial, fenomenologia hermenêutica, saúde, adoecimento, ética. Referências estudadas com interesse: Martin Heidegger, Georg-Hans Gadamer, Michel Foucault. Atualmente é professora substituta, em nível de Professor Auxiliar com Mestrado, nível 1, no departamento de Psicologia da Universidade Federal de Sergipe, iniciado em 2013 e em vigência de suas atividades.

BRUNO ROSA SANTOS CORREIA

Graduação em andamento em Design Gráfico pela Universidade Federal de Sergipe.

Possui experiência na área de ilustração, peças gráficas e identidade visual.

Agradecimentos

Ao CNPq, CAPES, SBC, BICEN, DCOMP, PROCC, PROEX e NIT/UFS.



ISBN 978-857669408-3



9

788576

694083