

VOLUME 27

JOGO

CUSTO... É DIRETO OU INDIRETO?



THIAGO SILVA DE SOUSA
ANTONIO ALEXANDRE LIMA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
LUIZ OTÁVIO PINA DE SOUZA PORTO

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

REITOR

Prof. Dr. Ricardo Silva Cardoso

VICE-REITOR

Prof. Dr. Benedito Fonseca e Souza Adeodato

CAPA, ILUSTRAÇÕES E EDITORAÇÃO ELETRÔNICA

Luiz Otávio Pina de Souza Porto

REVISÃO DO ENREDO

Antonio Alexandre Lima

REVISÃO GERAL

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

Os personagens e algumas imagens desta obra foram retiradas e reutilizadas dos gibis correspondentes, descritos na Apresentação.

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

C987 Custo... É direto ou indireto? [recurso eletrônico] / Thiago Silva de Sousa... [et al.]. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Sociedade Brasileira de Computação, 2023.

60 f. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 14, Gestão financeira ; v. 27).

Modo de acesso: World Wide Web.

Inclui bibliografia.

ISBN 978-85-7669-526-4 (e-book)

1. Ciência da Computação. 2. Gestão financeira. 3. Sustentabilidade. 4. Jogo didático. I. Sousa, Thiago Silva de. II. Lima, Antonio Alexandre. III. Nunes, Maria Augusta Silveira Netto. IV. Porto, Luiz Otávio Pina de Souza. V. Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. VI. Título. VII. Série.

CDU 004::658.15(059)

Ficha catalográfica elaborada por Annie Casali – CRB-10/2339

Biblioteca Digital da SBC – SBC OpenLib

Índices para catálogo sistemático:

1. Ciência e tecnologia dos computadores : Informática – Almanques 004 (059)
2. Administração financeira 658.15



UNIRIO
Universidade Federal do
Estado do Rio de Janeiro



Este gibi foi diagramado
para ser impresso em
folha A4, formato livreto,
frente e verso.

THIAGO SILVA DE SOUSA
ANTONIO ALEXANDRE LIMA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
LUIZ OTÁVIO PINA DE SOUZA PORTO

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Série 14: Gestão Financeira

Volume 27: Custo... É Direto ou Indireto?

Porto Alegre/RS
Sociedade Brasileira de Computação
2023

Apresentação

Esta cartilha foi desenvolvida durante a Bolsa de Produtividade CNPq-DT-1D n°313532/2019-2, coordenada pela prof^a. Maria Augusta S. N. Nunes, desenvolvida no Departamento de Informática Aplicada (DIA) / Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI) e Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI) da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Está também vinculado a projetos de extensão, Iniciação Científica e Tecnológica para Popularização de Ciência da Computação apoiada pela UNIRIO. Este gibi foi produzido pelo projeto Almanagues para Popularização de Ciência da Computação, que recebeu o prêmio Tércio Pacitti pela Inovação em Educação em Computação em 2022 pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

As cartilhas da série sobre Gestão Financeira têm como principal objetivo apresentar os conceitos de Contabilidade e Finanças para crianças e adolescentes, através de uma linguagem de fácil entendimento, trazendo uma breve visão que direciona para essa área, permeando a compreensão e promovendo o maior interesse dos jovens ao mundo financeiro, empreendedor e de negócio. Este 27º volume consiste em um jogo de tabuleiro, buscando alinhar integração social à diversão e ao aprendizado.

(os Autores)

RESUMO

Jogo para 2 jogadores

OBJETIVO:

Ganha quem chegar ao final com a menor soma dos valores das peças. Chega-se no final do jogo quando alguém alcançar a última casa, zerar a pontuação de ambas as peças ou acabarem as perguntas.

CONTEÚDO:

- 1 Tabuleiro
- 1 Dado
- 4 Pinos
- 20 Cartas-pergunta preenchidas
- 20 Cartas-resposta preenchidas
- 20 Cartas-pergunta em branco
- 20 Cartas-resposta em branco

COMO JOGAR

Cada jogador escolhe duas peças e todas começam no centro do tabuleiro. Além disso, também escolhe-se um caminho para ser percorrido por cada peça.

Cada jogador rola um dado, multiplica o resultado por mil e o valor final será atribuído a uma peça. Repete-se o processo para a outra peça.

Os participantes decidem quem começa (o que pode ser por “Pedra, papel e tesoura”, “Zerinho ou um” ou “Par ou Ímpar”). O ganhador lê a carta-pergunta do topo do baralho.

Os jogadores escrevem suas respostas e, após isso, procuram o gabarito no baralho de cartas-resposta (cada carta-pergunta está identificada com um número que será igual ao do verso da carta-resposta).

Quem acertar a resposta da carta-pergunta, terá um ganho, e quem errar, uma punição. Ambas, de acordo com o valor escrito na carta junto à resposta. Na sequência, o outro jogador lê a próxima pergunta, repetindo esse processo até o fim do jogo.

