



Volume 52

## Descobrimo DFC (Demonstrativo de Fluxo de Caixa)

JOGO



WELERSON DA SILVA SALES  
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES  
GABRIEL GAZZA

# Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

REITOR

Prof. Dr. José da Costa Filho

VICE-REITOR

Prof<sup>ª</sup>. Dra. Bruna Silva do Nascimento

CAPA E EDITORAÇÃO ELETRÔNICA

Gabriel Gazza

ILUSTRADOR

Gabriel Gazza

REVISÃO GERAL

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

D448 Descobrimdo DFC: Demonstrativo de Fluxo de caixa [recurso eletrônico] / Welerson da Silva Sales ... [et al.]. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Sociedade Brasileira de Computação, 2024.

32 f. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 14, Gestão financeira ; v. 52).

Modo de acesso: World Wide Web.

Inclui bibliografia.

ISBN 978-85-7669-586-8 (e-book)

1. Ciência da Computação. 2. Gestão financeira. 3. Jogo didático. I. Sales, Welerson da Silva. II. Nunes, Maria Augusta Silveira Netto. III. Gazza, Gabriel. IV. Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro. VI. Título. VII. Série.

CDU 004::658.15(059)

Ficha catalográfica elaborada por Annie Casali – CRB-10/2339

Biblioteca Digital da SBC – SBC OpenLib

**Índices para catálogo sistemático:**

1. Ciência e tecnologia dos computadores : Informática – Almanques 004 (059)

2. Administração financeira 658.15



WELERSON DA SILVA SALES  
MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES  
GABRIEL GAZZA

# **ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Série 14:** Gestão Financeira

**Volume 52:** Descobrimo DFC  
(Demonstrativo de Fluxo de Caixa)

Porto Alegre/RS  
Sociedade Brasileira de Computação  
2024

# Apresentação

Esta cartilha/gibi foi desenvolvida durante a Bolsa de Produtividade CNPq/DT-1C (302892/2023-0), coordenada pela prof<sup>a</sup>. Maria Augusta S. N. Nunes, desenvolvida no Departamento de Informática Aplicada (DIA)/ Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI) e Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI) da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Está vinculada a projetos de extensão, Iniciação Científica e Tecnológica para Popularização de Ciência da Computação apoiada pela UNIRIO. Este gibi foi produzido pelo projeto Almanques para Popularização de Ciência da Computação, que recebeu o prêmio Tércio Pacitti pela Inovação em Educação em Computação em 2022 pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

As cartilhas da série 14 sobre Gestão Financeira têm como principal objetivo apresentar os conceitos de Contabilidade e Finanças para crianças e adolescentes, através de uma linguagem de fácil entendimento, trazendo uma breve visão que direciona para essa área, permeando a compreensão e promovendo o maior interesse dos jovens ao mundo financeiro, empreendedor e de negócio.

No Volume 52 apresentamos um jogo que desvende os segredos do Demonstrativo de Fluxo de Caixa (DFC), documento fundamental para a saúde financeira de qualquer empresa. Nele você irá entender a importância em analisar o Fluxo de Caixa da sua empresa, e desenvolverá sua capacidade de análise e interpretação de dados financeiros; irá responder perguntas sobre o demonstrativo de fluxo de caixa para sair do jogo. Então desafie seus conhecimentos, e venha se divertir e aprender! Este jogo é ideal para estudantes, profissionais da área financeira, empreendedores e gestores de empresas.

*(Os Autores)*



## Sobre o jogo

Embarque neste jogo de tabuleiro, nele você terá a oportunidade de conhecer mais sobre Demonstrativo de Fluxo de Caixa para avançar na sua jornada sobre contabilidade.

Hora de mostrar seu potencial e se divertir explorando novos horizontes de aprendizado!

## Objetivo do jogo

Ser o primeiro jogador a sair do tabuleiro, respondendo o máximo de perguntas corretas possíveis e desviando das armadilhas e usando os atalhos para avançar de forma mais rápida.

## Número de jogadores

De 2 a 4 jogadores.

## Componentes do jogo

- Tabuleiro de 20 casas com 3 atalhos para avançar no jogo e 3 armadilhas para regressar no jogo;
- 20 cartas perguntas com 8 de nível fácil avançando 1 casa, 8 de nível médio avançando 2 casas e 4 de nível difícil avançando 3 casas;
- 4 peões para representar os jogadores;
- 1 dado.

