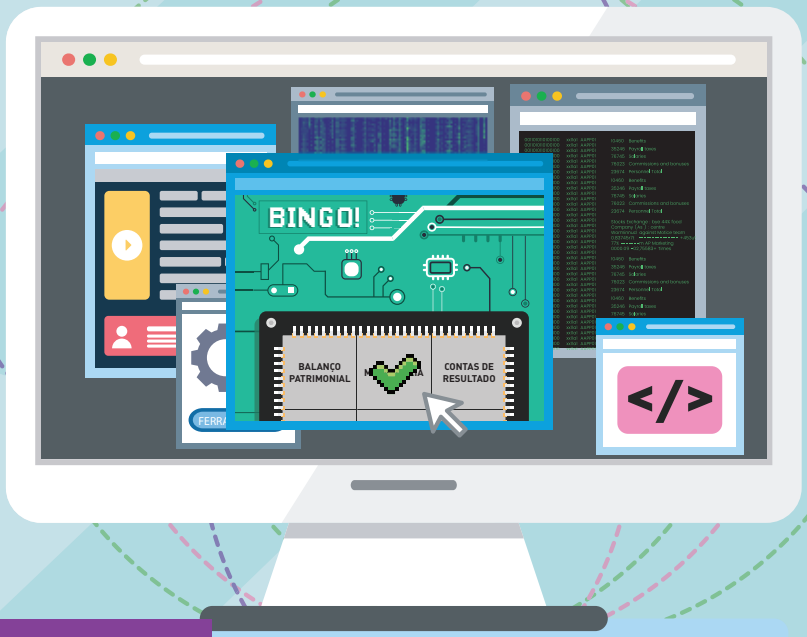
ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SÉRIE 14 Gestão Financeira



VOLUME 23

BINGO FINANCEIRO

JOGO

LUIZ OTÁVIO PINA DE SOUZA PORTO
GABRIEL DOS REIS MARQUES
ANTONIO ALEXANDRE LIMA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
ANA CAROLINA MOTTA MONTEIRO

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

REITOR
Prof. Dr. Ricardo Silva Cardoso

VICE-REITOR
Prof. Dr. Benedito Fonseca e Souza Adeodato

CAPA, ILUSTRAÇÕES E EDITORAÇÃO ELETRÔNICA
Ana Carolina Motta Monteiro

REVISÃO DO ENREDO
Antonio Alexandre Lima

REVISÃO GERAL
Maria Augusta Silveira Netto Nunes

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

B613 Bingo financeiro [recurso eletrônico] / Luiz Otávio Pina de Souza Porto ... [et al.]. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Sociedade Brasileira de Computação, 2022.
64 p. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 14, Gestão financeira ; v. 23).

Modo de acesso: World Wide Web.
ISBN 978-65-87003-94-8 (e-book)

1. Ciência da Computação. 2. Gestão financeira. I. Porto, Luiz Otávio Pina de Souza. II. Marques, Gabriel dos Reis. III. Lima, Antonio Alexandre. IV. Nunes, Maria Augusta Silveira Netto. V. Monteiro, Ana Carolina Motta. VI. Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. VII. Título. VIII. Série.

CDU 004:658.15(059)

Ficha catalográfica elaborada por Jéssica Paola Macedo Müller – CRB-10/2662
Biblioteca Digital da SBC – SBC OpenLib

Índices para catálogo sistemático:
1. Ciência e tecnologia dos computadores : Informática – Almanaques 004(059)
2. Gestão financeira : Análise financeira 658.15

LUIZ OTÁVIO PINA DE SOUZA PORTO
GABRIEL DOS REIS MARQUES
ANTONIO ALEXANDRE LIMA
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES
ANA CAROLINA MOTTA MONTEIRO

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Série 14: Gestão Financeira
Volume 23: Bingo Financeiro

Porto Alegre/RS
Sociedade Brasileira de Computação
2022

Apresentação

Esta cartilha foi desenvolvida durante a Bolsa de Produtividade CNPq-DT-1D n°313532/2019-2, coordenada pela profª. Maria Augusta S. N. Nunes, desenvolvidas no Departamento de Informática Aplicada (DIA)/ Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI) e Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI) da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Está também vinculado a projetos de extensão, Iniciação Científica e Tecnológica para Popularização de Ciência da Computação apoiada pela UNIRIO. O público-alvo das cartilhas são jovens e pré-adolescentes. O objetivo é fomentar ao público nacional o interesse pela área de Ciências, Matemática, Filosofia da Ciência e Pensamento Computacional.

As cartilhas da série sobre Gestão Financeira têm como principal objetivo apresentar os conceitos de Contabilidade e Finanças para crianças e adolescentes, através de uma linguagem de fácil entendimento, trazendo uma breve visão que direciona para essa área, permeando a compreensão e promovendo o maior interesse dos jovens ao mundo financeiro, empreendedor e de negócio.

Com o propósito de alinhar integração social à diversão e ao aprendizado, este 23º volume consiste em um jogo inspirado no clássico bingo em que, no lugar dos números, temos conceitos elementares presentes nos volumes desta série de gibis.

(os Autores)

REGRAS DO JOGO :]

Conteúdo:

- 24 Cartas-tabuleiro
- 27 Checks recortáveis
- 27 Cartas de Pergunta

OBJETIVO DO JOGO

Seja o primeiro jogador a completar a sua Carta-tabuleiro através do sorteio das Cartas de Pergunta

COMO JOGAR

As Cartas de perguntas devem ser dobradas, com a escrita para dentro, até ficarem bem pequenas, e depois devem ser colocadas dentro de um jarro, ou uma caixa. Como sugestão, o jogo roda do jogador mais novo ao jogador mais velho.

O primeiro jogador começa escolhendo com qual Carta-tabuleiro vai ficar, o segundo jogador faz o mesmo com as Cartas-tabuleiro restantes. O terceiro fica com a que sobrar e começam as rodadas de sorteio. O sorteio consiste em tirar uma Carta de Pergunta do pote escolhido e a ler em voz alta.

Todos os jogadores devem jogar sentados. Os jogadores que estiverem com a palavra ou expressão sorteada em sua Carta-tabuleiro devem se levantar o mais rápido possível. O jogador que se levantar primeiro deve, então, definir a palavra ou expressão sorteada em sua Carta-tabuleiro. Ao acertar, ele poderá marcar em sua Carta-tabuleiro com um "check" e retirar a Carta de Pergunta do restante. Caso o jogador erre, a Carta volta ao pote ou caixa onde estava. Após esse turno, começa outro, com o outro jogador sorteando a carta do jarro e assim sucessivamente.

O jogador que completar primeiro sua Carta-tabuleiro ganha o jogo.
Boa diversão!

GABARITO

- **Balanço Patrimonial:** É um documento que apresenta, numa determinada data, a posição econômica/monetária/patrimonial do negócio em relação a seus Bens, Direitos e Obrigações.
- **Capital Inicial:** Também conhecido como Principal, Valor Atual, Valor Presente ou Valor Aplicado, é o valor que se inicia a operação financeira.
- **Ciclo Financeiro:** É o período entre os pagamentos das compras e o recebimento das vendas.
- **Contas de Resultado:** Contas usadas para apurar o lucro ou prejuízo de um negócio.
- **Custo Anual:** Técnica usada para comparar custos de projetos mutuamente excludentes de diferente duração.
- **Custo Direto:** Gastos para produção ou oferta do produto e/ou serviço. Caracteriza-se por ser de simples e visível apuração.
- **Custo Indireto:** Gastos para produção ou oferta do produto e/ou serviço, caracterizando-se pela necessidade de alocação/rateio, já que não é simples e visível a sua apuração.
- **Demonstrativo de Fluxo de Caixa:** Ao longo de um determinado tempo, é o documento que apresentado todas as entradas e saídas de dinheiro do negócio.
- **Demonstrativo de Lucros e Perdas Acumuladas:** Documento que funde o Demonstrativo de Resultado de Exercício e o Balanço Patrimonial.

GABARITO

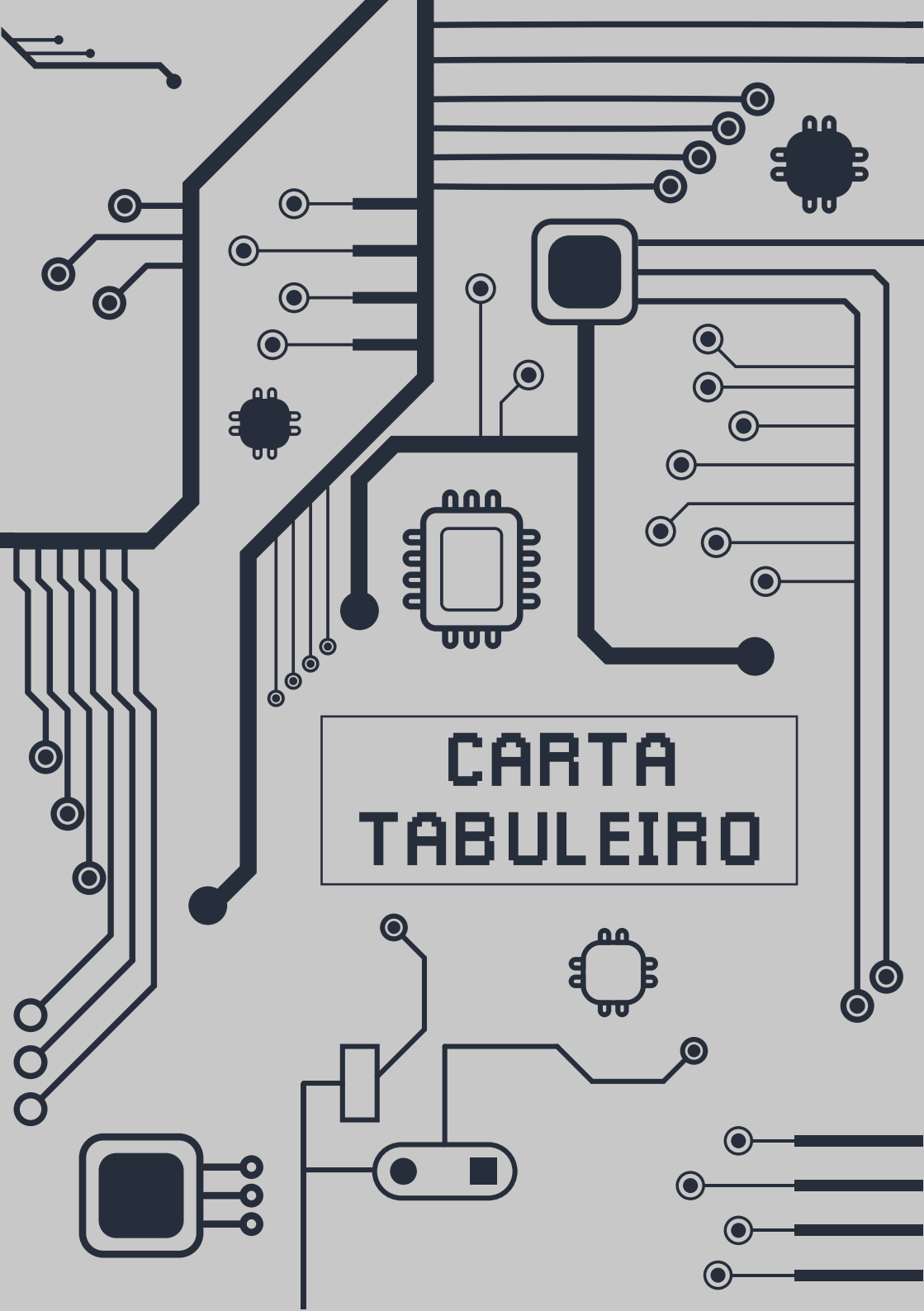
- **Demonstrativo de Origens e Aplicações de Recursos:** É uma maneira de acompanhar de onde vêm e para onde vão os recursos de um negócio.
- **Demonstrativo de Resultado de Exercício:** É um documento que estratifica a apuração de lucro ou prejuízo de um negócio num determinado período de tempo.
- **Despesas Administrativas:** Gastos que envolvem o funcionamento indireto do negócio, ou seja, os que não estão ligados à atividade principal.
- **Despesas de Venda:** Gastos com a comercialização e distribuição dos produtos ou serviços.
- **Despesas Financeiras:** Gastos com os encargos de empréstimos e financiamentos pagos pelo negócio.
- **Giro do Ativo:** É a quantidade de vezes que o ativo foi recuperado em vendas no período.
- **Índice de Liquidez Geral:** Esse índice faz uma avaliação geral da solvência no longo prazo. É a razão entre os Ativos e Passivos incluindo os Direitos e Obrigações no longo prazo.
- **Juro Composto:** É o sistema de cálculo de juros que incorpora o valor ao capital, o que gera, no longo prazo, um Montante maior quando comparado ao regime de Juro Simples.
- **Juro Simples:** É o sistema de cálculo de juros em que a taxa é aplicada ao Capital inicial e ao prazo da operação financeira.

GABARITO

- **Liquidez Corrente:** É um índice que mede a capacidade de folga para pagar as obrigações. É a razão entre os Direitos e as Obrigações de curto prazo.
- **Mercadoria:** Termo usado nos comércios, é o que será revendido pelo negócio, sem qualquer transformação.
- **Montante:** É o valor no final da operação financeira, resultado do Capital Inicial (ou Principal) ao longo do tempo e da taxa de juro.
- **Produtividade:** É a relação que representa o quanto foi vendido para cada real do Ativo, o que pode servir como uma métrica de eficiência da gestão.
- **Produto:** É produzido e vendido para o cliente, ou seja, integra o faturamento do negócio.
- **Rotatividade:** Indica a velocidade de recuperação do Ativo.
- **Taxa de Retorno Requerido:** Também conhecida como TMA - Taxa Mínima de Atratividade, é a taxa mínima de retorno que o investidor quer do projeto, para que o investimento seja atraente.
- **Taxa Interna de Retorno:** É a taxa de retorno de um projeto, ou seja, a que faz com que o VPL - Valor Presente Líquido seja igual a zero.
- **Valor Presente Líquido:** Calculado para se conhecer o valor atual do retorno de um investimento. O cálculo consiste em atualizar todo (entradas e saídas) o fluxo de caixa por uma Taxa Mínima de Atratividade (TMA).