GANHOS & PUNIÇÕES

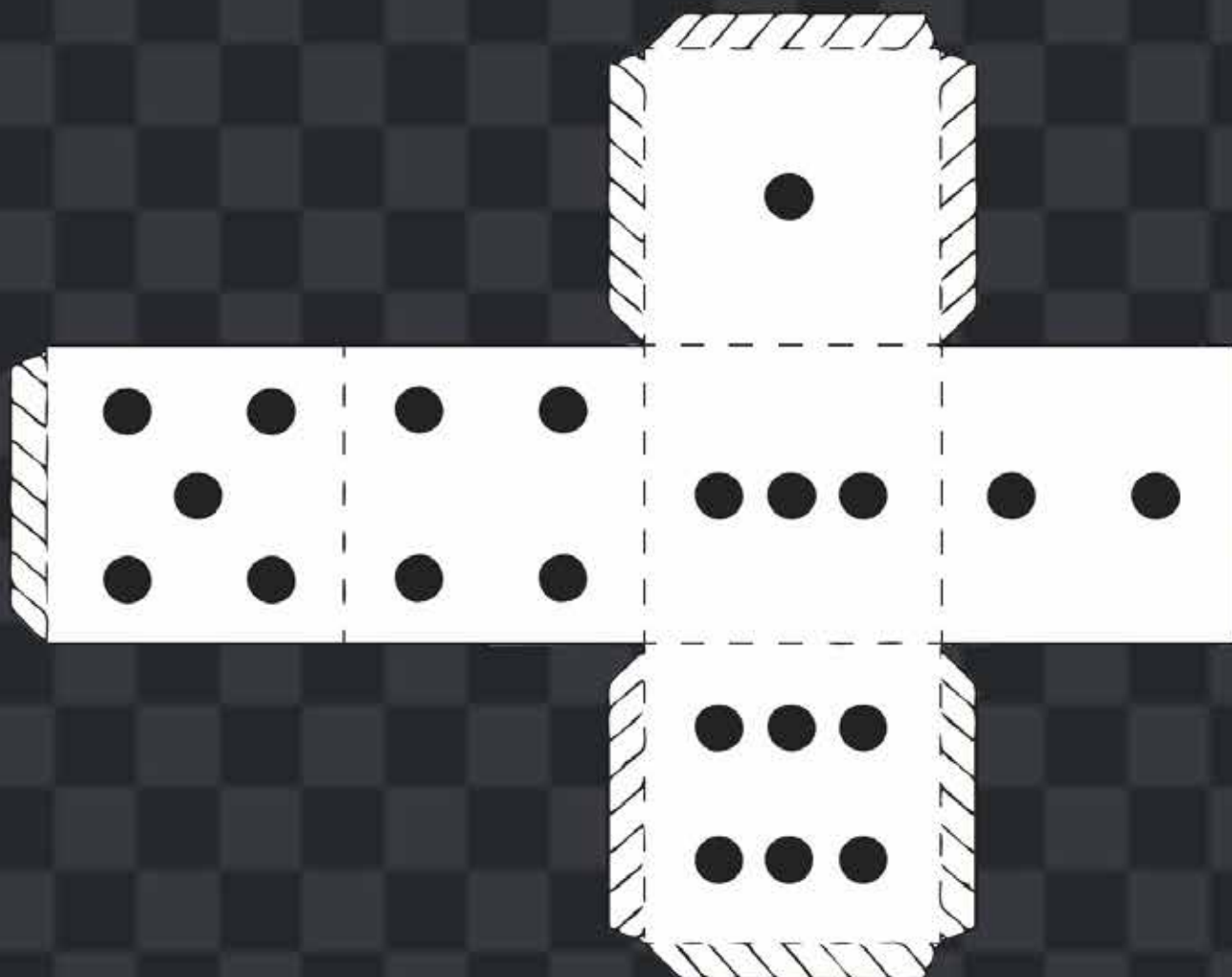
O jogador que errar, terá o valor da carta-resposta somado ao valor de sua peça e ela permanece parada na rodada. Contudo, se o jogador acertar, o valor da carta-resposta será subtraído do valor da peça e ela anda uma casa.

Caso uma peça fique com valor negativo, metade de seu valor inicial será somado na peça restante, mas essa regra não se aplica caso o valor negativo seja alcançado ao mesmo tempo do fim do jogo.

O jogador que alcançar o final do tabuleiro terá 1500 pontos debitados da soma das suas peças, sendo aplicado também caso ambos cheguem juntos.

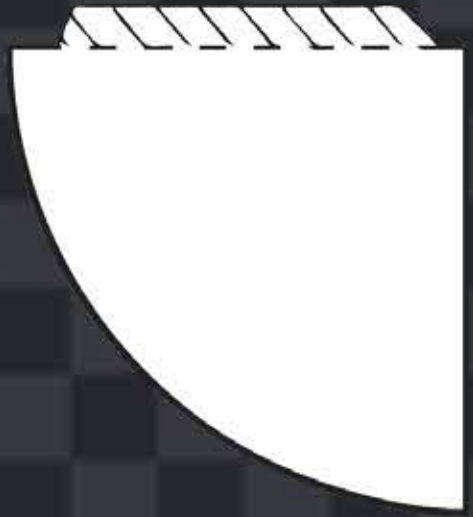
ANOTAÇÕES

A large white rectangular area with horizontal lines, resembling a notepad or a page for taking notes. The lines are evenly spaced and cover most of the page's width and height.



— Cortar
- - - Dobrar
▨ Colar







**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



01

O que é
custo direto?

02

O que é custo
indireto?

O que é
rateio?

O que é
custo fixo?

03

04



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



05

O imposto de um certo item da fábrica é um custo direto ou indireto?

06

O que é custo variável?

A divisão do salário de um funcionário sobre a porcentagem do gasto de um produto é chamada de...

07

Como chamamos a soma do custo direto com o custo indireto?

08



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



09

Paguei uma pessoa para transportar uma unidade de um produto, o seu pagamento foi um custo direto ou indireto?

10

O diesel gasto em um caminhão que transporta os produtos de uma loja é um custo direto ou indireto?

A farinha usada na fabricação de bolos é um custo direto ou indireto?

11

A energia gasta na produção de um determinado produto ou serviço é um custo direto ou indireto?

12



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



13

A agência de publicidade que faz as peças de divulgação aumenta o preço do serviço prestado. Isso causa um aumento no custo direto ou indireto?

14

Devido a um choque de custo, aumenta-se o preço de uma matéria prima. Isso significa um aumento no custo direto ou indireto? Variável ou fixo?

Uma redução no preço da embalagem de um produto representa uma diminuição no custo direto ou indireto? Variável ou fixo?