# Preparação

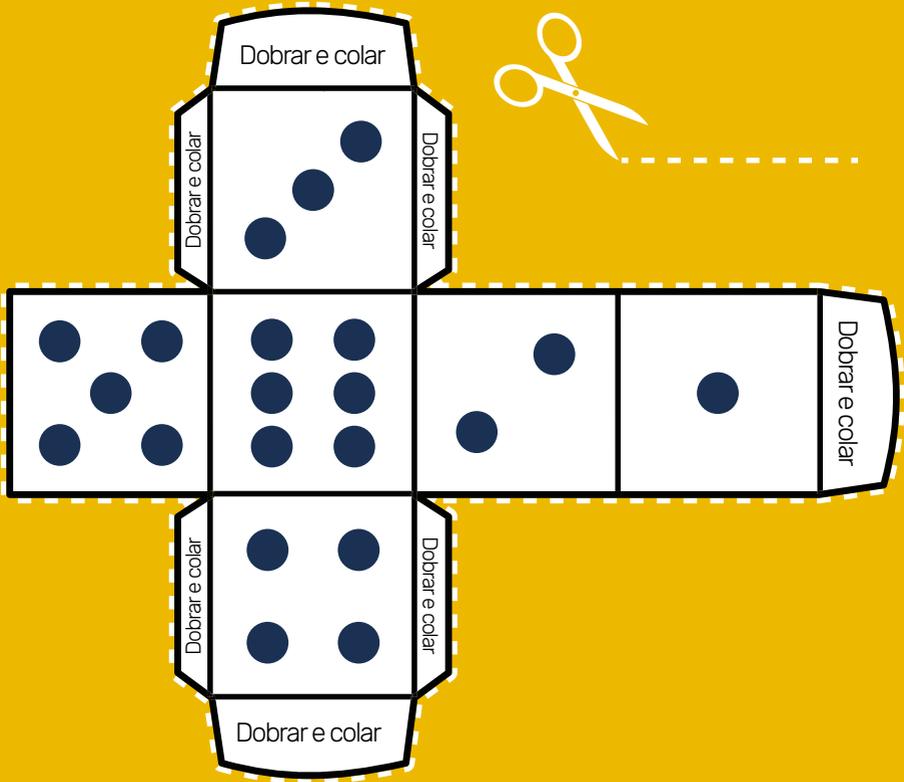
- O jogo tem 4 jogadores e 1 mediador;
- Cada jogador escolhe um peão e coloca-o na casa "Partida";
- As cartas perguntas são embaralhadas, e os jogadores disputam a ordem jogando o dado, quem tirar o maior número é o primeiro jogador e assim sucessivamente;
- O mediador retira cada carta e faz a pergunta.