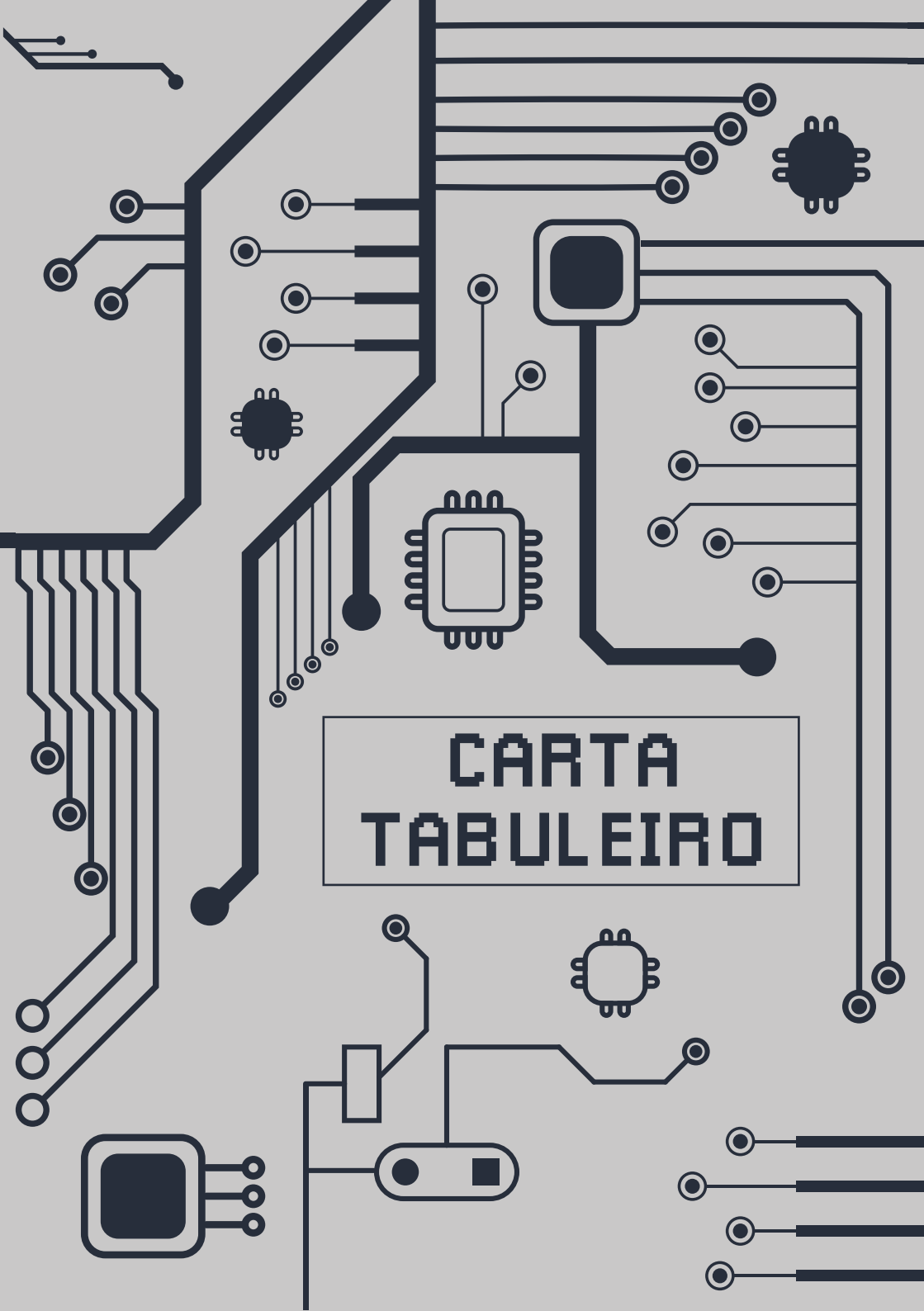
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	MERCADORIA	CONTAS DE RESULTADO
CAPITAL	PRODUTIVIDADE	VALOR ATUAL
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	JURO COMPOSTO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

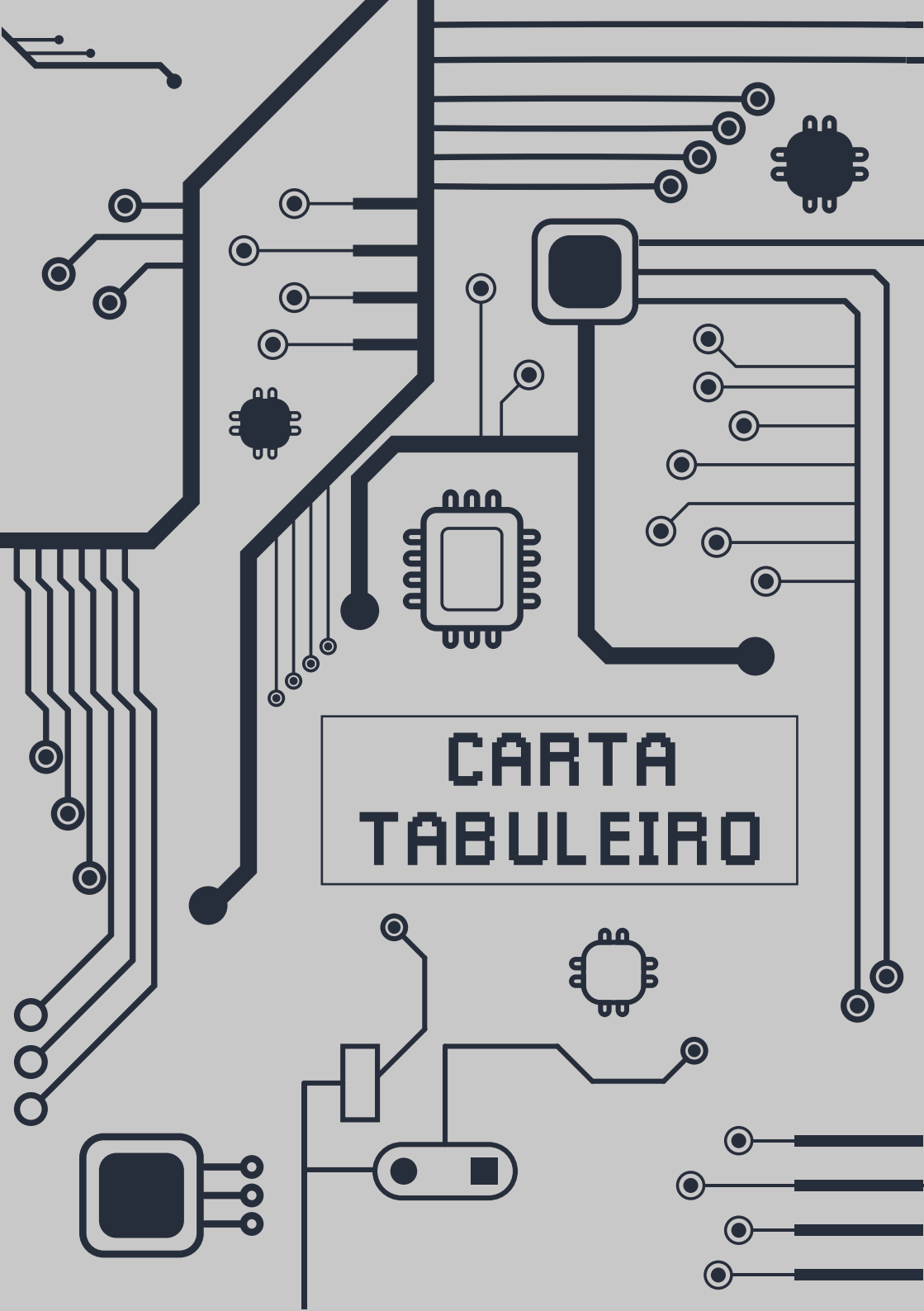
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	CUSTO ANUAL	ROTATIVIDADE
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	JURO SIMPLES	CUSTO DIRETO
DESPESAS FINANCEIRAS	MATÉRIA-PRIMA	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

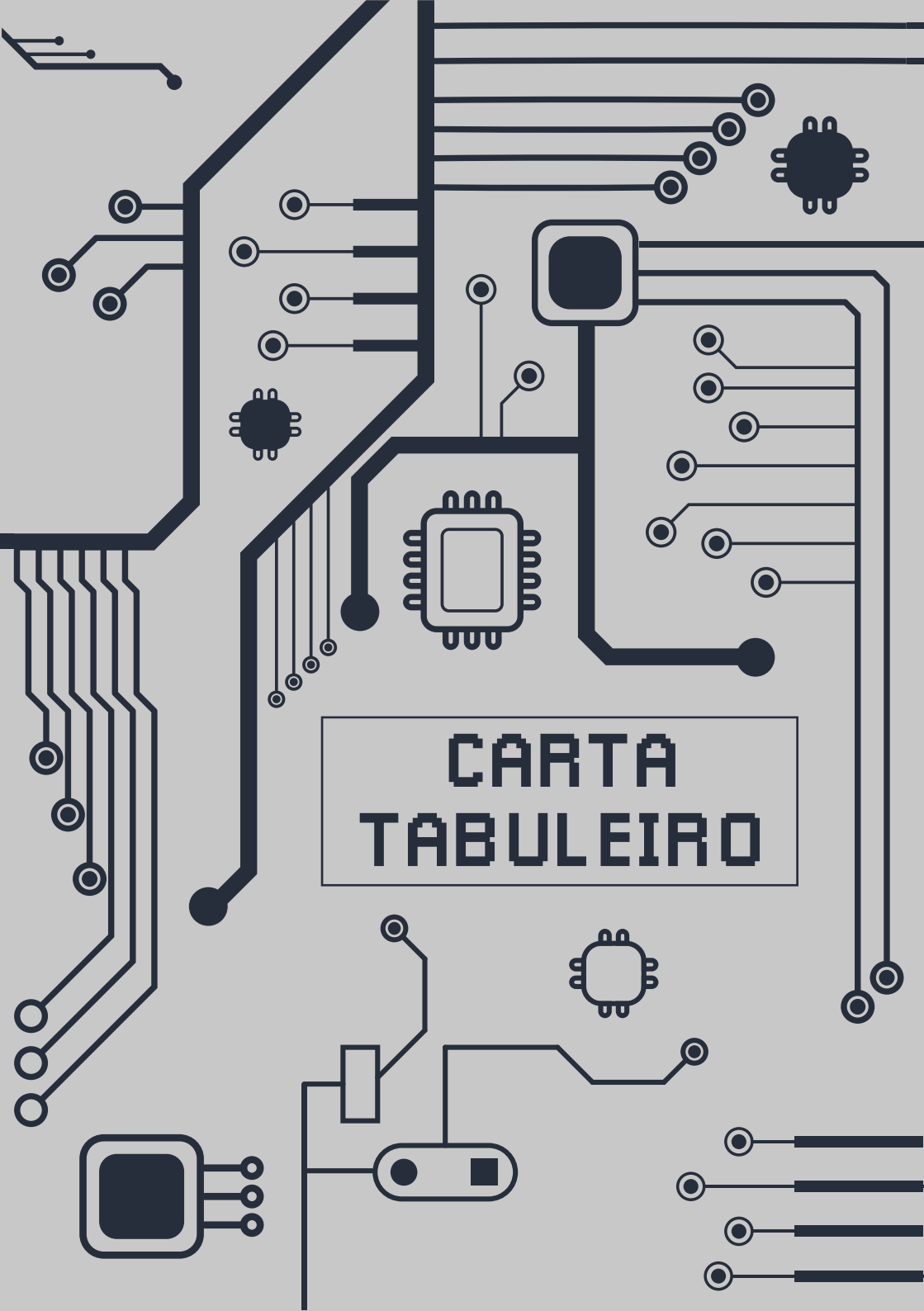
BINGO!

CUSTO FIXO	PRODUTO	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
DESPESAS DE VENDA	LIQUIDEZ CORRENTE	ATIVO CIRCULANTE
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	TAXA DE RETORNO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

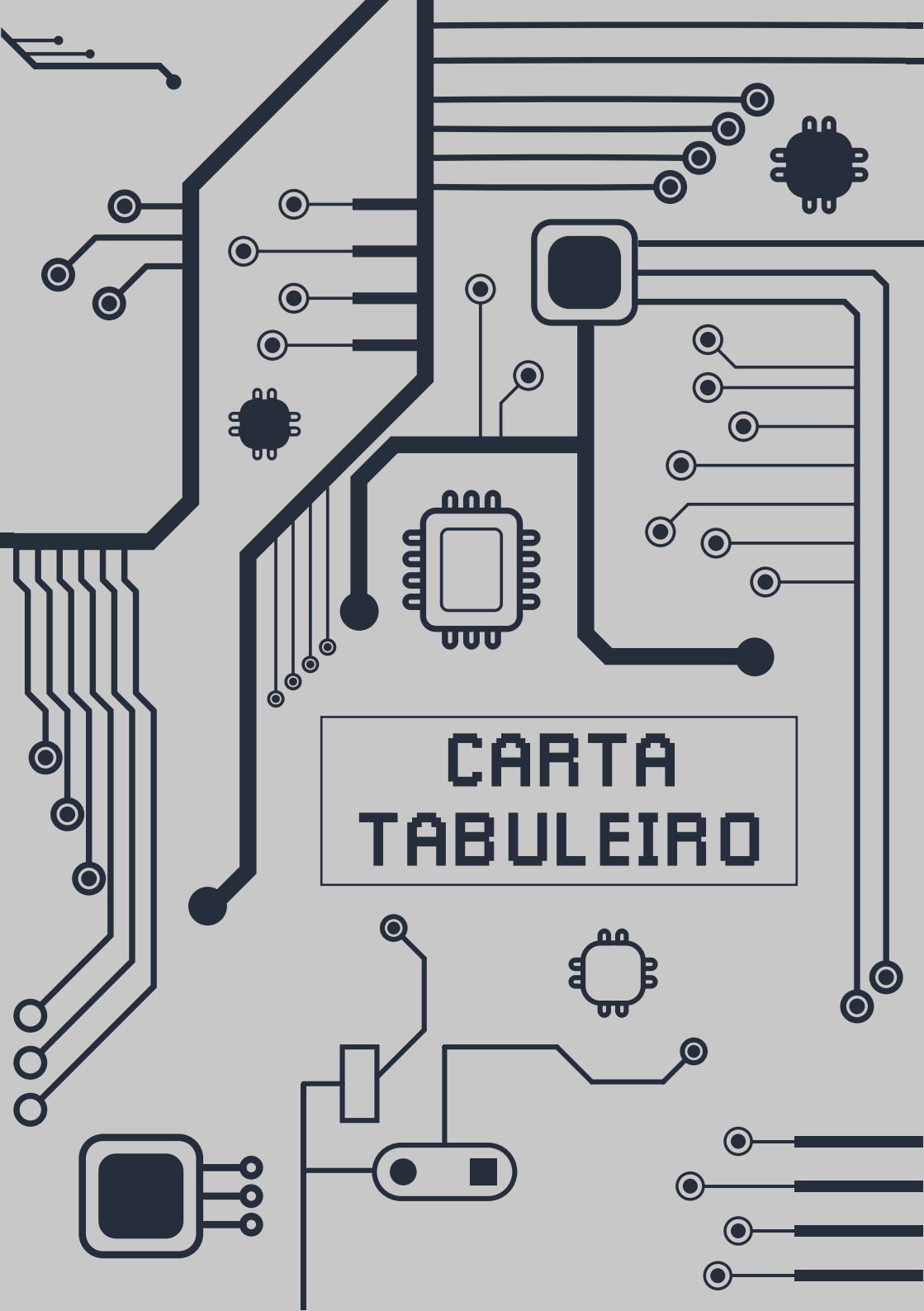
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	MERCADORIA	CONTAS DE RESULTADO
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	JURO SIMPLES	CUSTO DIRETO
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	TAXA DE RETORNO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