15

Uma máquina, que serve a mais de um produto, tem sua depreciação contabilizada no resultado. Isso significa um aumento no custo direto ou indireto?

16



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



17

O supervisor da produção recebe um aumento salarial. Isso representa um aumento no custo direto ou indireto?

O contrato do seguro que protege os carros da empresa terá seu valor aumentado. Isso causa um aumento no custo direto ou indireto?

19

18

O aluguel do galpão de depósito aumenta. Isso causa um aumento no custo direto ou indireto?

A diminuição do preço de uma matéria prima representa uma redução no custo direto ou indireto?

20

01



**CARTA-
RESPOSTA**



02



**CARTA-
RESPOSTA**



03



**CARTA-
RESPOSTA**



04



**CARTA-
RESPOSTA**



São os custos que não têm associação direta com o produto ou o serviço. Ou seja, é impossível a sua mensuração direta.

500 pontos

São os que independem da produção, ou seja, permanecem constantes e não sofrem qualquer impacto com o aumento ou a diminuição do produto ou serviço.

500 pontos

São os custos que podem ser claramente identificados e atribuídos diretamente ao produto ou serviço.

500 pontos

É o método que usamos para definir quanto de custo indireto tem em cada produto ou serviço.

500 pontos

05



**CARTA-
RESPOSTA**



06



**CARTA-
RESPOSTA**



07



**CARTA-
RESPOSTA**



08



**CARTA-
RESPOSTA**



**É o que varia em função da produção de produtos ou serviços.
Geralmente associado aos insumos.**

Indireto.

500 pontos

1000 pontos

0 custo total.

Método de rateio.

1000 pontos

1000 pontos

09



**CARTA-
RESPOSTA**



10



**CARTA-
RESPOSTA**



11



**CARTA-
RESPOSTA**



12



**CARTA-
RESPOSTA**



Indireto.

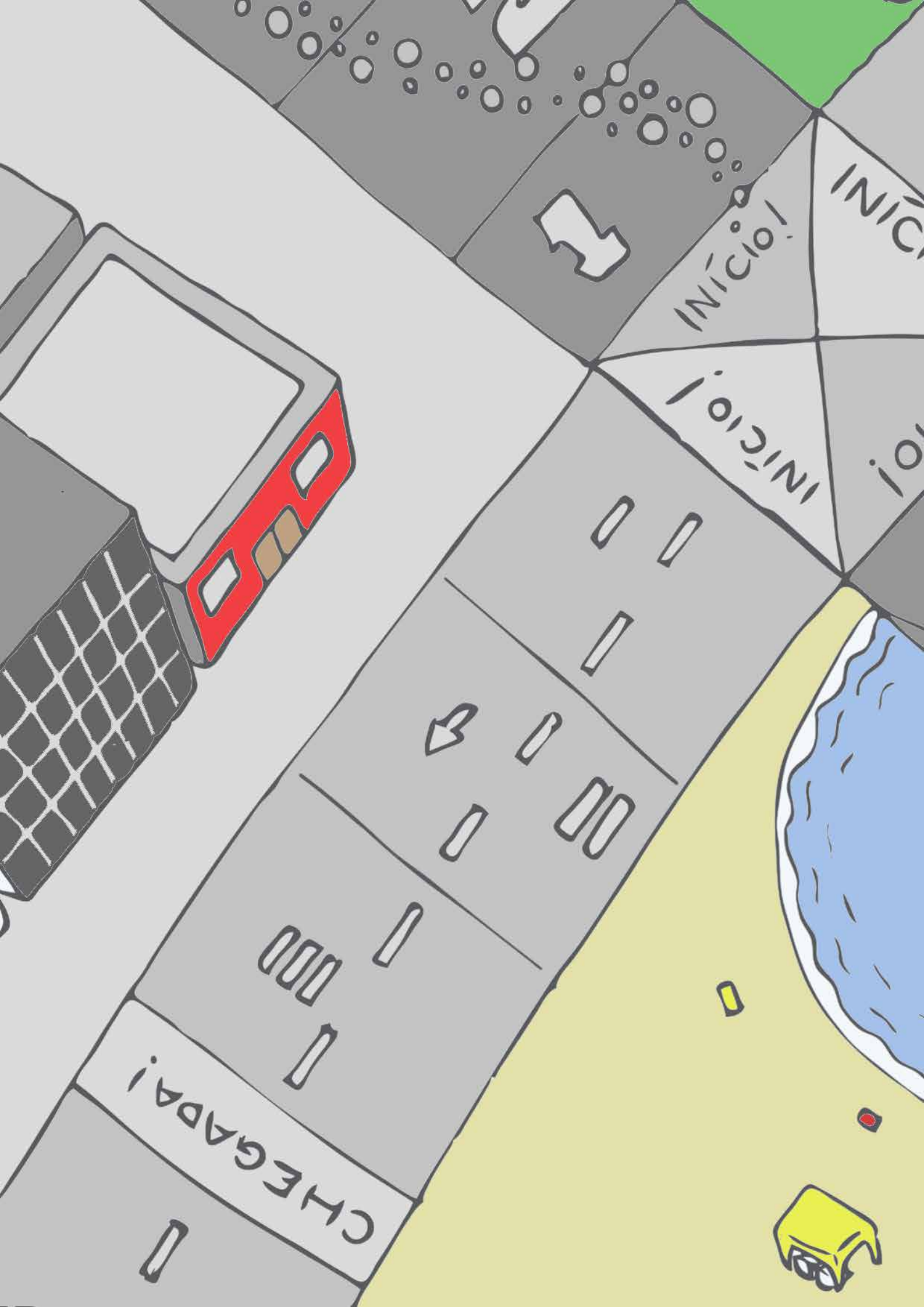
Direto.

1500 pontos : 1500 pontos

Direto.

Direto.

1500 pontos : 1500 pontos





CARTAS-PERGO

Passe cola aqui!

Passe cola aqui!