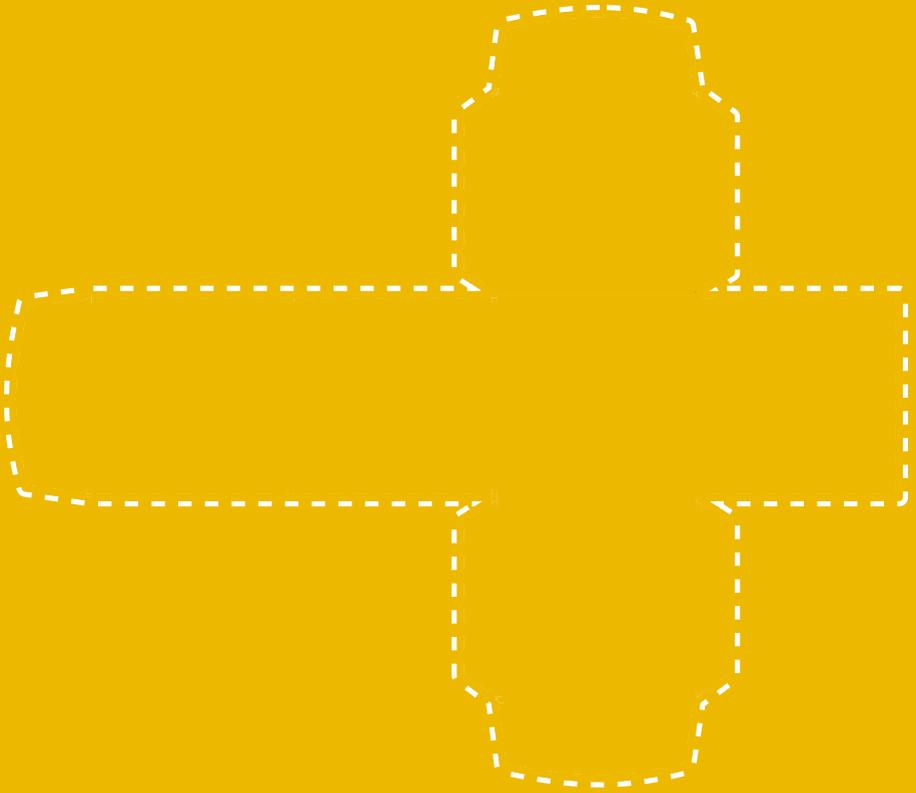
# Rodada de jogo

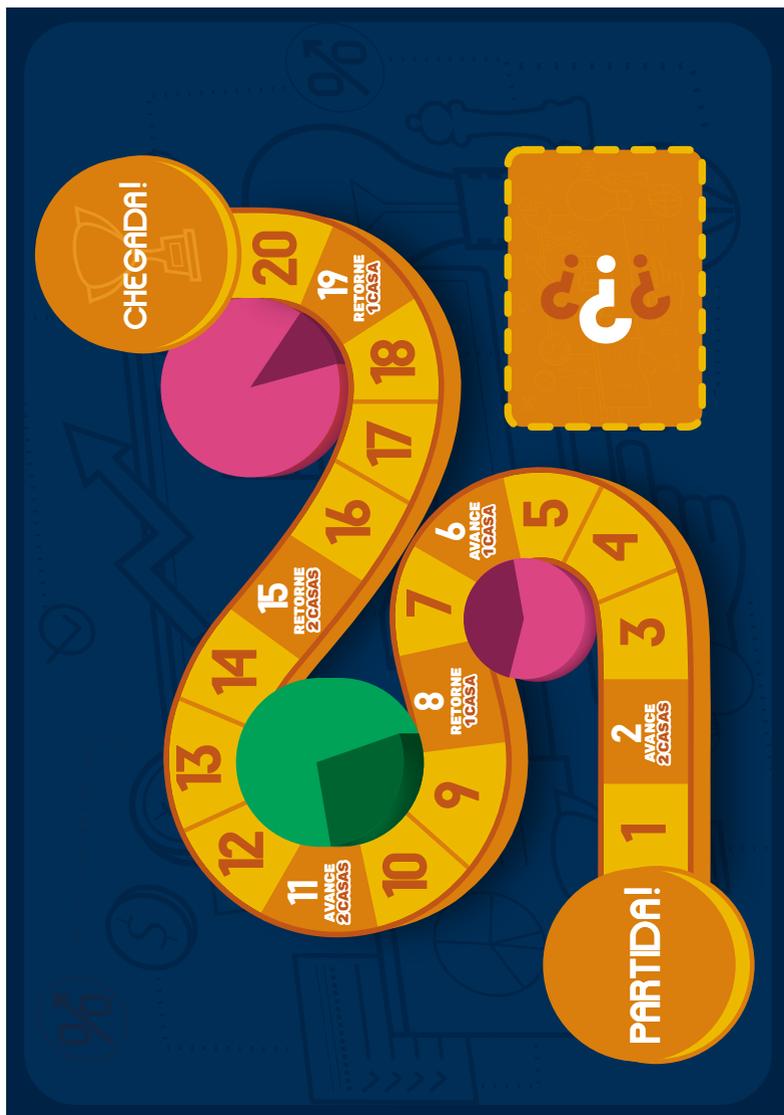
Em caso de resposta certa o jogador avança o número de casas correspondente na carta, e em caso de resposta incorreta, a pergunta é feita para o próximo

# Fim do jogo

O primeiro jogador a se posicionar na chegada vence!







## TABULEIRO | LADO FRENTE



## **TABULEIRO | LADO VERSO**

**Para acessar e baixar o tabuleiro inteiro em tamanho real CLIQUE AQUI!**

## O que é um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?

---

É um relatório financeiro que mostra as entradas e saídas de dinheiro durante um período.

**AVANCE  
1CASA**

## O que são Entradas de Caixa?

---

São todas as fontes de dinheiro que entram na empresa, tais como: vendas de produtos, recebimento de empréstimos ou investimentos.

**AVANCE  
1CASA**

## O que são Saídas de Caixa?

---

São todas as despesas e pagamentos que a empresa realiza, tais como: pagamento de fornecedores, salários e despesas operacionais.