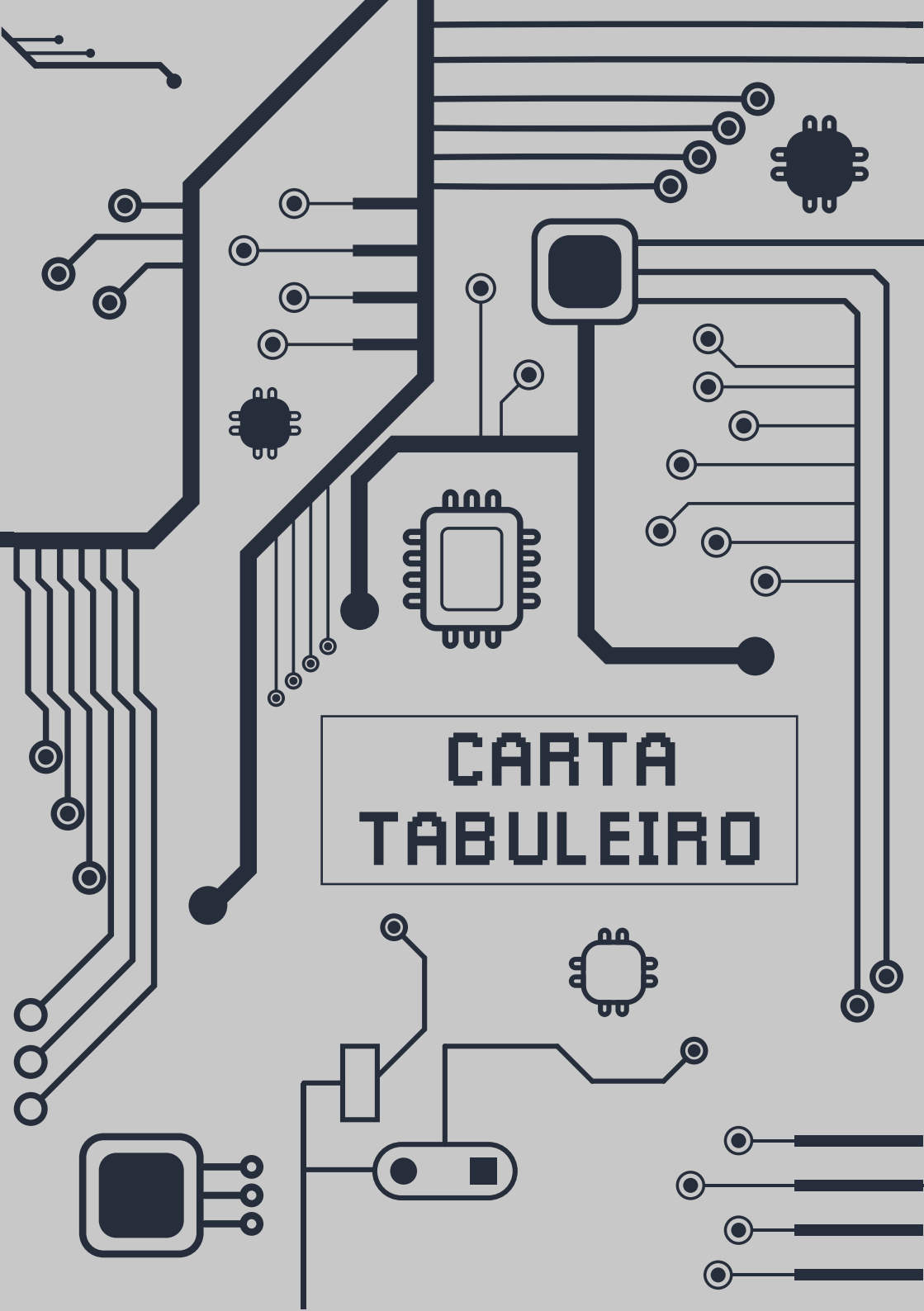
BINGO!

CUSTO FIXO	PRODUTO	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
CAPITAL	PRODUTIVIDADE	VALOR ATUAL
DESPESAS FINANCEIRAS	MATÉRIA-PRIMA	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

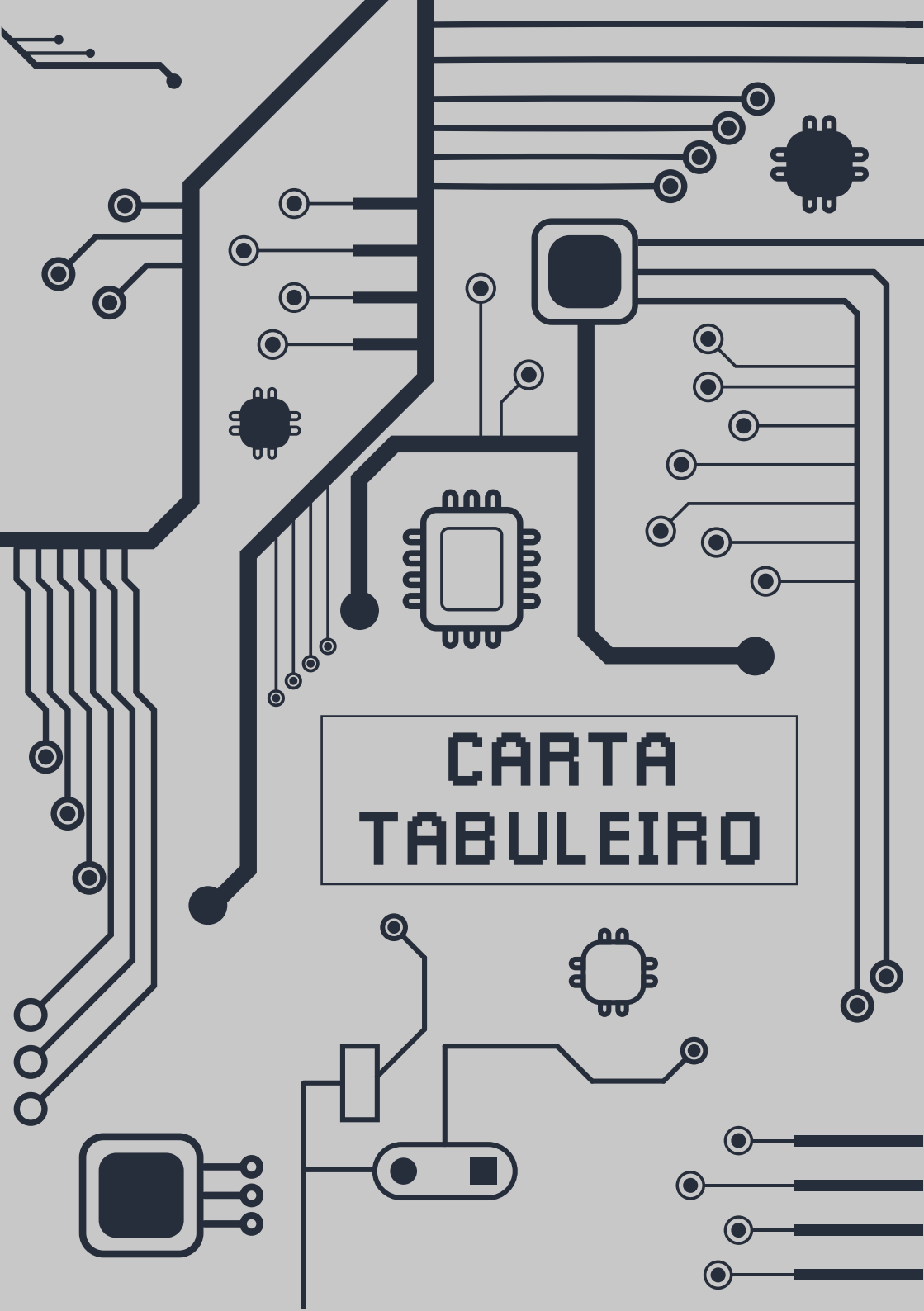
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	CUSTO ANUAL	ROTAVIDADE
DESPESAS DE VENDA	LIQUIDEZ CORRENTE	ATIVO CIRCULANTE
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	JURO COMPOSTO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

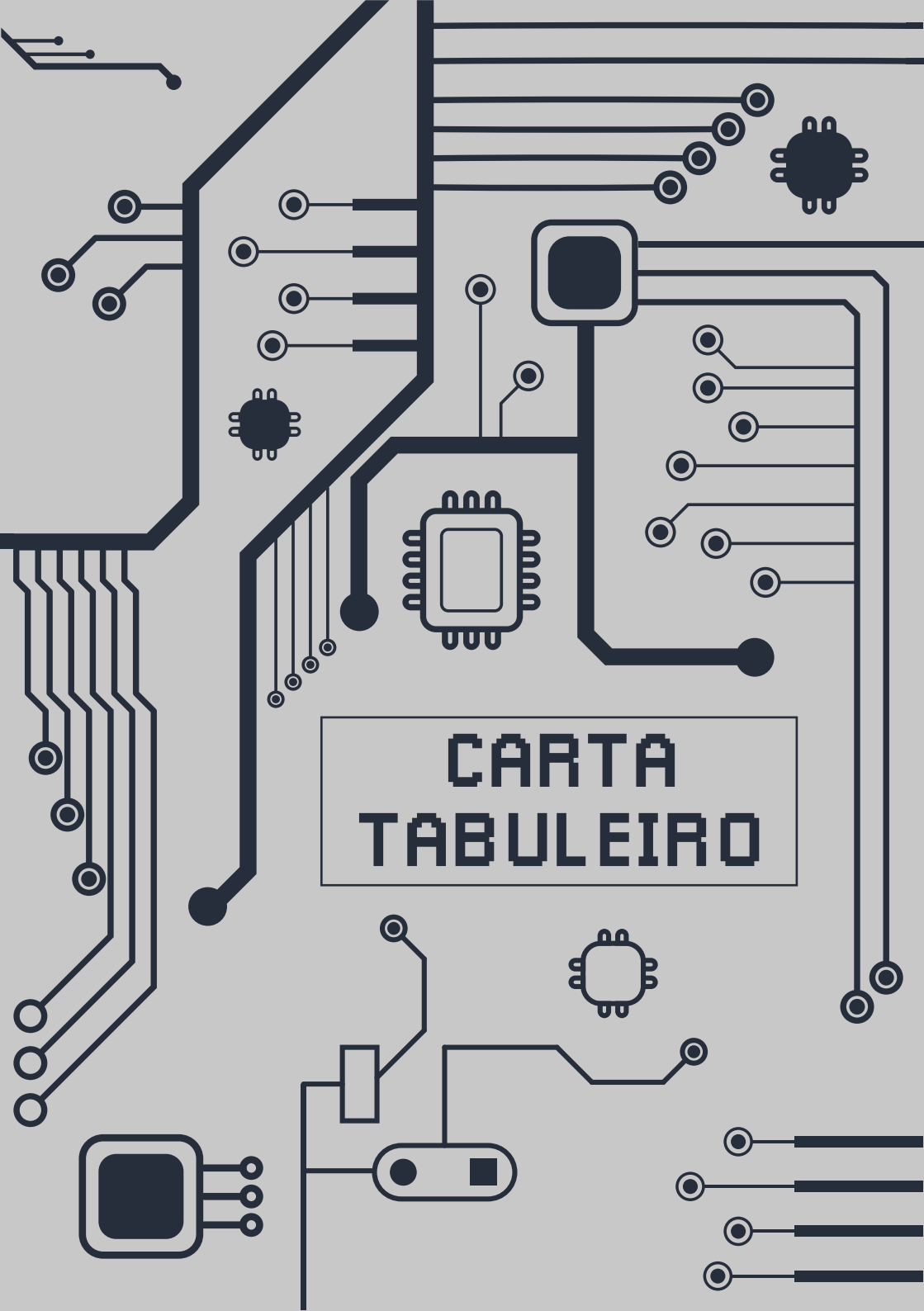
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	PRODUTO	ROTAVIDADE
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	PRODUTIVIDADE	ATIVO CIRCULANTE
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	MATÉRIA-PRIMA	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

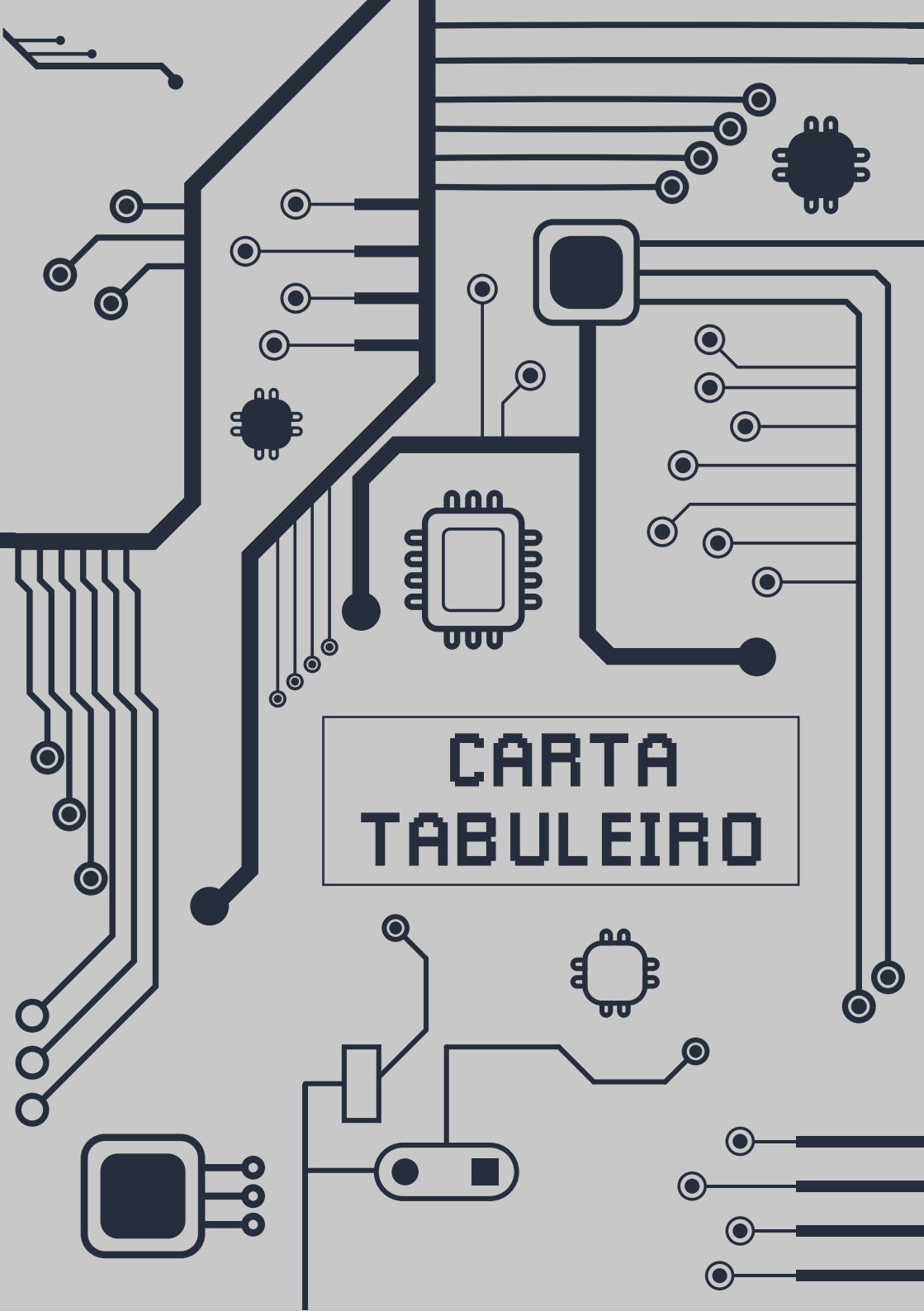
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	MERCADORIA	ROTAVIDADE
DESPESAS DE VENDA	JURO SIMPLES	VALOR ATUAL
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	TAXA DE RETORNO	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