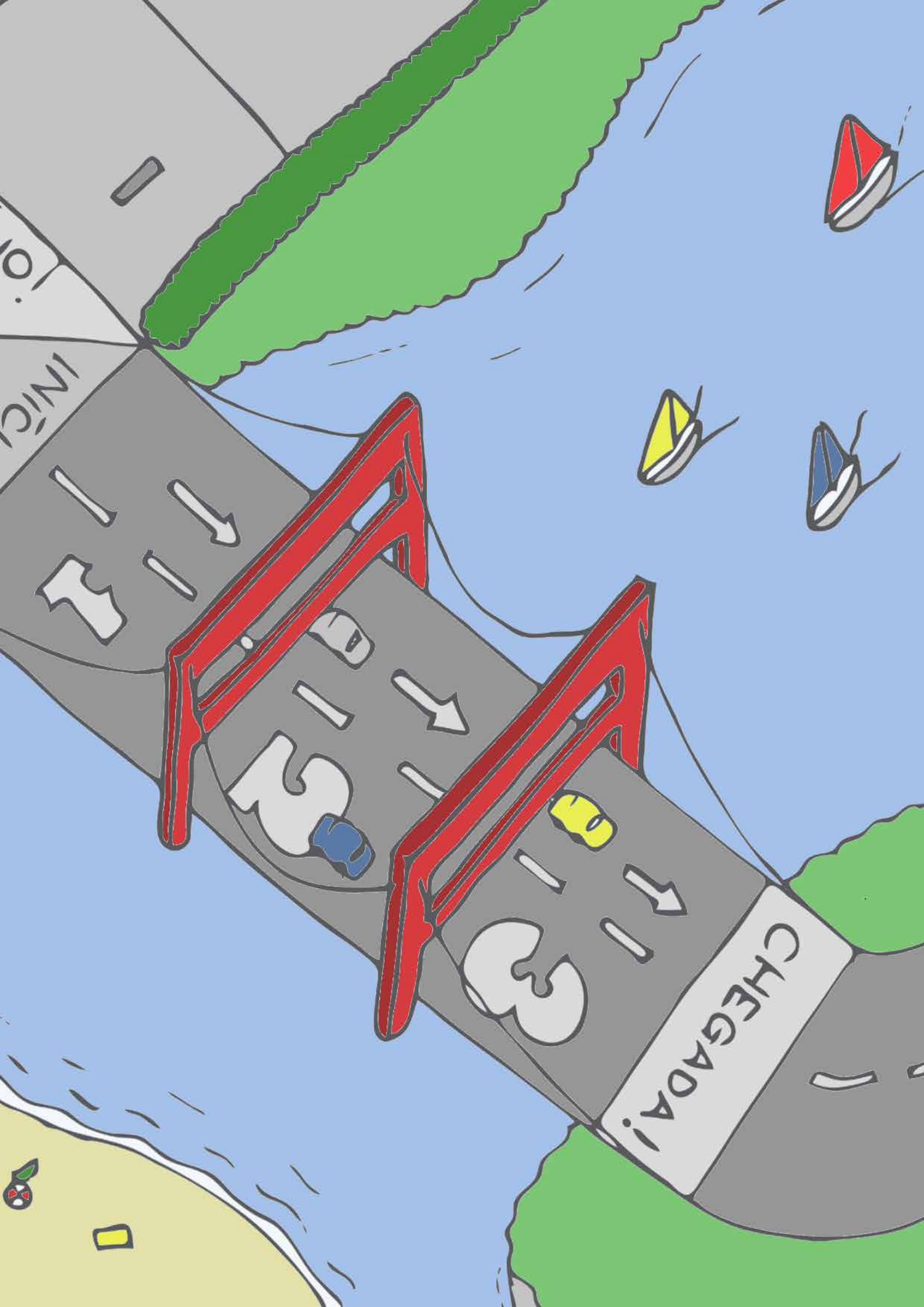
Passe cola aqui!



Passe cola aqui!

Passe cola aqui!

Passe cola aqui!



10.

INICI

1

2

3

CHEGGADA!

13



**CARTA-
RESPOSTA**



14



**CARTA-
RESPOSTA**



15



**CARTA-
RESPOSTA**



16



**CARTA-
RESPOSTA**



**Direto
variável.**

Indireto.

1500 pontos : 1500 pontos

Indireto.

**Direto
variável.**

1500 pontos : 1500 pontos

17



**CARTA-
RESPOSTA**



18



**CARTA-
RESPOSTA**



19



**CARTA-
RESPOSTA**



20



**CARTA-
RESPOSTA**



Indireto.

Indireto.

1500 pontos : 1500 pontos

Indireto.

Direto.