**AVANCE  
1CASA**

## Qual é a diferença entre um Fluxo de Caixa positivo e negativo?

---

Um Fluxo de Caixa positivo ocorre quando as entradas de caixa excedem as saídas, enquanto um Fluxo de Caixa negativo ocorre quando as saídas de caixa são maiores do que as entradas.

**AVANCE  
1CASA**

???

???

???

???

# BRINDO





# DESCOBE



**CHEGADA!**

**20**

**19**

**RETORNE  
1CASA**

**18**

**17**

**16**



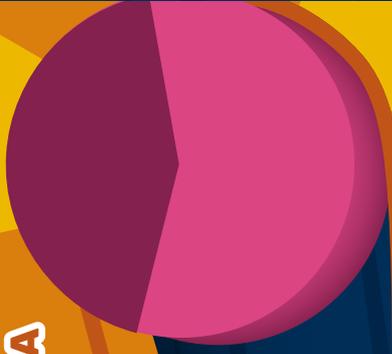


**PARTIDA!**

**1**

**2**  
AVANCE  
**2 CASAS**

**3**



**9**

**8**

RETORNE  
**1 CASA**

**7**

**10**



## Por que é importante fazer um controle de Fluxo de Caixa?

---

Para garantir que a empresa tenha dinheiro suficiente para pagar suas contas e investir no crescimento.

**AVANCE  
1CASA**

## O que é o Método Direto de elaboração do Demonstrativo de Fluxo de Caixa?

---

É um Método que lista todos os recebimentos e pagamentos em detalhes.

**AVANCE  
1CASA**

## O que é o Método Indireto de elaboração do Demonstrativo de Fluxo de Caixa?

---

É um Método que começa como lucro líquido e ajusta as despesas não relacionadas ao caixa.

**AVANCE  
1CASA**

## Qual é o objetivo principal de um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?

---

O objetivo principal é acompanhar a movimentação financeira de uma empresa e garantir a saúde financeira.

**AVANCE  
1CASA**

???

???

???

???

**Qual é a diferença entre o Método Direto e o Método Indireto de elaboração do Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

O Método Direto mostra as entradas e saídas de caixa específicas, enquanto o Método Indireto começa como lucro líquido e faz ajustes.

**AVANCE  
2CASAS**

**Quais são os principais componentes de um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

Atividades operacionais,  
Atividades de investimento e  
Atividades de financiamento.

**AVANCE  
2CASAS**

**Como as atividades operacionais são representadas em um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

Incluem recebimentos de clientes, pagamentos a fornecedores e despesas operacionais.

**AVANCE  
2CASAS**

**Quais são exemplos de atividades de investimento em um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

Compra ou venda de ativos fixos, investimentos financeiros e empréstimos concedidos.

**AVANCE  
2CASAS**

???

???

???

???

**Como as atividades de financiamento são representadas em um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

Incluem empréstimos tomados, pagamento de dividendos e emissão de ações.

**AVANCE  
2CASAS**

**Qual é a importância de considerar o prazo de recebimento e pagamento ao analisar um Demonstrativo de Fluxo de Caixa?**

Para garantir que a empresa tenha liquidez suficiente para cobrir suas obrigações financeiras no curto prazo.

**AVANCE  
2CASAS**

**Como um Demonstrativo de Fluxo de Caixa pode ser utilizado na tomada de decisões financeiras?**

Pode ajudar a determinar a viabilidade de investimentos, identificar necessidades de financiamento e planejar estratégias de crescimento.

**AVANCE  
2CASAS**

**Quais são as implicações de um Fluxo de Caixa negativo para uma empresa?**

Pode indicar problemas de liquidez e dificuldades para pagar dívidas e despesas.

**AVANCE  
2CASAS**

???

???

???

???

## Qual é a diferença entre o Regime de Competência e o Regime de Caixa na contabilidade?

O Regime de Competência reconhece as transações no momento em que são realizadas, independentemente do recebimento ou pagamento de dinheiro, enquanto o Regime de Caixa registra as transações apenas quando o dinheiro é efetivamente recebido ou pago.

**AVANCE  
3CASAS**

## Dê um exemplo de transação que seria registrada de forma diferente nos Regimes de Competência e Caixa?

Um serviço é prestado em dezembro, mas o pagamento é recebido em janeiro do ano seguinte. No Regime de Competência, a receita seria reconhecida em dezembro, enquanto no Regime de Caixa, a receita seria registrada em janeiro.

**AVANCE  
3CASAS**

Em Dezembro, uma empresa realizou vendas no valor de R\$20.000,00, mas só recebeu R\$10.000,00, desse montante em janeiro seguinte. De acordo com o Regime de Caixa, qual seria o valor registrado como entrada de caixa em cada mês?