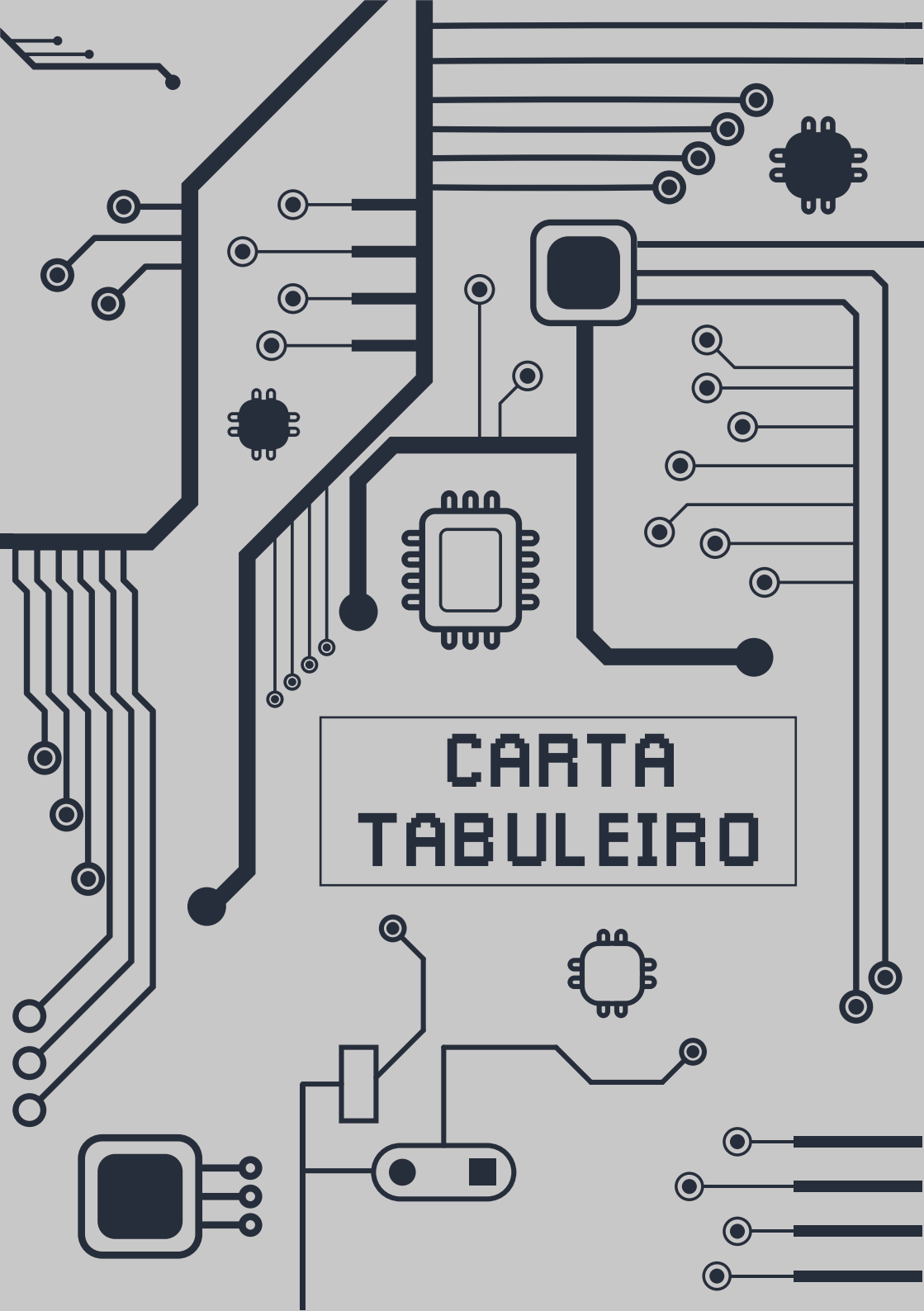
BINGO!

CUSTO FIXO	CUSTO ANUAL	CONTAS DE RESULTADO
CAPITAL	LIQUIDEZ CORRENTE	CUSTO DIRETO
DESPESAS FINANCEIRAS	JURO COMPOSTO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

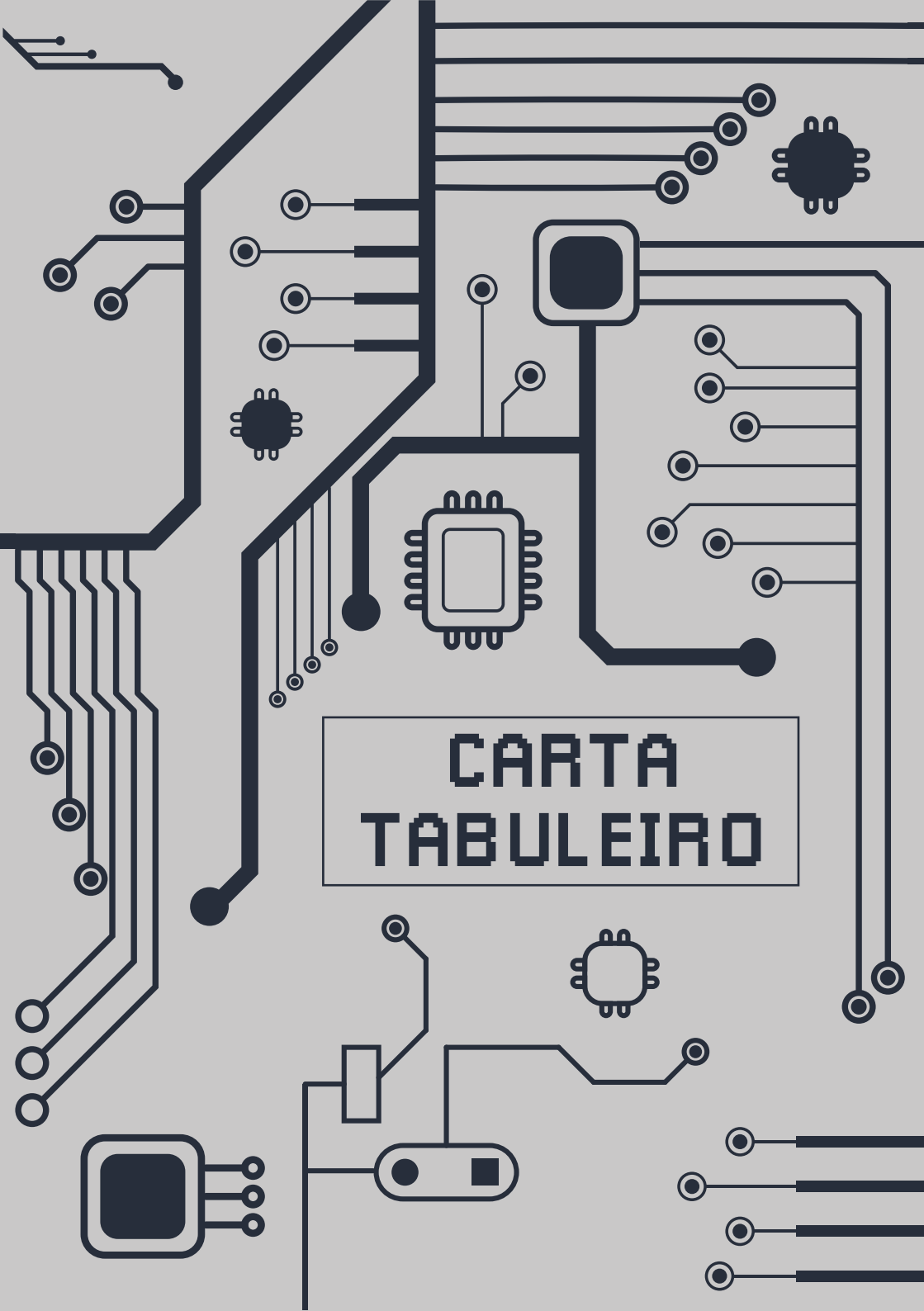
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	PRODUTO	ROTAVIDADE
DESPESAS DE VENDA	JURO SIMPLES	VALOR ATUAL
DESPESAS FINANCEIRAS	JURO COMPOSTO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

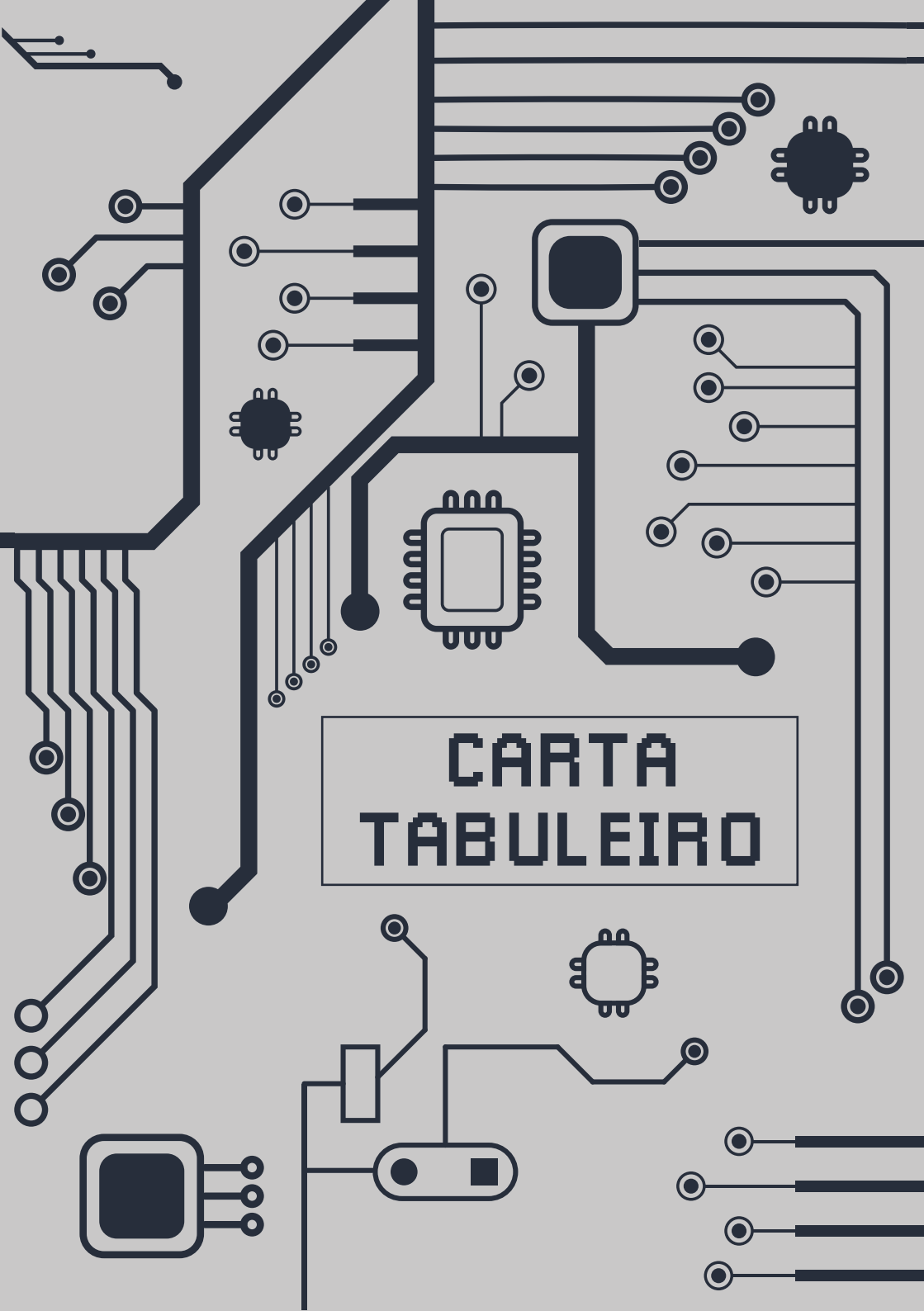
BINGO!