1500 pontos : 1500 pontos



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



21

22

23

24



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



25

26

27

28



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



29

30

31

32



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



33

34

35

36



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



**CARTA -
PERGUNTA**



37

38

39

40

21



**CARTA-
RESPOSTA**



22



**CARTA-
RESPOSTA**



23



**CARTA-
RESPOSTA**

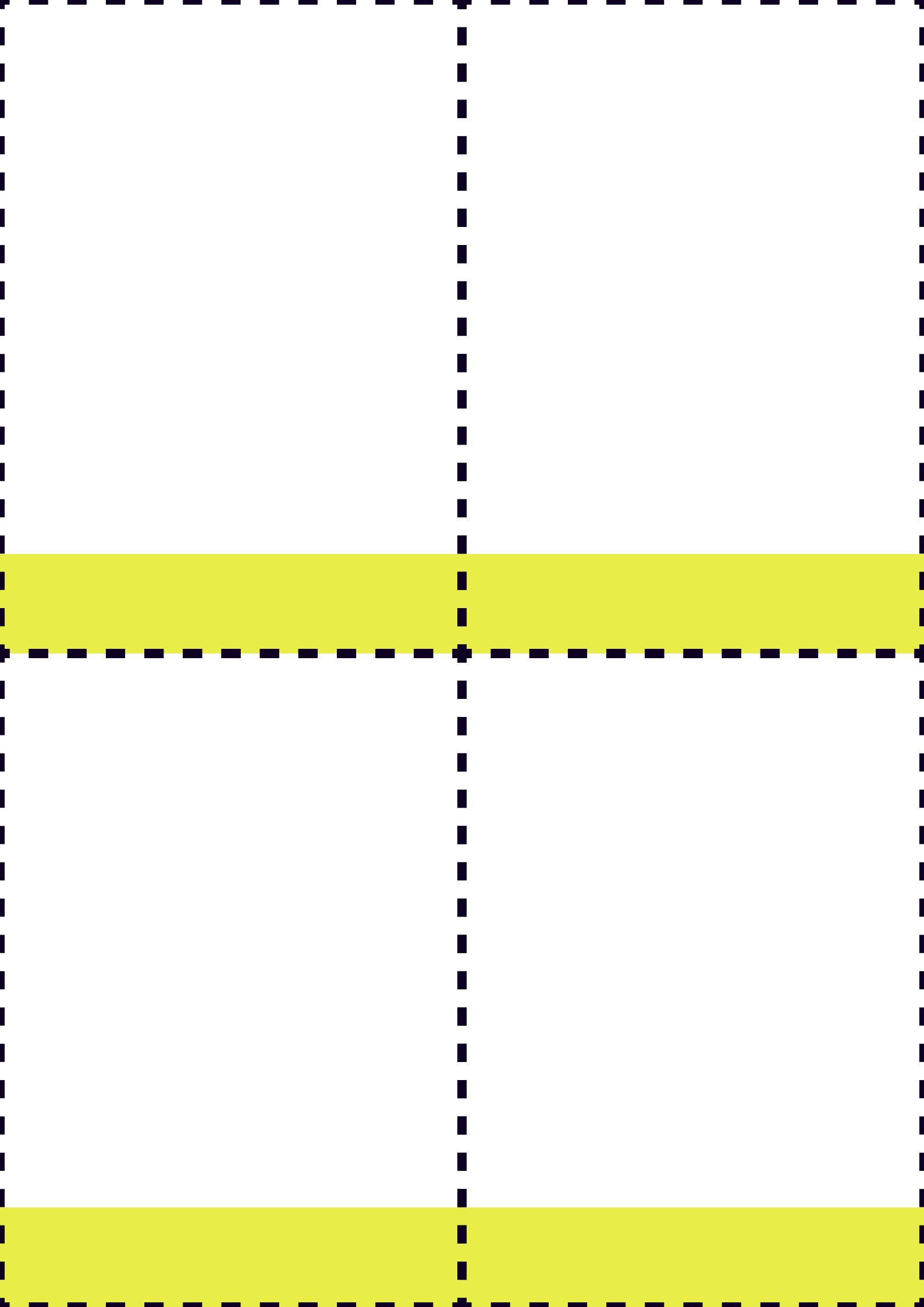


24



**CARTA-
RESPOSTA**





25



**CARTA-
RESPOSTA**



26



**CARTA-
RESPOSTA**



27



**CARTA-
RESPOSTA**

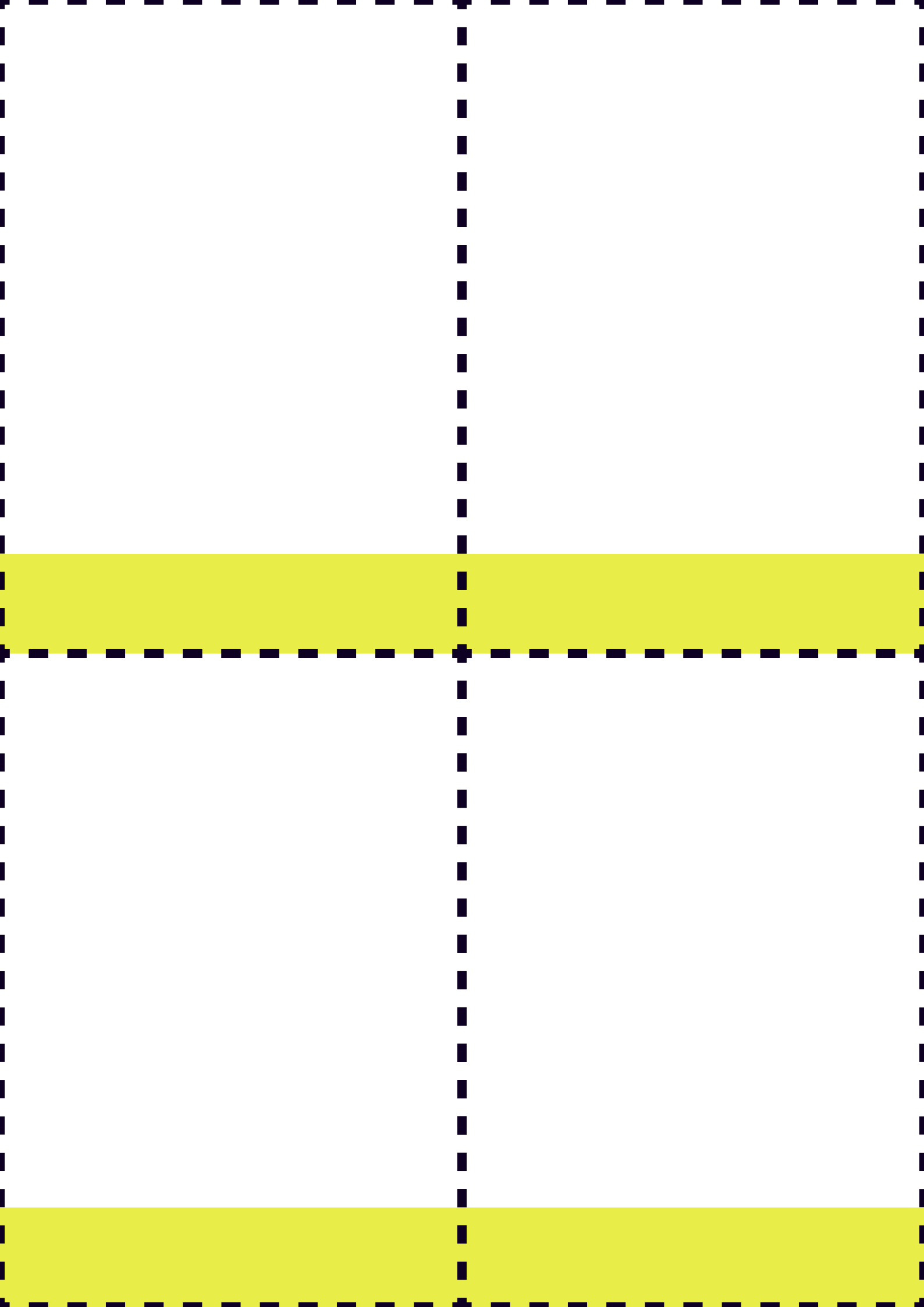


28



**CARTA-
RESPOSTA**





29



**CARTA-
RESPOSTA**



30



**CARTA-
RESPOSTA**



31



**CARTA-
RESPOSTA**

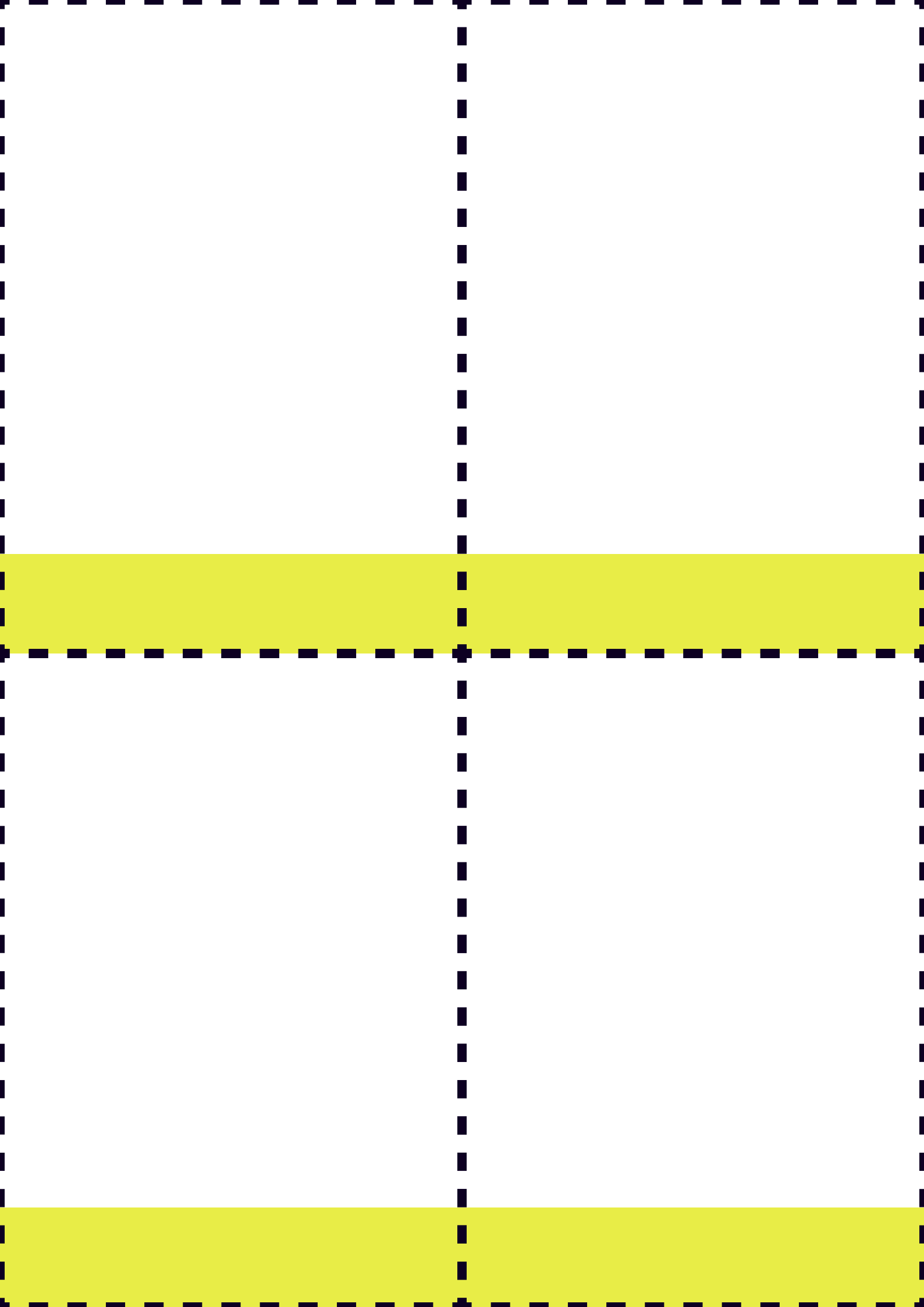


32



**CARTA-
RESPOSTA**





33



**CARTA-
RESPOSTA**



34



**CARTA-
RESPOSTA**



35



**CARTA-
RESPOSTA**

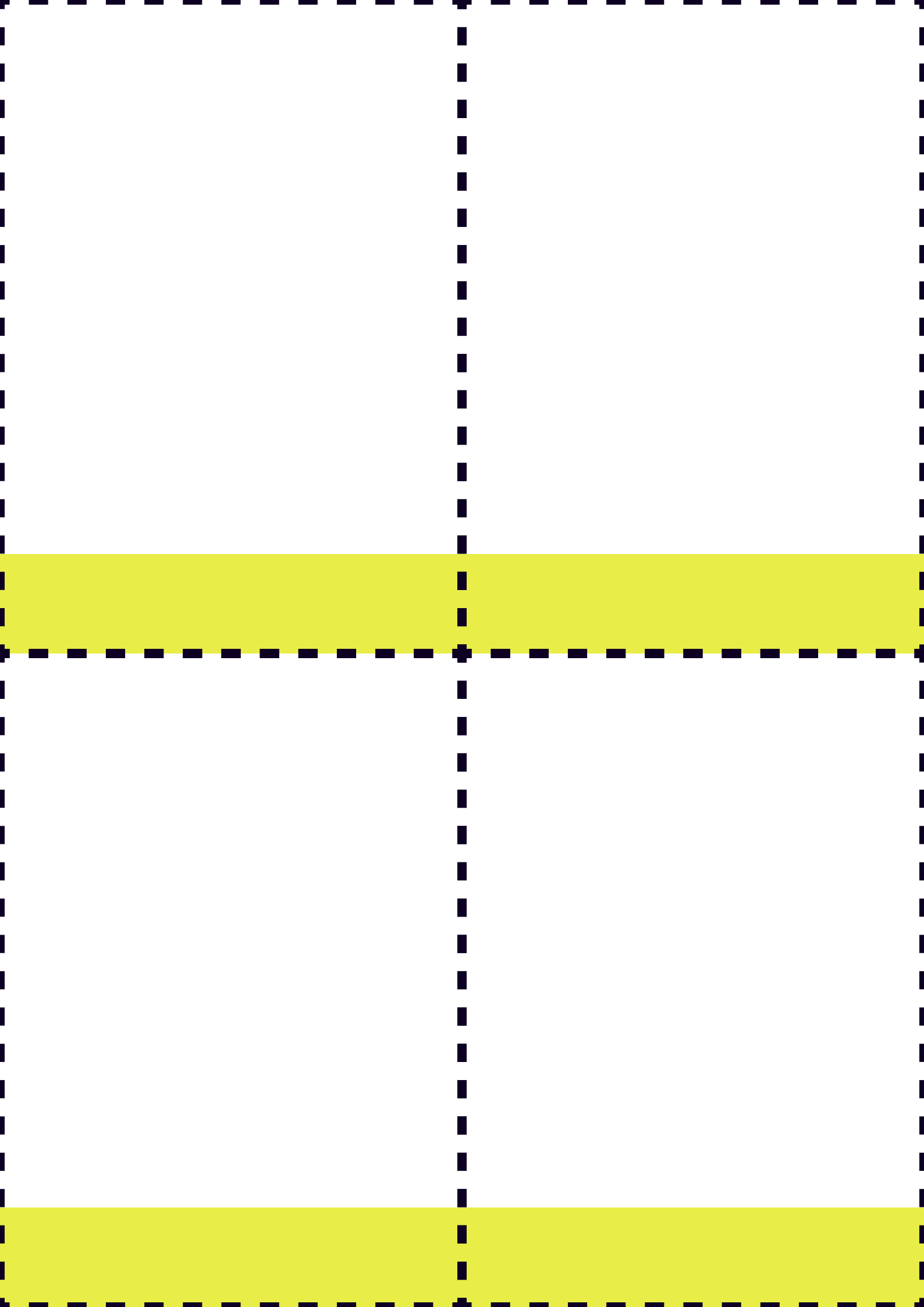


36



**CARTA-
RESPOSTA**





37



**CARTA-
RESPOSTA**



38



**CARTA-
RESPOSTA**



39



**CARTA-
RESPOSTA**

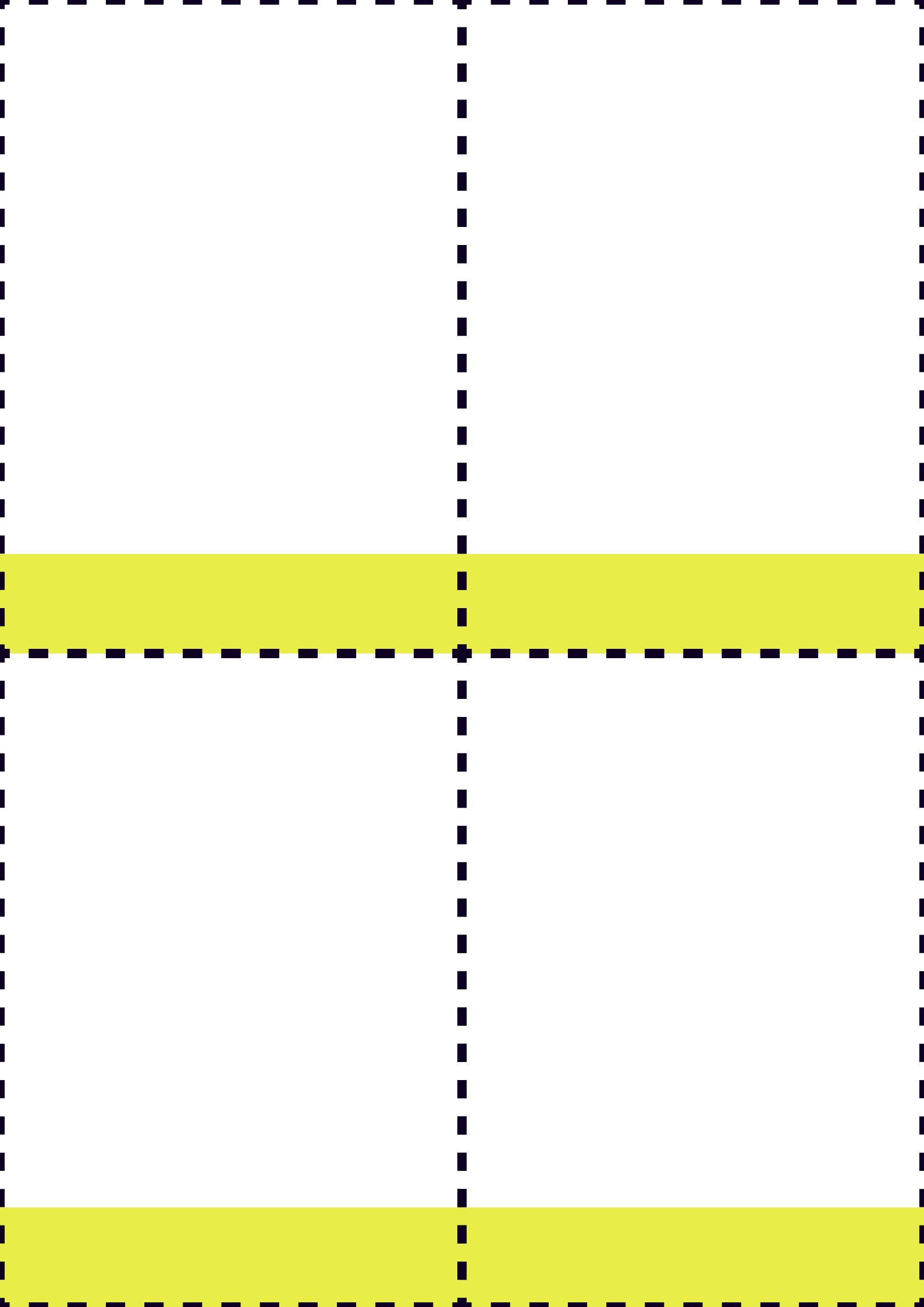


40



**CARTA-
RESPOSTA**





BIBLIOGRAFIA