No Regime de Caixa, apenas as transações de entrada e saída de dinheiro são registradas. Em Dezembro, não haveria registro de entrada de caixa relacionada às vendas, já que o dinheiro não foi recebido. Em janeiro, o valor registrado como entrada de caixa seria de R\$10.000,00 que é o montante efetivamente recebido.

**AVANCE  
3CASAS**

No mês de dezembro, uma empresa prestou serviços no valor de R\$15.000,00, mas o pagamento desses serviços só foi recebido em janeiro. De acordo com o Regime de Competência, como essas transações seriam registradas nos demonstrativos financeiros?

No Regime de Competência, as transações são registradas no momento em que são realizadas, independente do recebimento ou pagamento de dinheiro. Em dezembro, os serviços prestados seriam registrados como receita no valor de R\$15.000,00. Em janeiro, não haveria registro de receita relacionada a esses serviços, já que o valor já foi reconhecido no mês anterior.

**AVANCE  
3CASAS**

???

???

???

???

# BIBLIOGRAFIA

DORNELAS, G. C.; LIMA, A. A.; NUNES, M.A.S.N.; PORTO, L. O. P. S. [ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Série 14: Gestão Financeira Volume 3: Demonstrativo de Fluxo de Caixa](#). Porto Alegre: SBC, 2021, v.3. p.20.

GCOELHO. DEMONSTRAÇÃO DE FLUXO DE CAIXA (DFC) - FLUXO OPERACIONAL / INVESTIMENTO E FINANCIAMENTO. Disponível em: <<https://www.youtube.com/watch?v=L9DNI1nJFPE>>. Acesso em: 5 abr. 2024.

RESEARCH XP. DFC: Saiba o que é e como fazer a Demonstração de Fluxo de Caixa. Disponível em: <<https://conteudos.xpi.com.br/aprenda-a-investir/relatorios/dfc/>>. Acesso em: 5 abr. 2024.

\*O Jogo foi desenvolvido em parceria com o Chat GPT da OpenAI. "ChatGPT é uma inteligência artificial de linguagem natural desenvolvida pela OpenAI, que usa uma arquitetura de rede neural para gerar respostas a perguntas feitas por usuários." Acesso em 20 de março de 2024. )(https://openai.com/blog/chat-gpt-3-launch/)

**Mais gibis em :**

<https://almanquesdacomputacao.com.br/>  
<https://almanquesdacomputacao.com.br/gutanunes/publication.html>

## SOBRE OS AUTORES



### **Welerson da Silva Sales**

Graduando em Engenharia de Produção na Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - UNIRIO.



### **Maria Augusta Silveira Netto Nunes**

**Bolsista de Produtividade Desen. Tec. e Extensão Inovadora do CNPq - Nível 1C- Programa de Desenvolvimento Tecnológico e Industrial**

Professor Associado IV do Departamento de Computação da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO). Membro permanente no Programa de Pós-graduação em Informática PPGI (UNIRIO). Pós-doutora pelo laboratório LINE, Université Côte d'Azur/Nice Sophia Antipolis/ Nice-França (2019). Pós-doutora pelo Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI) (2016). Doutora em "Informatique pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (doc-sanduíche) no INESC-ID- IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). Mestre em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1998). Graduada em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo-RS (1995). É bolsista produtividade DT-CNPq. Recebeu em 2022 o Prêmio Tércio Pacitti em Inovação para Educação em Ciência da Computação pelo projeto Almanques para Popularização de Ciência da Computação. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente, no uso de HQs na Educação e Pensamento Computacional para o desenvolvimento das habilidades para

o Século XXI. Atua também em Propriedade Intelectual para Computação, Startups e empreendedorismo. Criou o projeto “Almanaques para Popularização de Ciência da Computação” chancelado pela SBC.

<http://almanaquesdacomputacao.com.br>

<http://scholar.google.com.br/citations?user=rte6o8YAAAAJ>

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/9923270028346687>



## **Gabriel Gazza**

Graduando em Design na Universidade Federal de Sergipe - UFS.

<https://www.behance.net/gazzailustra>

## **Agradecimentos**

Ao CNPq, CAPES, SBC, BSI/PPGI-UNIRIO.

# APOIO

CONTEÚDO INTELECTUAL DE VEICULAÇÃO GRATUITA. SUA VENDA É PROIBIDA



Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico



ISBN 9788576695868



9 788576 695868 >