CUSTO FIXO	CUSTO ANUAL	CONTAS DE RESULTADO
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	PRODUTIVIDADE	ATIVO CIRCULANTE
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	TAXA DE RETORNO	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

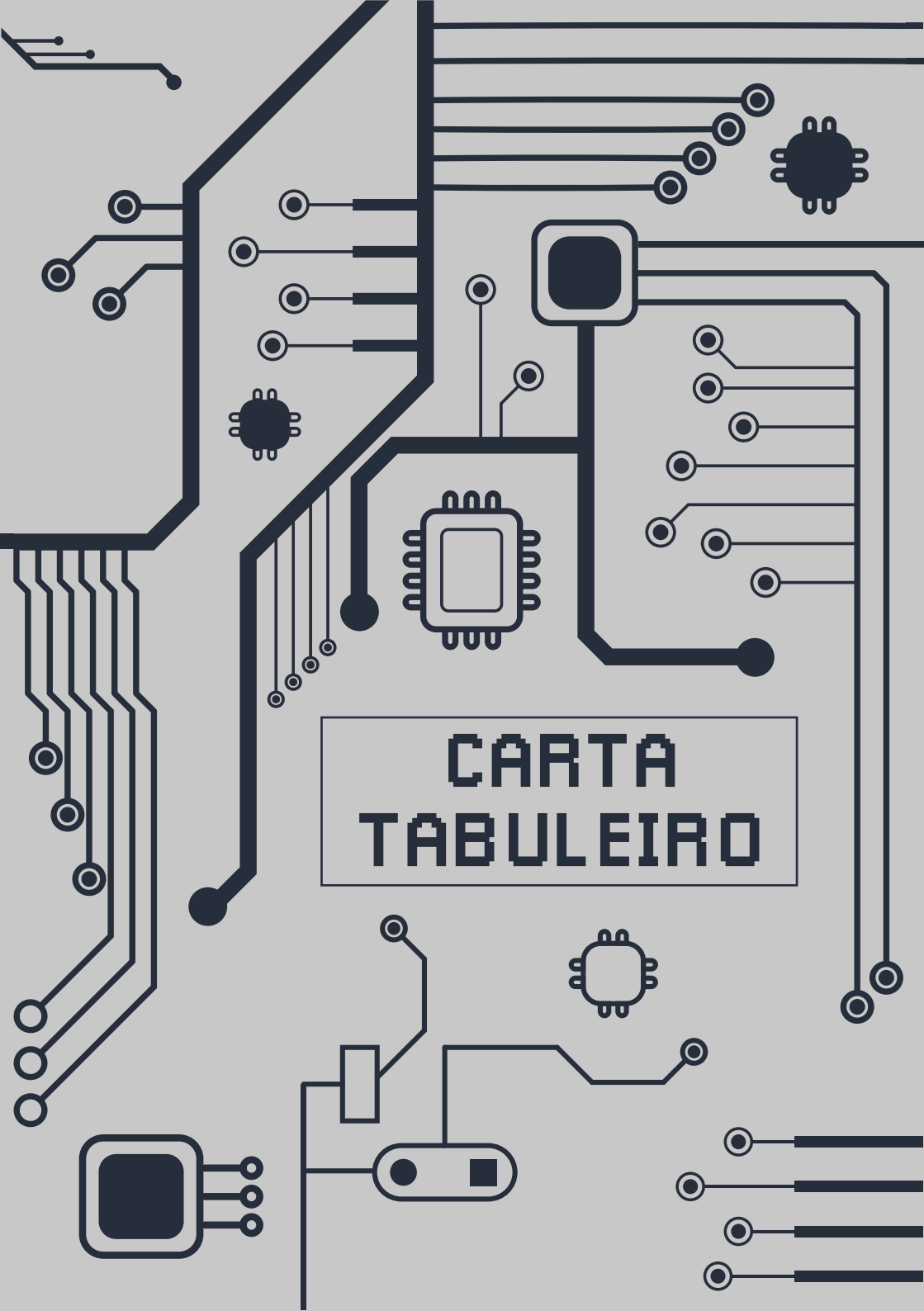
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	MERCADORIA	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
CAPITAL	LIQUIDEZ CORRENTE	CUSTO DIRETO
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	MATÉRIA-PRIMA	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

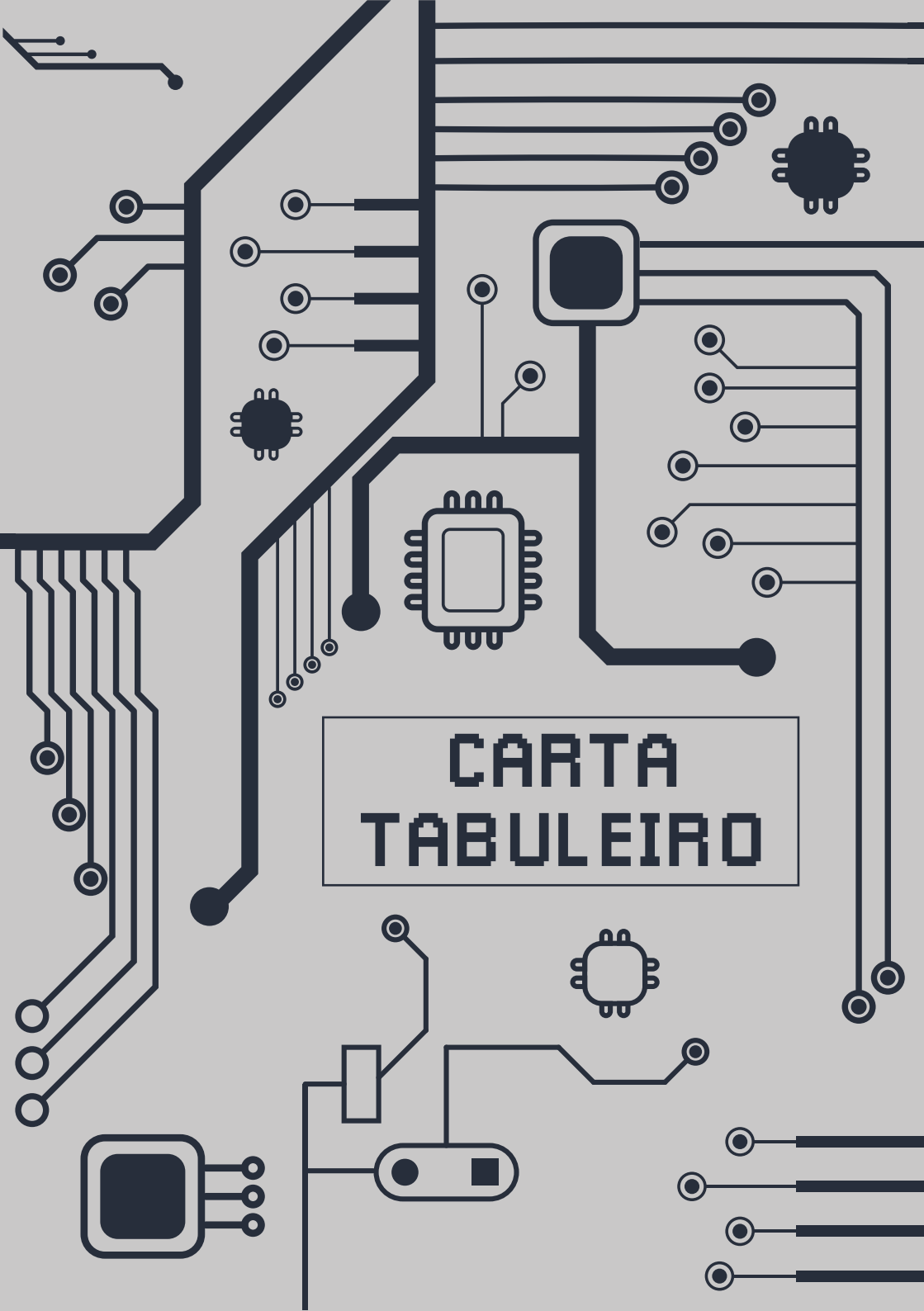
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	CUSTO ANUAL	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
DESPESAS DE VENDA	PRODUTIVIDADE	CUSTO DIRETO
DESPESAS FINANCEIRAS	TAXA DE RETORNO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

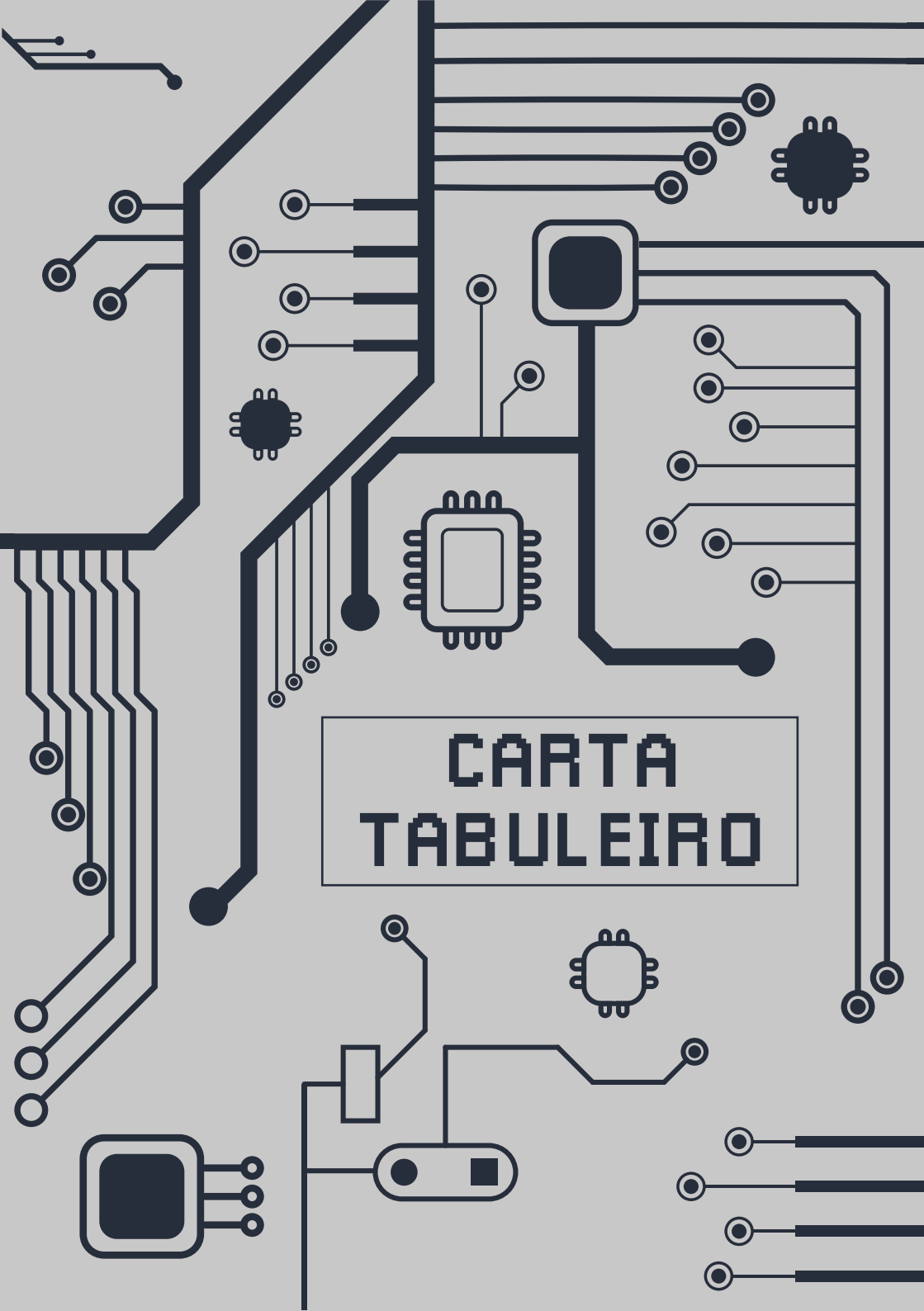
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	PRODUTO	CONTAS DE RESULTADO
CAPITAL	JURO SIMPLES	ATIVO CIRCULANTE
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	JURO COMPOSTO	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

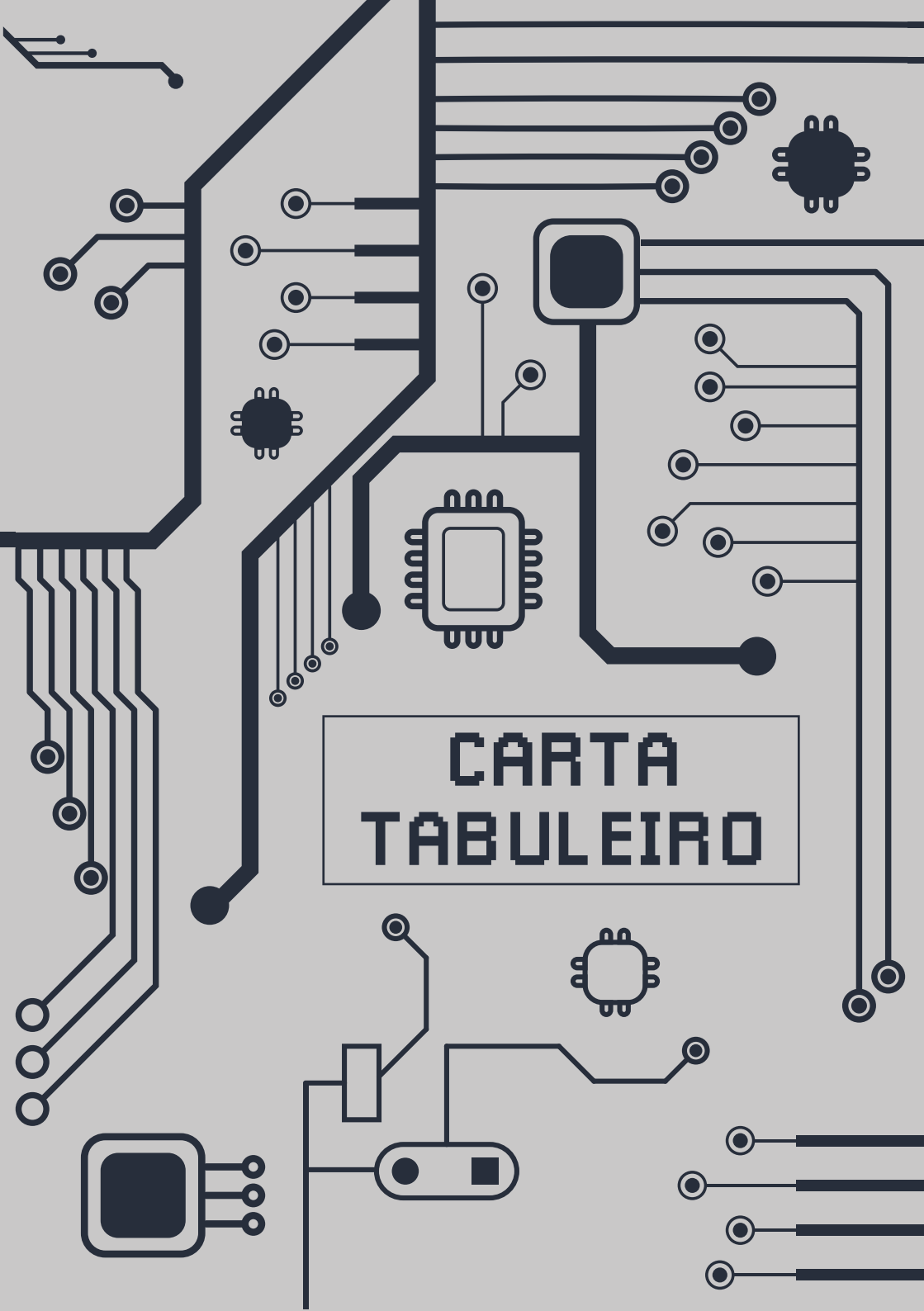
BINGO!