Almanaque para popularização da Ciência da Computação:

Série 14

<http://almanaquesdacomputacao.com.br/serie14baixa.html>

Volume 7 - Diferença entre Custos e Despesas

Volume 8 - Custos Diretos e Indiretos

Mais gibis em:

<http://almanaquesdacomputacao.com.br/>

SOBRE OS AUTORES:

Thiago Silva de Sousa

Graduando em Bacharelado em Sistemas de Informação pela Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO).

Antonio Alexandre Lima

Professor do Deptº de Matemática da UERJ / FFP - Faculdade de Formação de Professores e doutorando em Sistemas de Informação na UNIRIO - Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. Mestre em Engenharia de Produção (Concentração em Estratégia e Organização / Finanças) pela UFF - Universidade Federal Fluminense, graduado em Estatística pela UERJ - Universidade do Estado do Rio de Janeiro e Técnico em Estatística (ensino médio) pela ENCE / IBGE - Escola Nacional de Ciências Estatísticas. Atua desde 1998 na docência, das quais atuou por 20 anos como professor (presencial e em EaD) em cursos de graduação e pós-graduação na Universidade Estácio de Sá. Sólida experiência corporativa com mais de 27 anos atuando em áreas de Planejamento e Controle Financeiro e Controladoria onde, dentre outras atividades, procedia às apurações de resultados de negócios, os orçamentos empresariais, os estudos de viabilidade de projetos de investimentos e os suportes às decisões empresariais nas áreas bancárias, serviços, imobiliária (residencial e shopping centers) e gestão de patrimônio.

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/1950698561476469>

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

Bolsista de Produtividade Desen. Tec. e Extensão Inovadora do CNPq - Nível 1D - Programa de Desenvolvimento Tecnológico e Industrial.

Professor Associado III do Departamento de Computação da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Membro permanente no Programa de Pós-graduação em Informática PPGI (UNIRIO). Pós-doutora pelo laboratório LINE, Université Côte d'Azur/Nice Sophia Antipolis/ Nice-França (2019). Pós-doutora pelo Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI) (2016). Doutora em "Informatique pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (doc-sanduíche) no INESC-ID- IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). Mestre em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1998) . Graduada em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo-RS (1995) . É bolsista produtividade DT-CNPq. Recebeu em 2022 o Prêmio Tércio Pacitti em Inovação para Educação em Ciência da Computação pelo projeto Almanques para Popularização de Ciência da Computação. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente, no uso de HQs na Educação e Pensamento Computacional para o desenvolvimento das habilidades para o Século XX! Atua também em Propriedade Intelectual para Computação, Startups e empreendedorismo. Criou o projeto "Almanques para Popularização de Ciência da Computação" chancelado pela SBC.

<http://almanaquesdacomputacao.com.br>

<http://scholar.google.com.br/citations?user=rte6o8yyAAAAJ>

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/9923270028346687>

Luiz Otávio Pina de Souza Porto

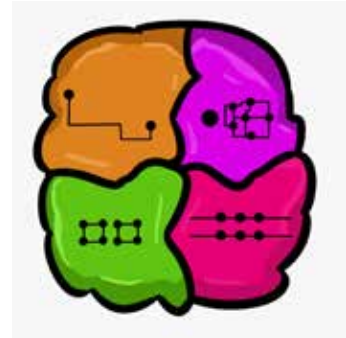
Graduando em Ciências Econômicas pela UFRJ e colaborador no projeto "Almanques para Popularização de Ciência da Computação", atuando nas áreas de elaboração, ilustração e editoração dos materiais didáticos.

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/5049287430558378>

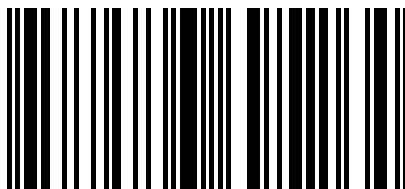
Agradecimentos

Ao CNPq, CAPES, SBC, BSI/PPGI-UNIRIO.

APOIO



ISBN 978-85-7669-526-4



9 788576 695264 >