CUSTO FIXO	MERCADORIA	ROTATIVIDADE
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	LIQUIDEZ CORRENTE	VALOR ATUAL
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	MATÉRIA-PRIMA	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

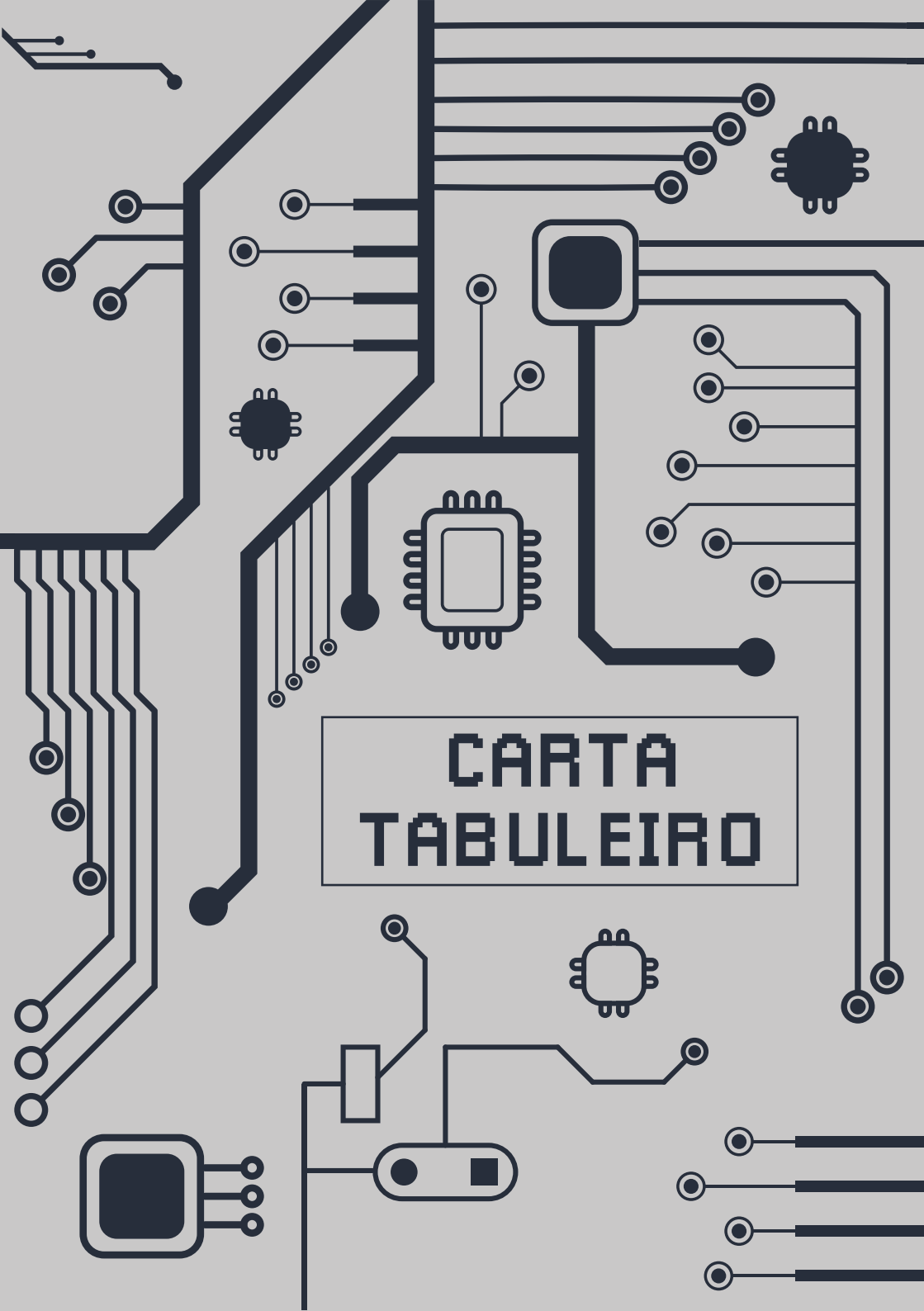
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	CUSTO ANUAL	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
CAPITAL	JURO SIMPLES	ATIVO CIRCULANTE
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	MATÉRIA-PRIMA	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

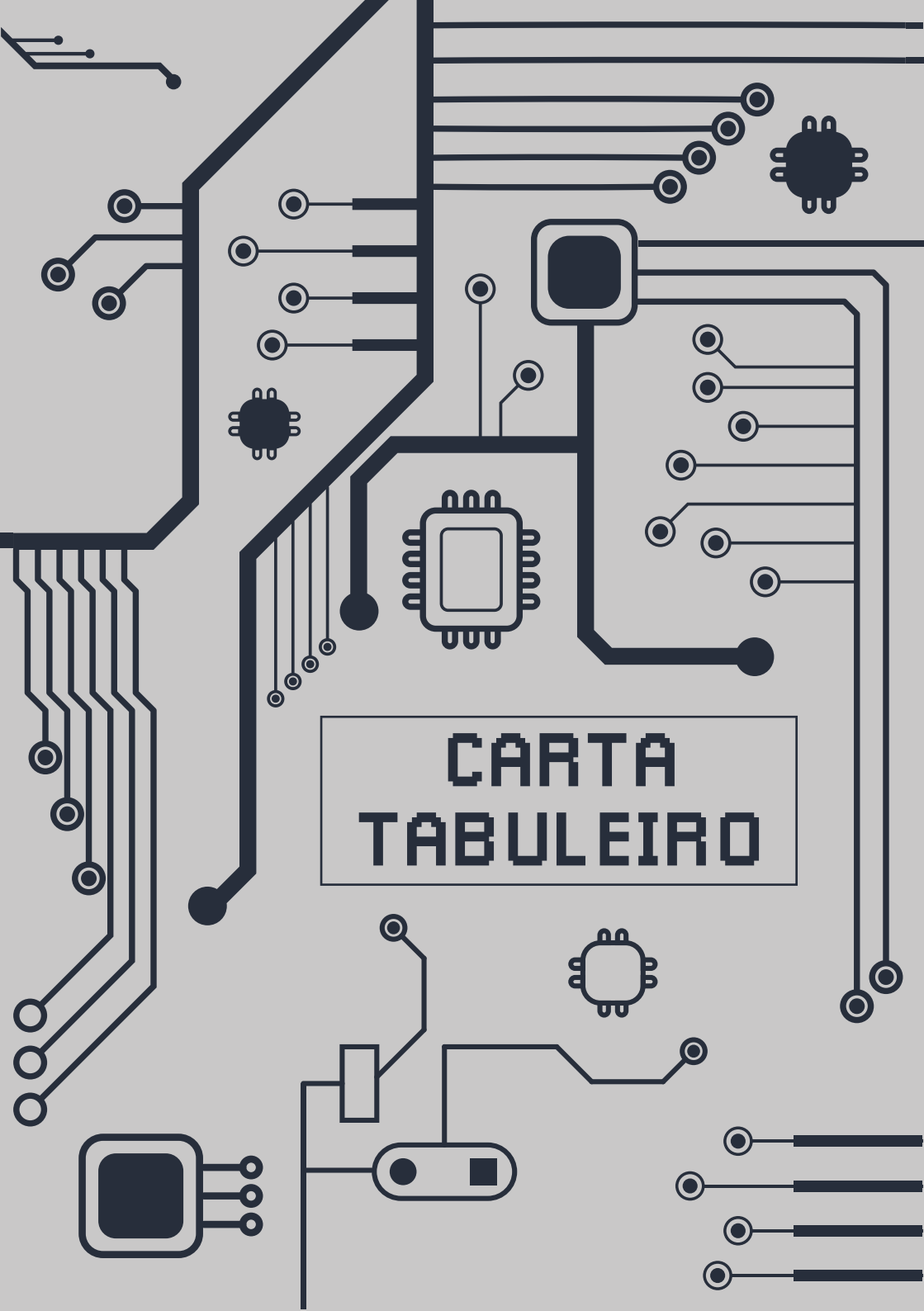
BINGO!

CUSTO FIXO	MERCADORIA	ROTAVIDADE
DESPESAS DE VENDA	PRODUTIVIDADE	CUSTO DIRETO
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	JURO COMPOSTO	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

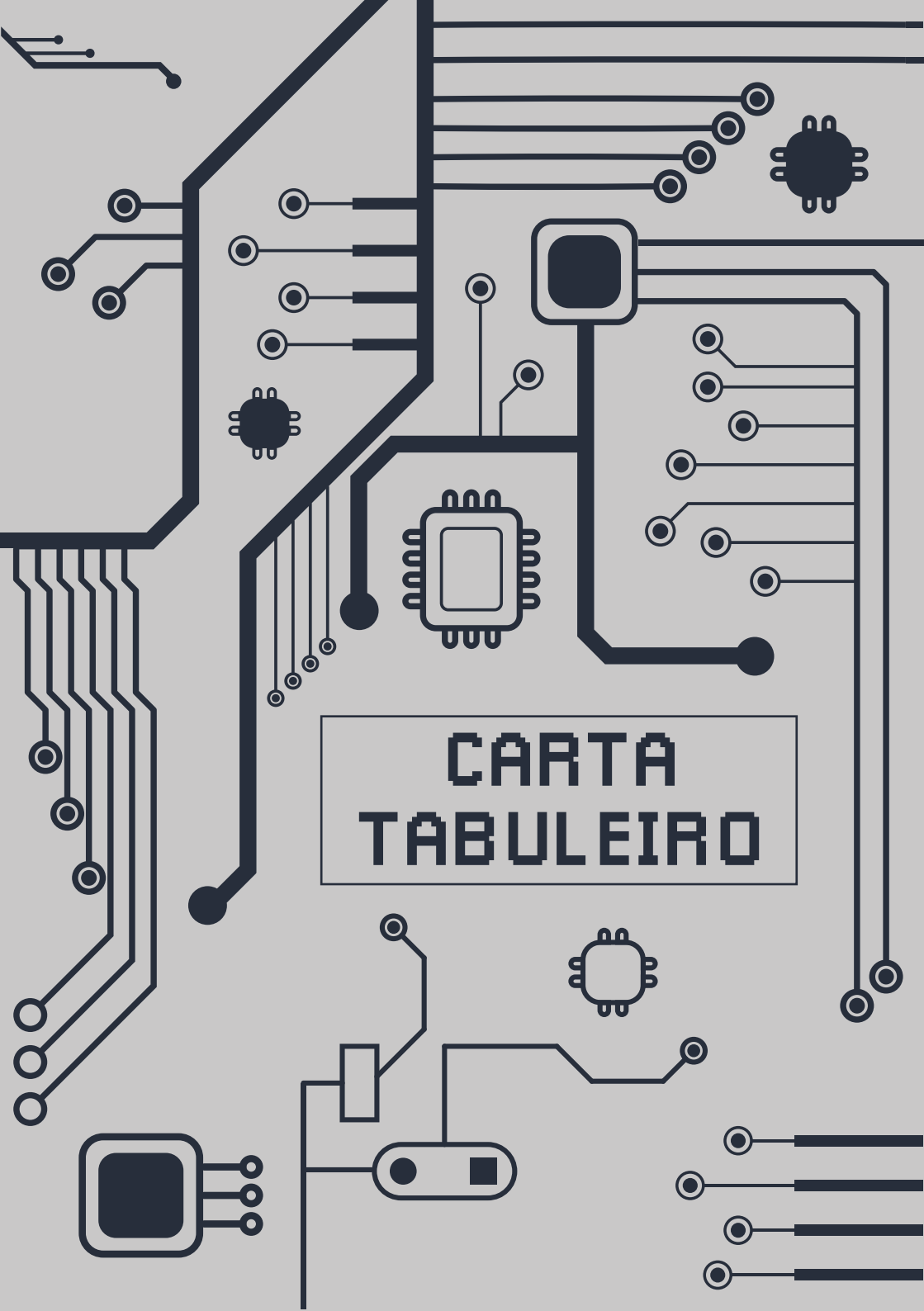
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	PRODUTO	CONTAS DE RESULTADO
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	LIQUIDEZ CORRENTE	VALOR ATUAL
DESPESAS FINANCEIRAS	TAXA DE RETORNO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

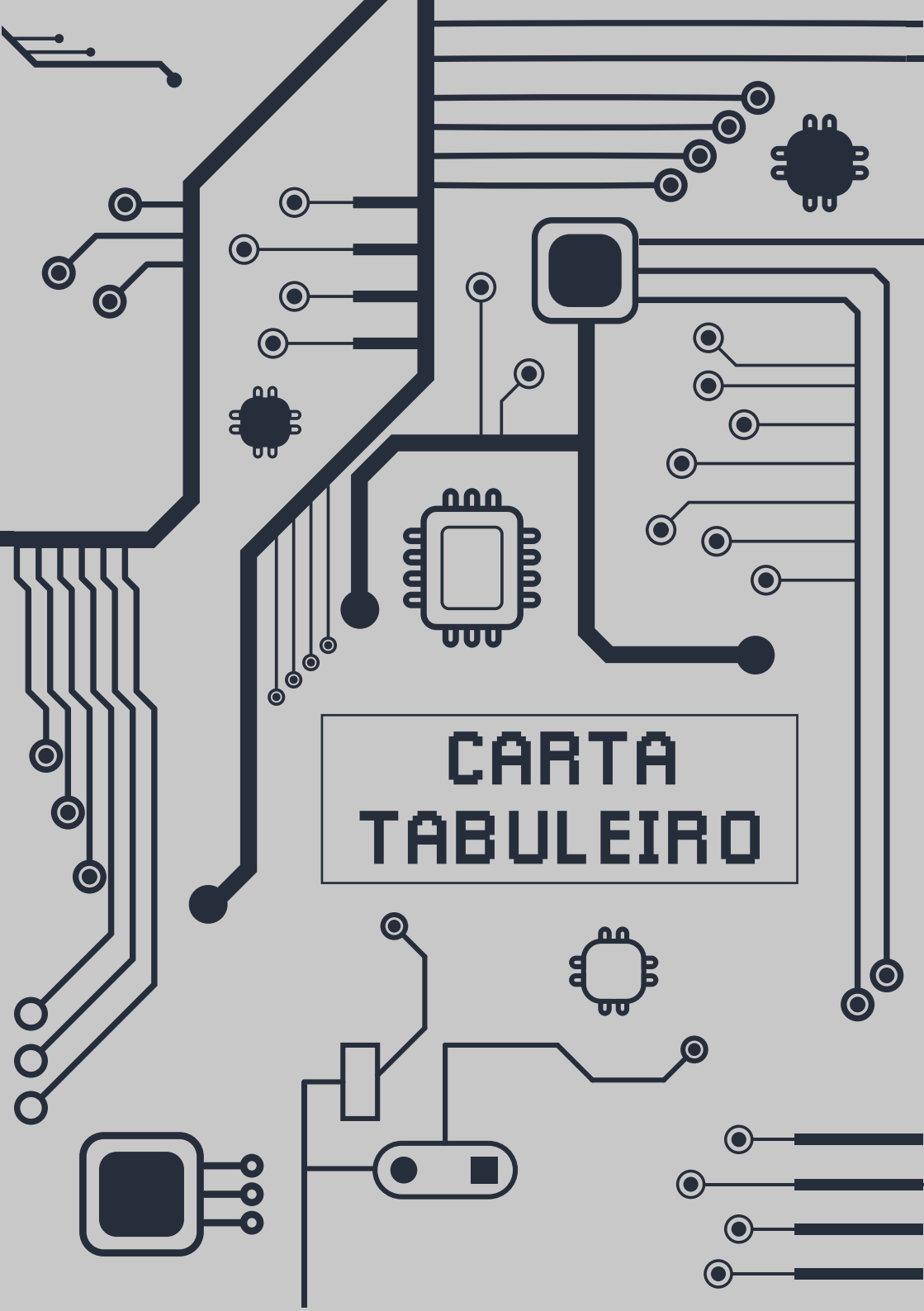
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	MERCADORIA	CONTAS DE RESULTADO
CAPITAL	PRODUTIVIDADE	VALOR ATUAL
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	JURO COMPOSTO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

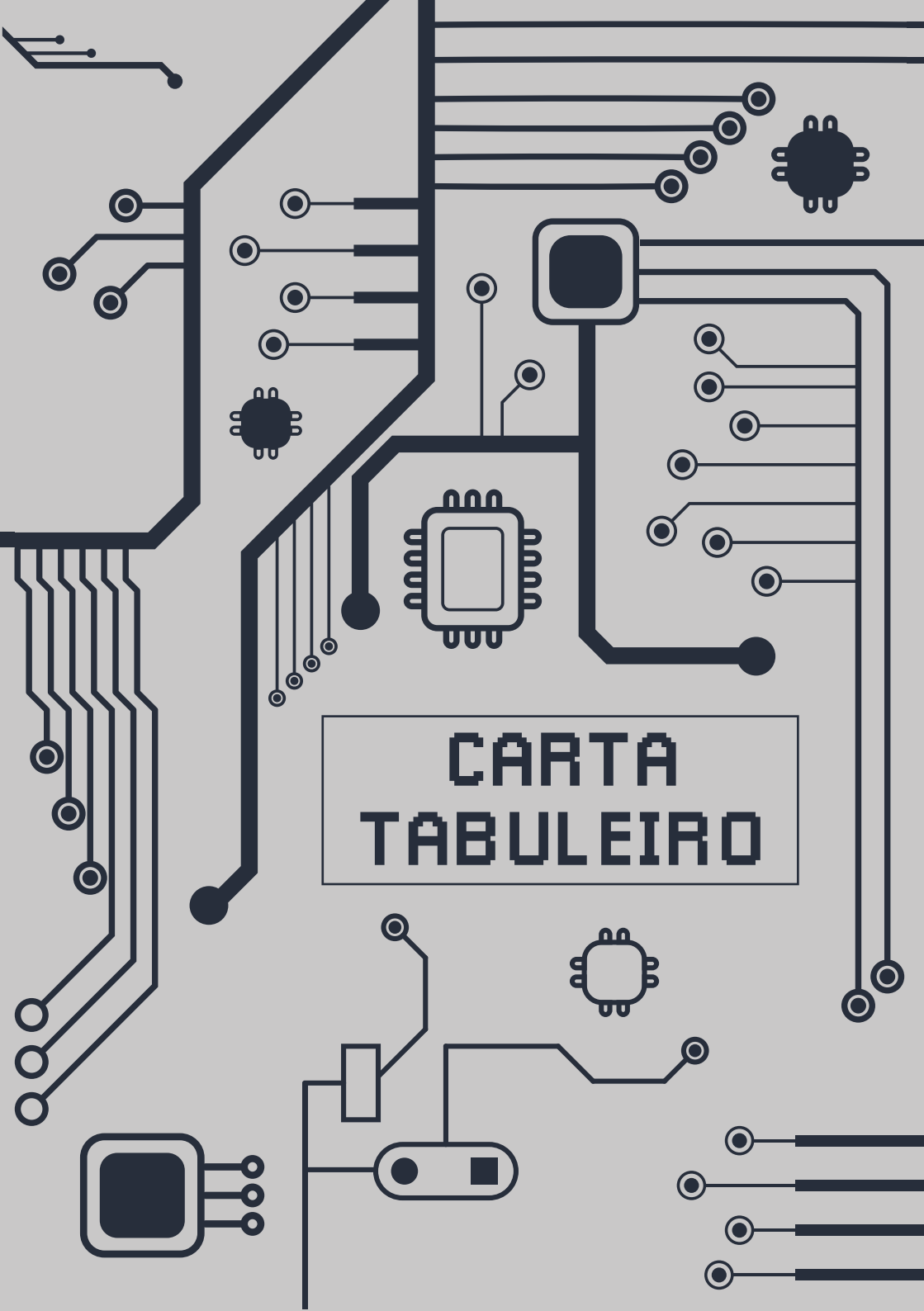
BINGO!

DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	CUSTO ANUAL	ROTATIVIDADE
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	JURO SIMPLES	CUSTO DIRETO
DESPESAS FINANCEIRAS	MATÉRIA-PRIMA	MONTANTE


CARTA
TABULEIRO

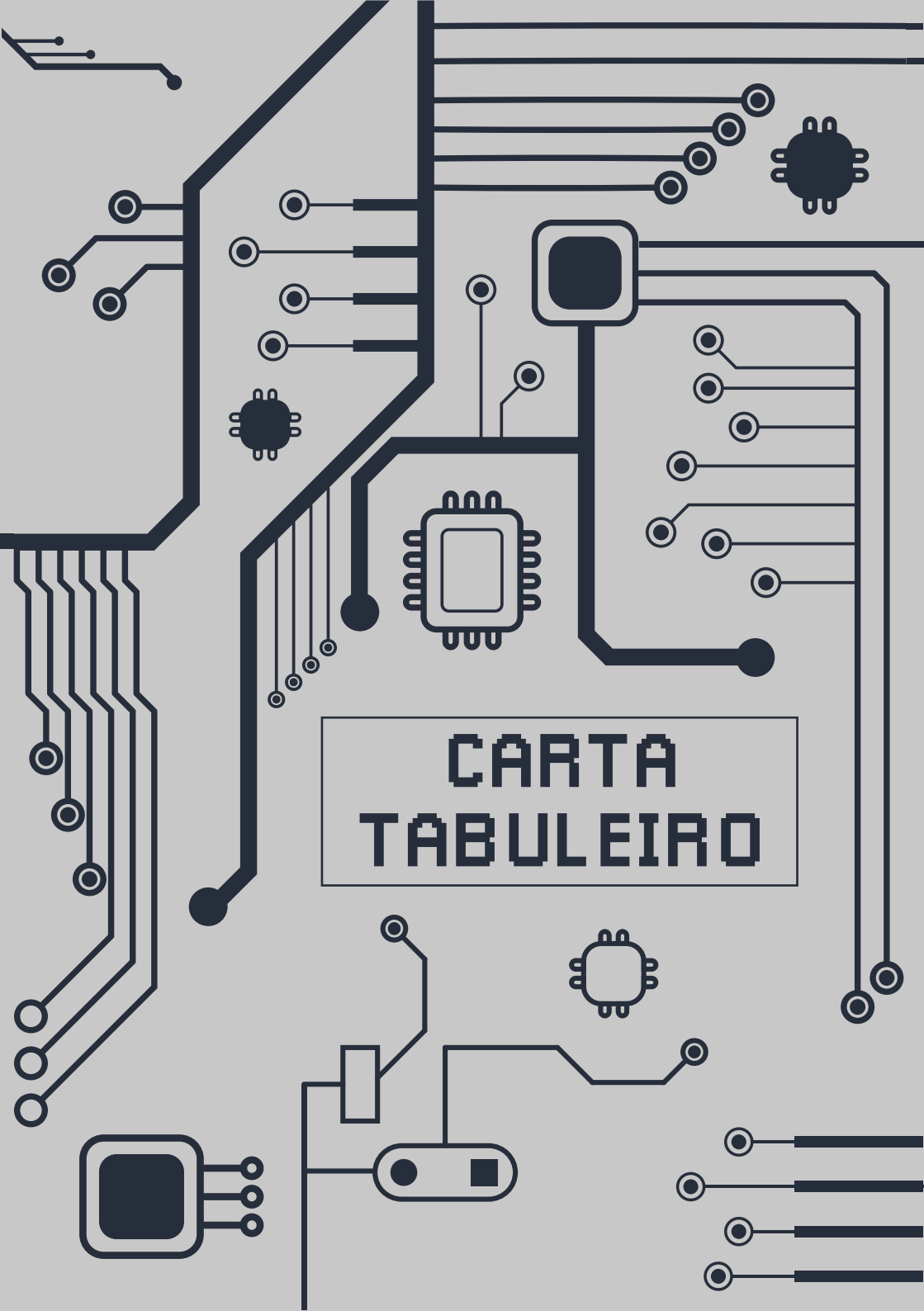
BINGO!

CUSTO FIXO	PRODUTO	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
DESPESAS DE VENDA	LIQUIDEZ CORRENTE	ATIVO CIRCULANTE
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	TAXA DE RETORNO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

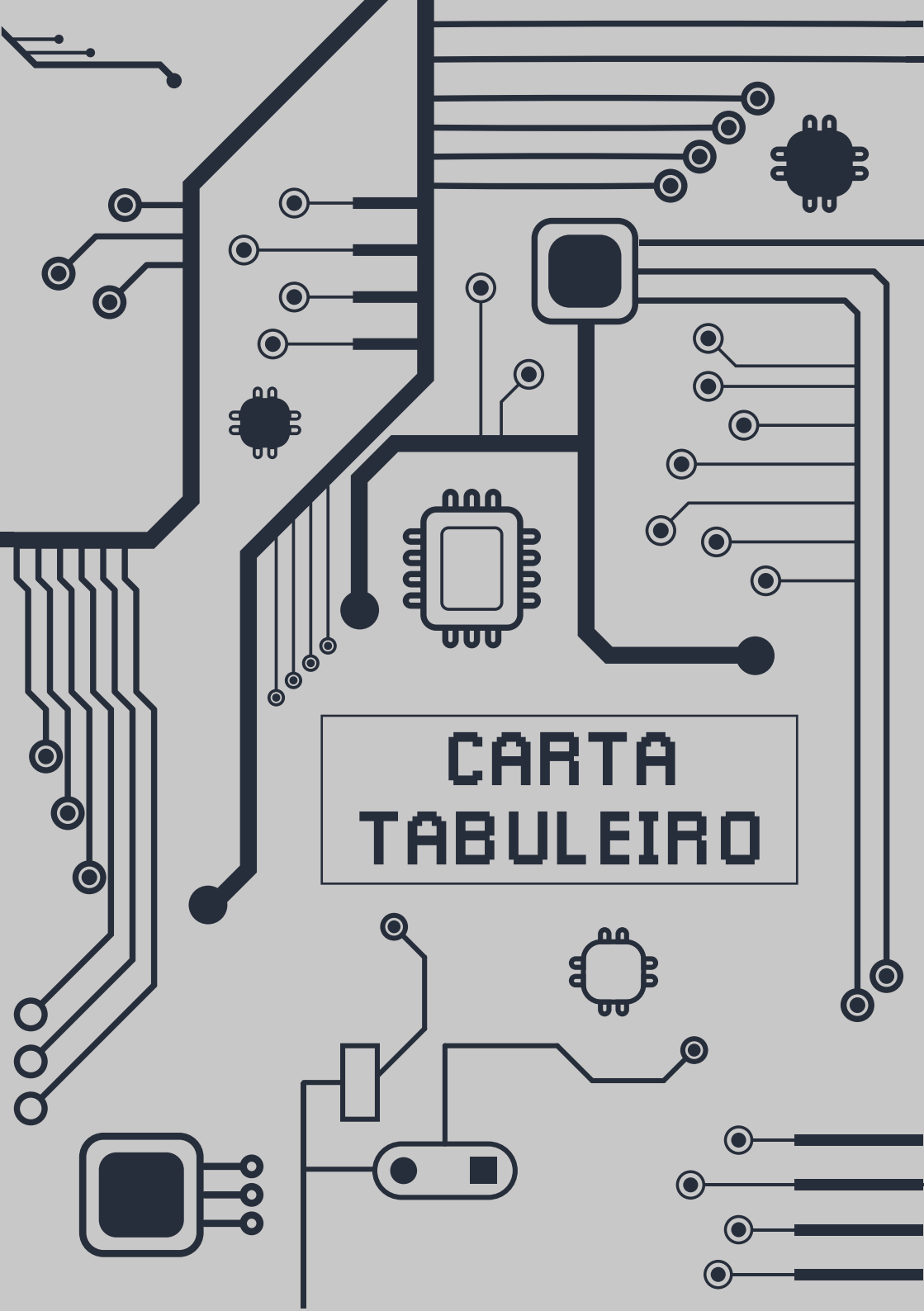
BINGO!

BALANÇO PATRIMONIAL	MERCADORIA	CONTAS DE RESULTADO
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	JURO SIMPLES	CUSTO DIRETO
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	TAXA DE RETORNO	CUSTO INDIRETO


CARTA
TABULEIRO

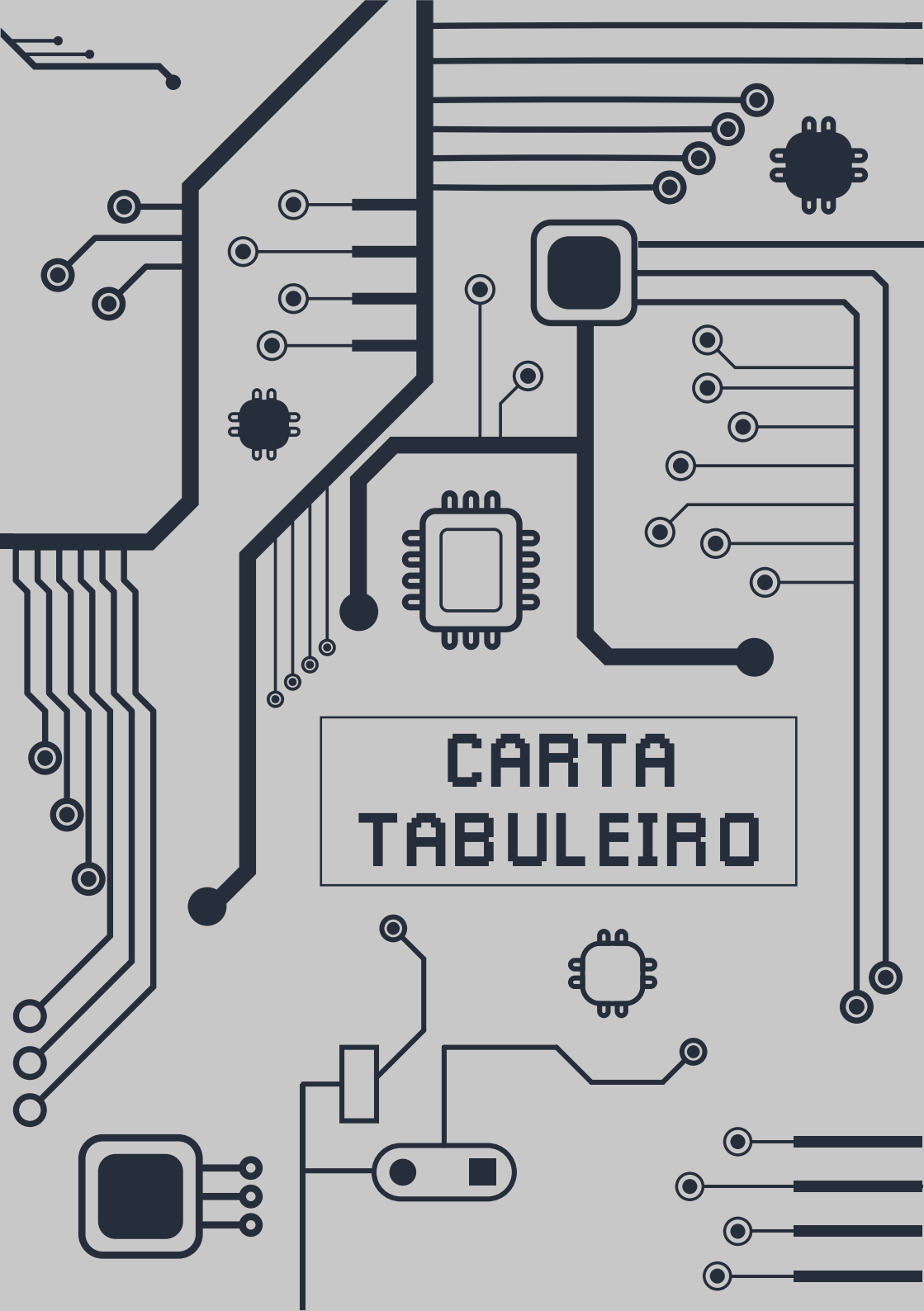
BINGO!

CUSTO FIXO	PRODUTO	DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS
CAPITAL	PRODUTIVIDADE	VALOR ATUAL
DESPESAS FINANCEIRAS	MATÉRIA-PRIMA	MONTANTE

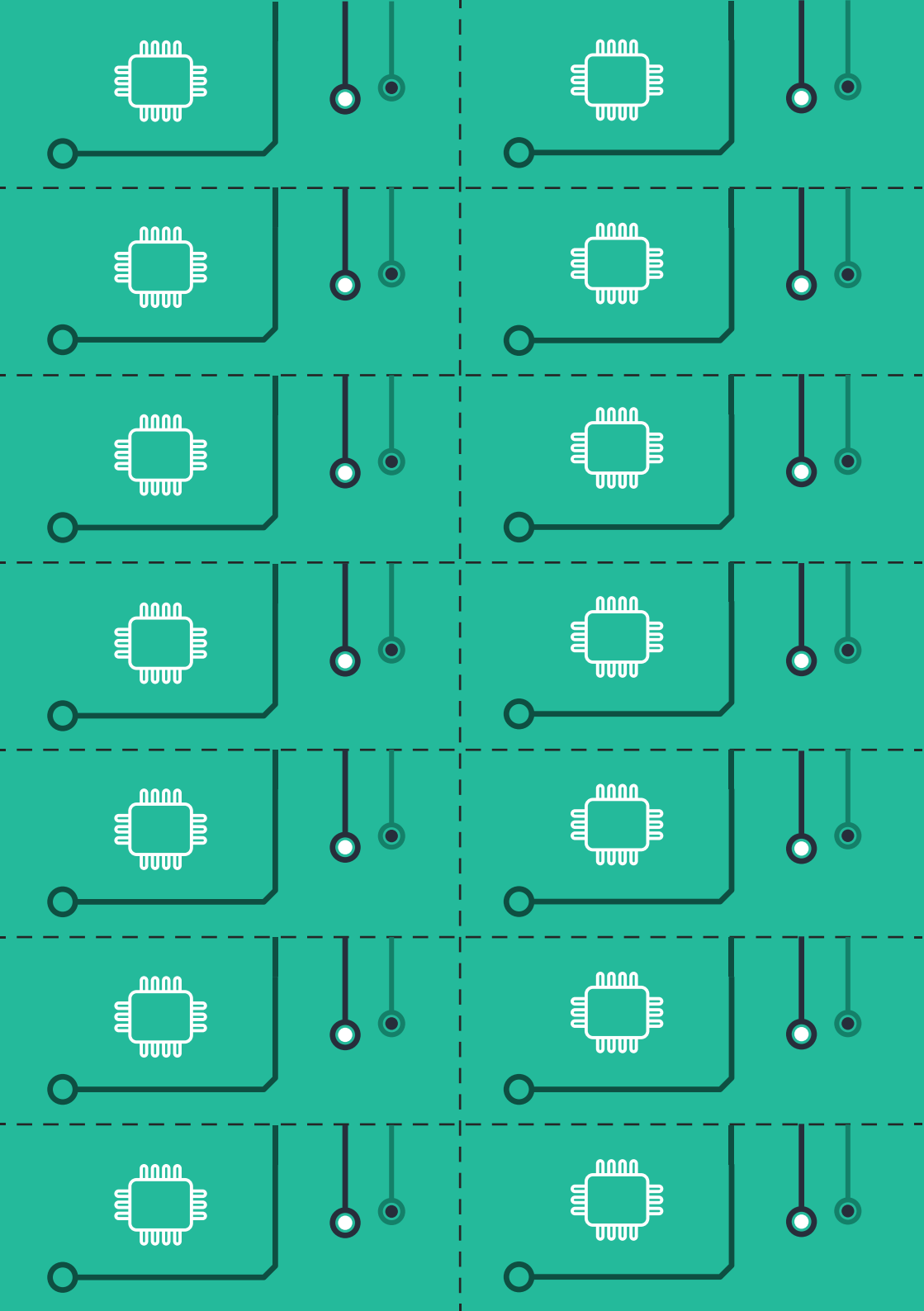

CARTA
TABULEIRO

BINGO!

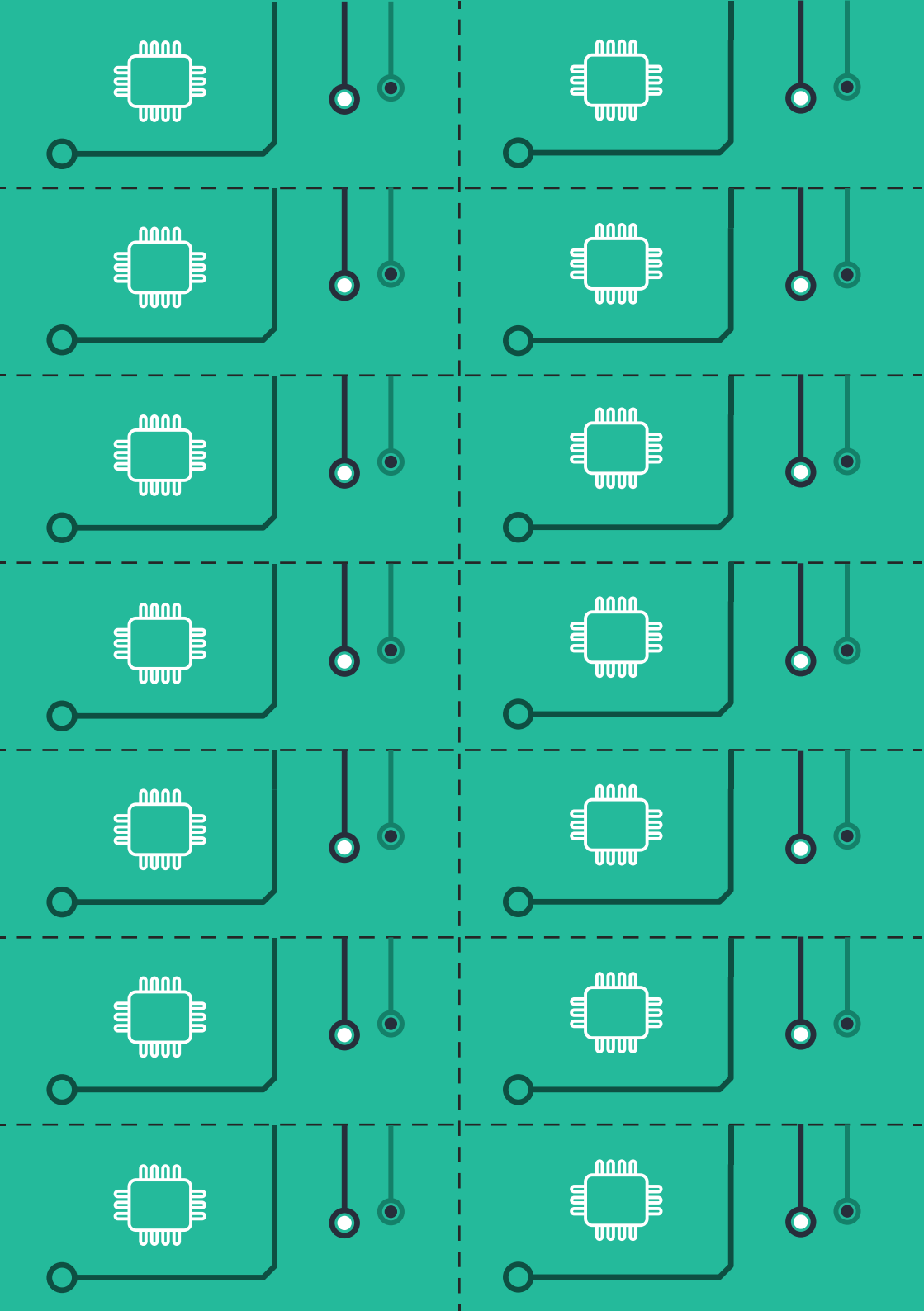
DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA	CUSTO ANUAL	ROTAVIDADE
DESPESAS DE VENDA	LIQUIDEZ CORRENTE	ATIVO CIRCULANTE
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	JURO COMPOSTO	ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL


CARTA
TABULEIRO

BALANÇO PATRIMONIAL	**MERCADORIA**
CONTAS DE RESULTADO	**CAPITAL**
PRODUTIVIDADE	**VALOR ATUAL**
DEMONSTRATIVO DE RESULTADO DE EXERCÍCIO	**JURO COMPOSTO**
ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL	**DEMONSTRATIVO DE FLUXO DE CAIXA**
CUSTO ANUAL	**ROTATIVIDADE**
DEMONSTRATIVO DE LUCROS E PERDAS ACUMULADAS	**JURO SIMPLES**



CUSTO DIRETO	**DESPESAS FINANCEIRAS**
MATÉRIA-PRIMA	**MONTANTE**
CUSTO FIXO	**PRODUTO**
DEMONSTRATIVO DE ORIGENS E APLICAÇÕES DE RECURSOS	**DESPESAS DE VENDA**
LIQUIDEZ CORRENTE	**ATIVO CIRCULANTE**
DESPESAS ADMINISTRATIVAS	**TAXA DE RETORNO**
CUSTO INDIRETO	



BIBLIOGRAFIA

Almanaque para popularização da Ciência da Computação:
Série 14
http://almanaquesdacomputacao.com.br/serie14baixa.html

Série 14 - Gestão Financeira
Volume 1 - Balanço Patrimonial - BP
Volume 2 - Demonstrativo de Resultado de Exercício - DRE
Volume 3 - Demonstrativo de Fluxo de Caixa
Volume 4 - Demonstrativo de Origens e Aplicações de Recursos - DOAR
Volume 5 - Demonstrativo de Lucros e Perdas Acumuladas
Volume 6 - Contas de Resultado
Volume 7 - Diferença entre Custos e Despesas
Volume 8 - Custos Diretos e Indiretos
Volume 9 - Despesas Administrativas, de Venda e Financeiras
Volume 11 - Juros Simples e Composto
Volume 12 - Capital e Montante - O valor do dinheiro com o passar do tempo
Volume 13 - Valor Atual, Custo Anual e Taxa de Retorno
Volume 14 - Índices Financeiros
Volume 17 - Capitais de Terceiros e Próprio

Mais gibis em:
http://almanaquesdacomputacao.com.br/
http://almanaquesdacomputacao.com.br/gutanunes/publication.html

SOBRE OS AUTORES

Luiz Otávio Pina de Souza Porto
Graduando em Ciências Econômicas pela UFRJ. Colaborador do projeto "Almanques para Popularização de Ciência da Computação", atuando nas áreas de elaboração, ilustração e editoração dos materiais didáticos.
Lattes: http://lattes.cnpq.br/5049287430558378

Gabriel dos Reis Marques
Graduando em de Sistemas de Informação na Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO).

Antonio Alexandre Lima
Professor do Deptº de Matemática da UERJ / FFP - Faculdade de Formação de Professores e doutorando em Sistemas de Informação na UniRio - Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. Mestre em Engenharia de Produção (Concentração em Estratégia e Organização / Finanças) pela UFF - Universidade Federal Fluminense, graduado em Estatística pela UERJ - Universidade do Estado do Rio de Janeiro e Técnico em Estatística (ensino médio) pela ENCE / IBGE - Escola Nacional de Ciências Estatísticas. Atua desde 1998 na docência, das quais atuou por 20 anos como professor (presencial e em EaD) em cursos de graduação e pós-graduação na Universidade Estácio de Sá. Sólida experiência corporativa com mais de 27 anos atuando em áreas de Planejamento e Controle Financeiro e Controladoria onde, dentre outras atividades, procedia às apurações de resultados de negócios, os orçamentos empresariais, os estudos de viabilidade de projetos de investimentos e os suportes às decisões empresariais nas áreas bancárias, serviços, imobiliária (residencial e shopping centers) e gestão de patrimônio.
Lattes: http://lattes.cnpq.br/1950698561476469

Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Bolsista de Produtividade Desen. Tec. e Extensão Inovadora do CNPq - Nível 1D - Programa de Desenvolvimento Tecnológico e Industrial.
Professor Associado III do Departamento de Computação da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Membro permanente no Programa de Pós-graduação em Informática PPGI (UNIRIO). Pós-doutora pelo laboratório LINE, Université Côte d'Azur/Nice Sophia Antipolis/ Nice-França (2019). Pós-doutora pelo Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI) (2016). Doutora em "Informatique pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (doc-sanduiche) no INESC-ID- IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). Mestre em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1998) . Graduada em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo-RS (1995) . Possuj experiência acadêmico- tecnológica na área de Ciência da Computação e Inovação Tecnológica-Propriedade Intelectual. É bolsista produtividade DT-CNPq. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente no uso de HQs na Educação e Pensamento Computacional para o desenvolvimento das habilidades para o Século XX! Atua também em Propriedade Intelectual para Computação, Startaps e empreendedorismo. Criou o projeto "Almanaques para Popularização de Ciência da Computação" chancelado pela SBC.
http://almanaquesdacomputacao.com.br
http://scholar.google.com.br/citations?user=rte6o8yyAAAAJ
Lattes: http://lattes.cnpq.br/9923700283466 87

Ana Carolina Motta Monteiro
Bolsista de Iniciação Tecnológica pelo PIBITI/CNPq.
Graduanda em Museologia pela Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Colaboradora do projeto "Almanaques para Popularização de Ciência da Computação", atuando nas áreas de elaboração, ilustração e editoração dos materiais didáticos.
Lattes: http://lattes.cnpq.br/6100870911015780

Agradecimentos

Ao CNPq, CAPES, SBC, BSI/PPGI-UNIRIO

APOIO

UNIRIO

SBC CHANCELADO
Sociedade Brasileira de Computação

BSI

PPGI · UNIRIO
Programa de Pós-Graduação em Informática
Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro

CNPq

CAPES

FALA AIH GEEK

MENINAS DA COMPUTAÇÃO

ISBN 978-65-87003-94-8